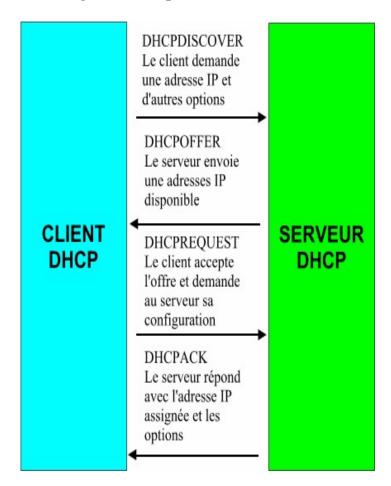
TP 01 : DHCP sur un Routeur Cisco



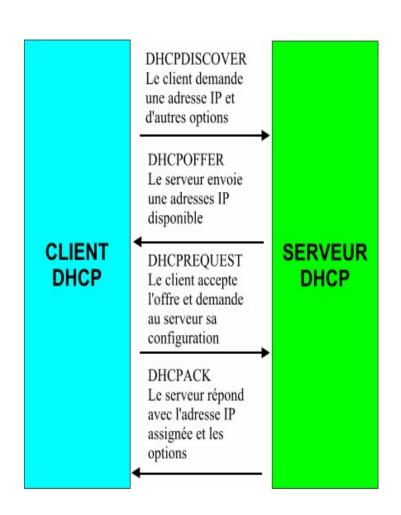
Fonctionnement d'un Serveur DHCP

- ☐ La procédure d'attribution d'adresses IP en DHCP (IPv4) consiste en l'échange de 4 messages sur les ports UDP 67 et 68.
- ☐ Le premier message DHCP émane du client en Broadcast.
 - ➤ Dans une session typique, le client diffuse (Broadcast) un message DHCPDISCOVER sur son segment local.
 - ➤ Si un serveur DHCP est sur le même segment, il peut répondre avec un message DHCPOFFER qui inclut une adresse IP valide et d'autres paramètres comme le masque de sous-réseau.
 - ➤ Une fois que le client reçoit ce message, il répond avec un DHCPREQUEST qui inclut une valeur identifiant le serveur (pour le cas où il y en aurait plusieurs). Cette valeur l'identifie de manière certaine et décline implicitement les offres des autres serveurs.



Fonctionnement d'un Serveur DHCP

- ➤ Une fois le DHCPREQUEST reçu, le serveur répond avec les paramètres définitifs de configuration par un message DHCPACK (si le serveur a déjà assigné l'adresse IP, il envoie un DHCPNACK).
- ➤ Si le client détecte que l'adresse IP est déjà utilisée sur le segment, il envoie un DHCPDECLINE au serveur et le processus recommence.
- ➤ Si le client reçoit un message DHCPNACK du serveur après un DHCPREQUEST, le processus recommence également.
- ➤ Si le client n'a plus besoin d'une adresse IP, il envoie un DHCPRELEASE au serveur.
- ➤ Si le client veut étendre la durée du bail qui lui est allouée, il envoie un DHCPREQUEST au serveur dans lequel le champ 'ciaddr' correspondra à son adresse IP actuelle. Le serveur répondra avec un DHCPACK comprenant la nouvelle durée du bail.



- ❖ Voici une toute nouvelle mission, celle de configurer un serveur DHCP sur notre routeur Cisco. L'objectif est d'attribuer une adresse IP de façon dynamique à chacun des PCs sur le LAN pour leur donner l'accès vers le WAN.
- ❖ A ce TP, elles sont attachées deux maquettes :
 - Maquette vierge
 - Maquette terminée
- ❖ Il faut appliquer la configuration ci-après sur la maquette vierge pour obtenir en fin de compte la maquette cible ou terminée.

Le routeur étant déjà configuré avec des adresses IP. Passons directement à la configuration du serveur DHCP.

