

Manual De uso de la consola de Google Maps Engine

Servinformación S.A.

Dirección: Calle 24 No. 24 -78

Tel: 256 20 30

Email: servicliente@servinformacion.com

FAX: 2 18 00 61

INTRODUCCIÓN

En este manual se presenta paso a paso como se debe realizar la navegación y el uso de la consola de Google Maps Engine para los Layers o capas.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Con este manual se pretende instruir acerca de cómo se debe usar la consola de Google Maps Engine para poder modificar los Layers o capas del mapa de la fundación, se describe un procedimiento para realizar la personalización de forma detallada.

Contenido

INTRODUCCIÓN	2
1. INGRESO A LA CONSOLA DE GOOGLE MAPS ENGINE.	5
1.1. Pantalla inicial del desarrollador:	6
2. LAYERS:	7

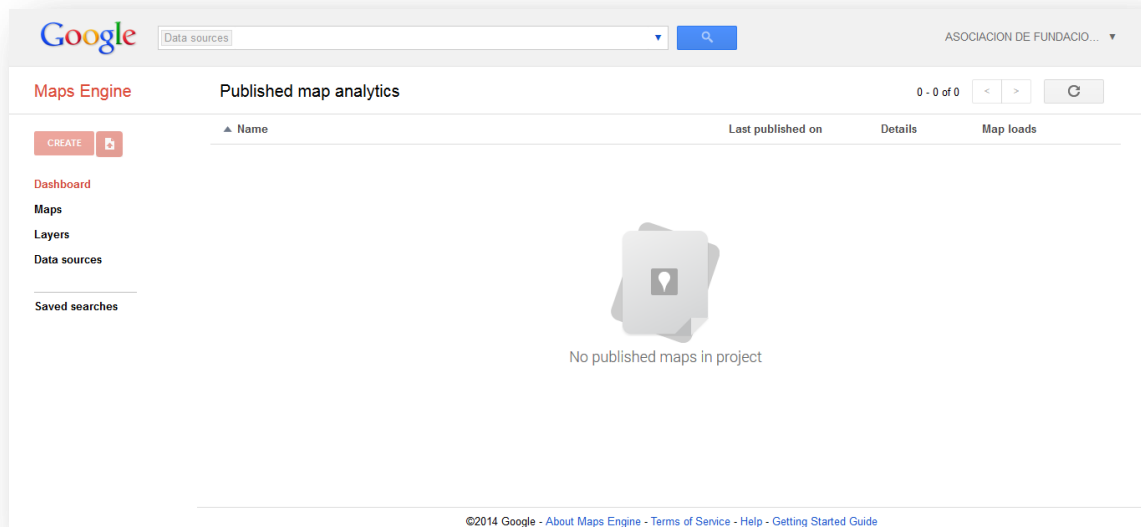
1. INGRESO A LA CONSOLA DE GOOGLE MAPS ENGINE.

Para hacer el ingreso debemos digitar en el navegador la siguiente url: <https://mapsengine.google.com/admin/> y nos identificamos con nuestra cuenta de Google.



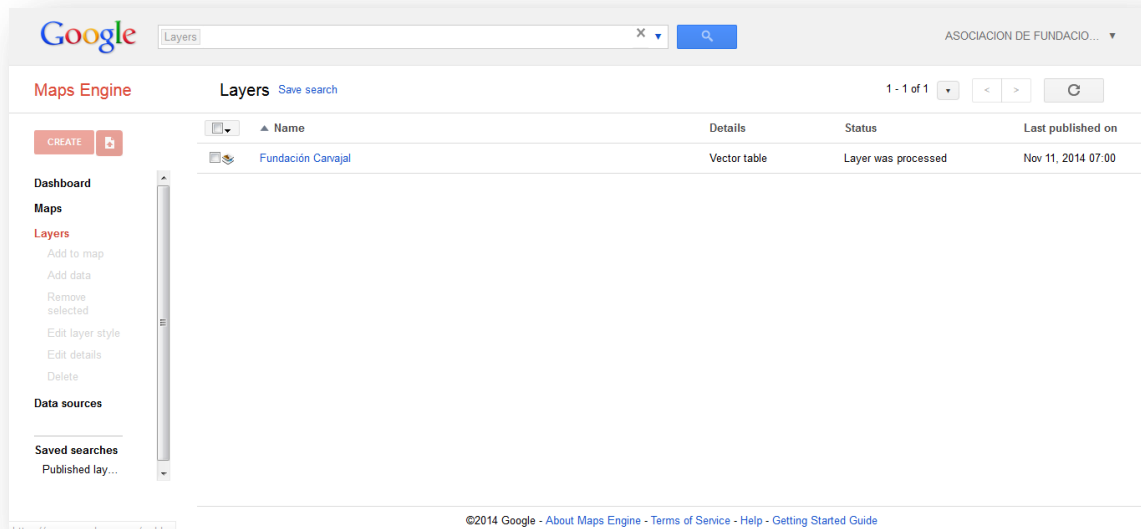
En la imagen anteriormente mostrada vemos la pantalla de bienvenida, en la parte superior derecha vemos un botón de logueo "Sign In" desde allí entramos con nuestra cuenta de Google, teniendo en cuenta que una vez logueados tenemos que volver a digitar esta dirección en el navegador <https://mapsengine.google.com/admin/> ya que después del logueo no nos redirecciona a la pantalla principal de desarrollador.

