

Chapter 01 - C++ 프로그래밍 시작하기

● 생성일	@2025년 9월 3일 오후 3:58
☰ 태그	



1. C++ 언어 알아보기

- 컴파일
 - C++ 소스 코드를 컴퓨터가 이해할 수 있는 코드로 변경하는 과정

- 링크
 - 소스 파일을 컴파일하여 만든 오브젝트 파일들을 하나의 실행 파일로 묶는 과정

- 전처리
 - 소스 파일이 컴파일 되기 전에 소스 코드를 변경하거나 확장하는 등의 작업
 - 컴파일러가 전처리기에 지시하는 형태로 수행

전처리 → 컴파일 → 링크

- C언어의 특징
 - 낮은 수준 액세스와 추상화

- 시스템 직접 접근 가능, 데이터 추상화 하여 접근 가능
 - 유용한 도구
 - 애플리케이션 개발, 하드웨어 직접 다루기 가능
 - 시점
 - 비독점
 - 소유권 독점 X
 - 안정성
 - 초기 배포부터 C언어와 호환성, 안전성 확보
 - 높은 호환성과 안정성 유지 위한 표준화 과정 수행
 - 발전
 - 새로운 기능이 계속 추가
- 객체 지향 프로그래밍
 - 객체
 - 처리할 데이터와 처리 방법을 객체라는 논리 단위로 모두 포함하는 것