UNIVERSIDAD DE COSTA RICA Escuela de Ingeniería Eléctrica Estructuas de computadoras II

# Proyecto 3. Plan de pruebas

Yeison Rodríguez Pablo Vargas

27 de junio de 2019

# 1. Plan de pruebas

# 1.1. MESI & MSI, C1 & C2

### 1.1.1. TEST 1: C1\_C2 estado E

#### Stimuli

- 1. Escoger una asociatividad random
- 2. Llenar un set de L1\_C1 con asociatividad datos, asegurándose que un dato A está en estado E. Llenar un set de L1\_C2 y asegurarse de que el dato A no esté.
- 3. Forzar un read o write (random 50%) del dato A y realizar la Verificación 1.

#### Checks

- 1. Verificación 1: **Si es un read:** Verificar que el dato A en C1 se quede en al estado E. **Si es un write:** Verificar que el dato A pasa al estado M
- 2. Verificar que existiera hit segun corresponda y que la política de remplazo del dato A es la adecuada.

# 1.1.2. TEST 1: C1\_C2 estado S

#### Stimuli

- 1. Escoger una asociatividad random
- 2. Escoger un protocolo random
- 3. Llenar un set de L1\_C1 con asociatividad datos, asegurándose que un dato A está en estado S. Llenar un set de L1\_C2 y asegurarse de que el dato A tenga una probabilidad del 50% de estar o no en este Core (si está es con estado S)
- 4. Forzar un read o write (random 50%) del dato A y realizar la Verificación 1.

#### Checks

- 1. Verificación 1: **Si es un read:** Verificar que el dato A en C1 se queda en el estado S, y si el dato estaba en C2 revisar que también esté en S. **Si es un write:** Verificar que el dato A en C1 pasó a M y si el dato A estaba en el C2 que pasó a I.
- 2. Verificar que existiera hit segun corresponda y si se pasó al estado I que el C2 regrese un coherency invalidation.

#### 1.1.3. TEST 1: C1 C2 estado M

#### Stimuli

- 1. Escoger una asociatividad random
- 2. Escoger un protocolo random
- 3. Llenar un set de L1\_C1 con asociatividad datos, asegurándose que un dato A está en estado M. Llenar un set de L1\_C2 y asegurarse de que el dato A tenga una probabilidad del 50% de estar o no en este Core (si está es con estado I)
- 4. Forzar un read o write (random 50%) del dato A y realizar la Verificación 1.

#### Checks

- 1. Verificación 1: Verificar que en cualquier caso el dato se mantiene en M, y verificar si el dato estaba en C2 que está en invalido y que ocurriera un coherency invalidation.
- 2. Verificar que existiera hit segun corresponda y que los datos tengan la asociatividad adecuada.

# 1.2. **L2 miss hit**

#### Stimuli

- 1. Escoger una asociatividad random.
- 2. Escoger una protocolo random.
- 3. Llenar un bloque de la cache L2 con un dato A asegurándose que esté en estado S
- 4. Llenar un set de L1 C1 con datos distintos de A y L1 C2 con una probabilidad del 50% de tener el dato A.
- 5. Forzar un load o store (50%) y realizar verificación 1

# Checks

1. Verificación 1: **Si C2 tiene el dato:** LOAD: Verificar que el dato está en S en C1 y C2 STORE: Verificar que el dato en C2 pasa a invalido, y que C1 tiene el dato modificado **Si C2 no tiene el dato:** LOAD: Verificar que el dato está en S en C1 STORE: Verificar que el dato está en M en C1

# 1.3. L2 miss miss

- 1. Escoger una asociatividad random.
- 2. Llenar un bloque de la cache L2 asegurándose que el dato A no esté
- 3. Llenar un set de L1 C1 con datos distintos de A y L1 C2 con una probabilidad del 50 % de tener el dato A en S.
- 4. Forzar un load o store (50%) y realizar verificación 1

# **Checks**

1. Verificación 1: **Si C2 tiene el dato:** LOAD: Verificar que el dato en C2 se queda en S, C1 pasa a I STORE: verificar que C2 tenga el dato I y C1 en M **Si C2 no tiene el dato:** LOAD: El dato entra en E a C1. STORE: El dato entra a M a C1