1.1. Pantalla inicial del desarrollador:

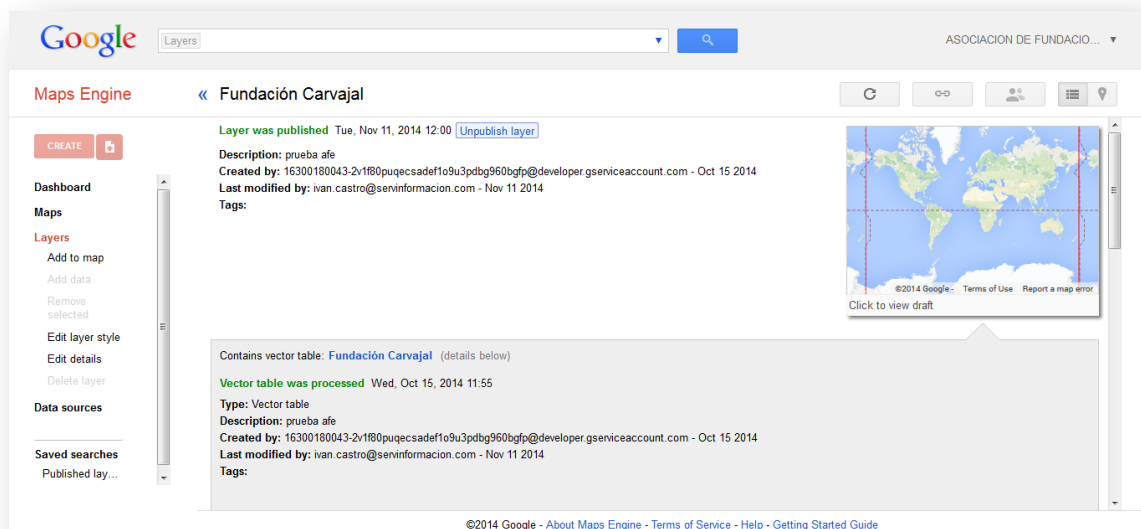


Una vez ingresado a la consola de Google Maps Engine lo primero que se va a visualizar es el “Dashboard” , lo que nos va a interesar es el menú que se nos muestra en la parte izquierda, allí tenemos unos ítems como lo son (Maps, Layers y Data sources), nuestro interés va a estar centrado en el ítem “Layers”.

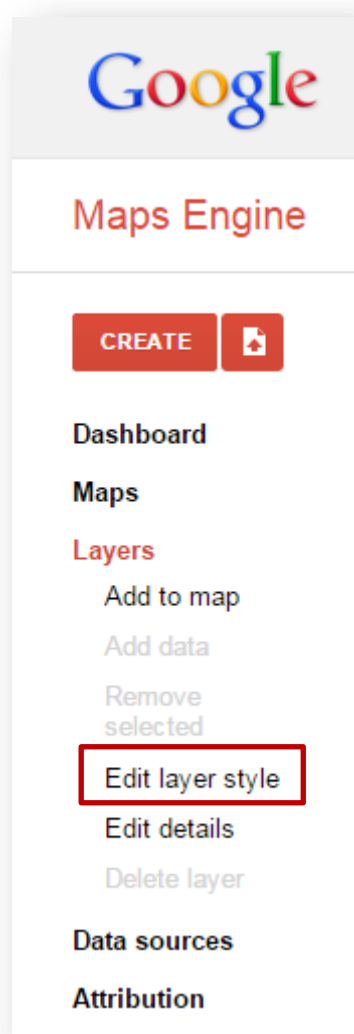
2. LAYERS:



