



# YEISSEN MACALUPU

E. Diseño y Desarrollo de Software

## SOBRE MI

Soy un estudiante cursando la carrera de Diseño y Desarrollo de Software en CERTUS, busco desarrollarme como profesional aplicando mis conocimientos y habilidades técnicas.

Mi objetivo es aprender en un entorno colaborativo donde pueda adquirir experiencia y aplicar mis habilidades técnicas como creativas para contribuir al éxito de proyectos desafiantes.

## CONTACTO

 yeisonmacalupu01@gmail.com

 978 344 946

 Lima, San Juan de Lurigancho

 [www.linkedin.com/in/yeissen-beckam-macalupu-marchan](https://www.linkedin.com/in/yeissen-beckam-macalupu-marchan)

 <https://github.com/YeisonMC>

## IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Nivel B1

## CONOCOMIENTOS

### Desarrollo Frontend:

HTML5, CSS3, React, Bootstrap.

### Desarrollo Backend:

Spring Boot, Firebase, JS, Node.js, Java.

### Desarrollo Móvil:

Flutter y Dart.

### Base de Datos:

MySQL, HeidiSQL, MongoDB, PostgreSQL, NavitCat.

### Cloud Computing:

Google Cloud, Azure DevOps.

## PROYECTOS

### Java - Spring Boot

Julio. 2023

- Uso de Thymeleaf y conexión a base de datos MySQL.
- Implementación de CRUD / MVC.
- Implementa medidas de seguridad como autenticación Spring Security.
- Validaciones y manejo de errores.
- Generador de PDF.

### Flutter - APK (Healthy Foods)

Diciembre. 2022

- Uso de paqueterías pub.dev.
- Implementación de CRUD / MVC / Python
- Desplegar proyecto en Google Cloud Console
- Creación de API REST

## ESTUDIOS

2016-2020 Educación secundaria completa

**I.E. Saul Cantoral Huamani**

2021-2024 Diseño y Desarrollo de Software

**CERTUS**

## CERTIFICACIONES

### Responsive Web Design - freeCodeCamp

Agosto - Octubre 2023

#### Temas aprendidos:

- Fundamentos de HTML5 y CSS3
- Diseño responsivo para diferentes tamaños de pantalla
- Uso de media queries

### Desarrollo de Software - CERTUS

29 de marzo 2022 - 18 de julio 2022

#### Temas aprendidos:

- Fundamentos de programación en Java
- Estructuras de datos y algoritmos
- Programación orientada a objetos