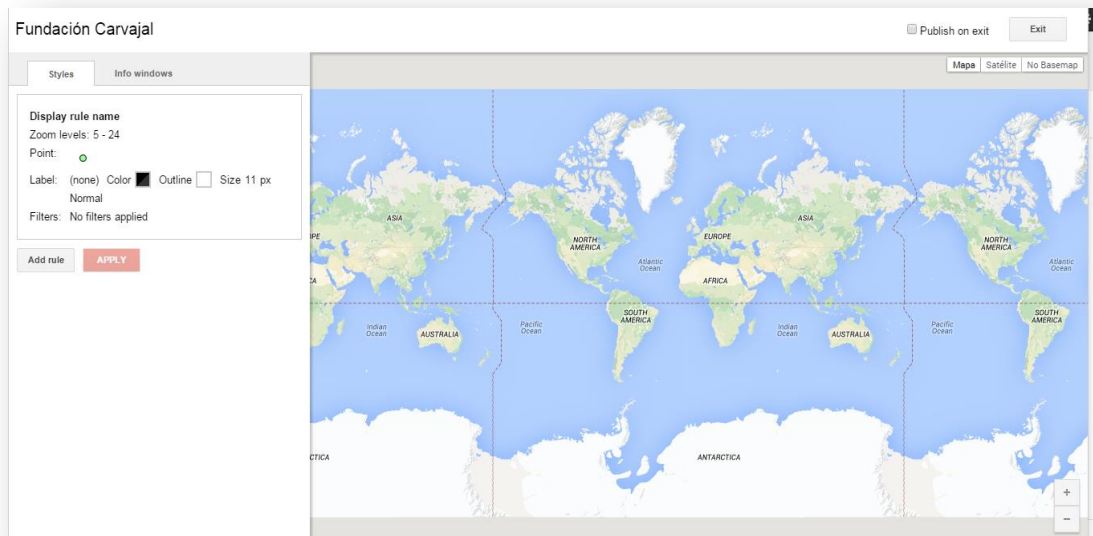
Como vemos esta es la pantalla donde se ven los Layers, para acceder a ellos simplemente damos clic sobre el layer y el nos envía a la pantalla de modificación de atributos del layer



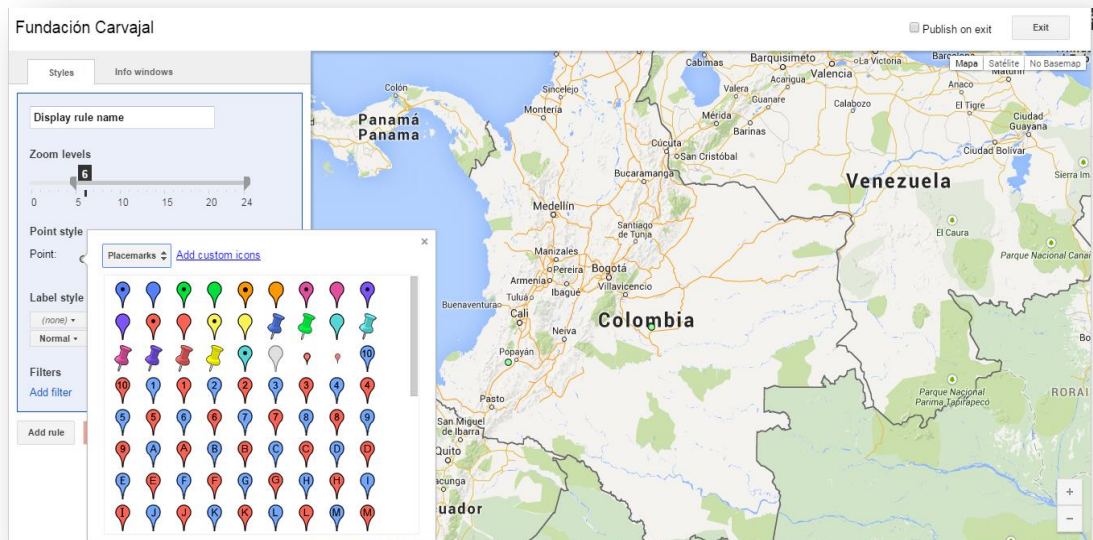
Se debe tener en cuenta que el layer debe estar publicado siempre que queramos ver los cambios reflejados en nuestro mapa, para personalizar nuestro layer vamos al menú lateral y seleccionamos "Edit layer style"



Al dar clic allí se nos presenta la siguiente pantalla:



Lo que podremos hacer es cambiar el estilo de visualización de los puntos donde se encuentran los proyectos, además de cambios estéticos como cambios de tipo de letra, colores y niveles de zoom los cuales nos definen en que intervalo de zoom deseamos que se vean nuestros puntos en el mapa.



Fundación Carvajal

Styles **Info windows**


Display rule name

Zoom levels



0 5 10 15 20 24

6

Point style

Point: 

Label style

(none) Color  Outline  Size 11 px

Normal

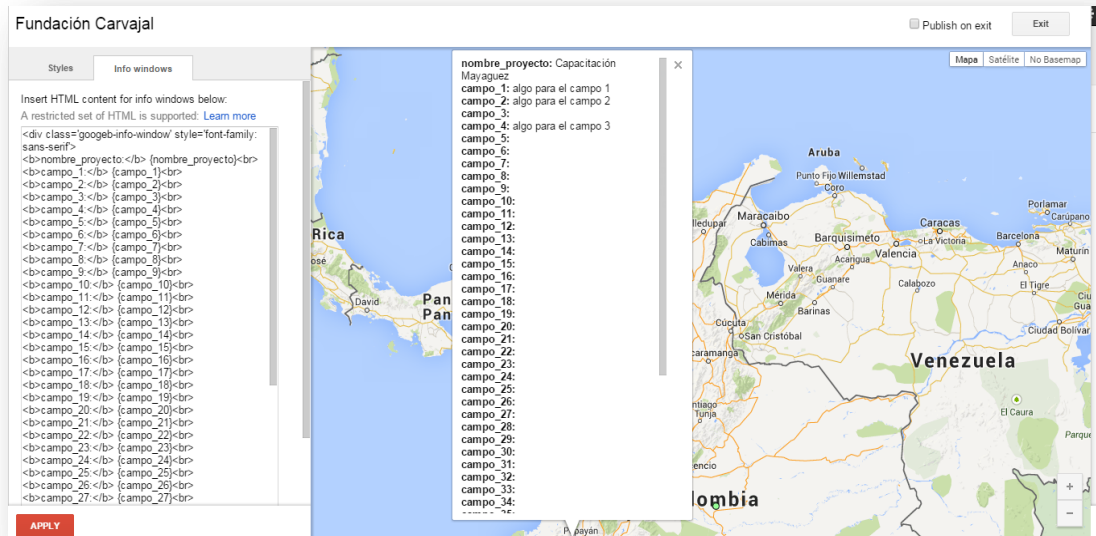
Filters

[Add filter](#)

Add rule

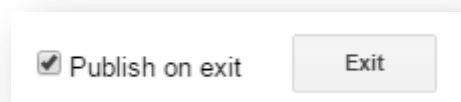
APPLY

Para cada cambio realizado se deben “aplicar los cambios”, lo siguiente que vamos a ver es la parte de los “Info Windows” que es donde podemos cambiar los estilos y la información del “pop-up” que se muestra al dar clic sobre los puntos en el mapa.



Como se observa el "pop-up" es un elemento html y nos permite cambiar los nombres de los campos, el tipo de letra, el tamaño etc, los elementos html están restringidos a unas ciertas funciones que son mostradas en la siguiente url: <https://support.google.com/mapsengine/answer/1247807>

Una vez realizados todos los cambios requeridos debemos tener en cuenta seleccionar la casilla "publish on exit" ubicada en la parte superior derecha para que nuestros cambios se vean reflejados en el mapa.



Nota: no se debe modificar NADA del datasource ya que ello puede implicar un daño en la visualización del mapa.