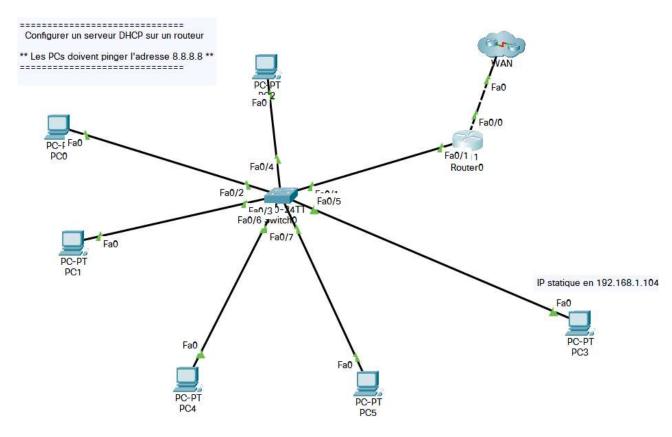
R1>enable

R1#conft

R1(config)#ip dhcp pool LAN1

Nous donnons le nom LAN1 à notre pool dhep

NB: R1 est le hostname du routeur « Router0 »



R1(dhcp-config)#network 192.168.1.0 255.255.255.0

Cette commande définit une plage réseau

R1(dhcp-config)#default-router 192.168.1.254

Ici nous référençons la passerelle du réseau

R1(dhcp-config)#dns-server 8.8.8.8

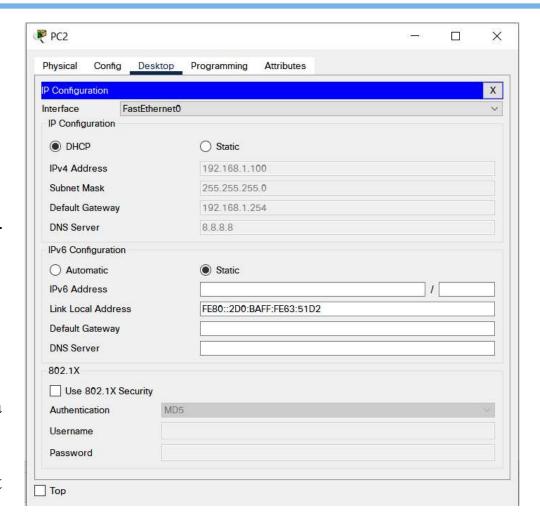
Avec cette commande nous indiquons le serveur DNS à contacter

R1(config)#ip dhcp excluded-address 192.168.1.1 192.168.1.99

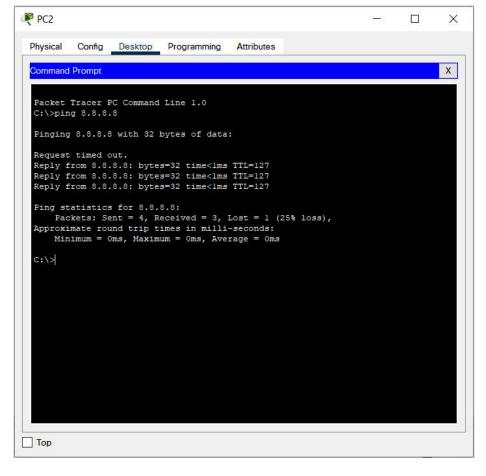
R1(config)#ip dhcp excluded-address 192.168.1.254 R1# copy running-config startup-config

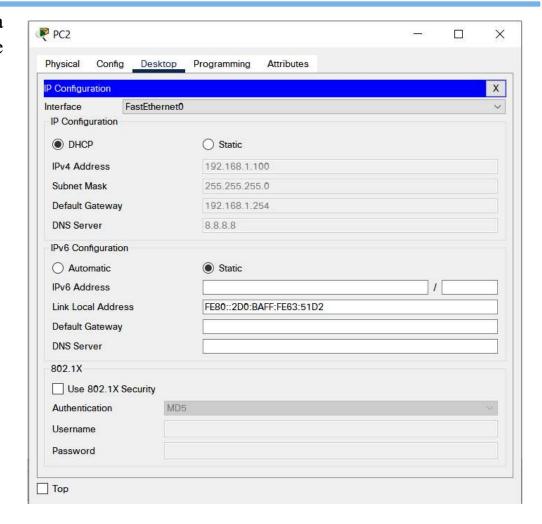
Vous pouvez définir une plage d'adresse à exclure avec la commande ci-dessus ou alors une adresse seule

A présent nos postes clients peuvent recevoir une adresse IP et surfer sur internet.



Nous voyons bien que la première adresse commence à 192.168.1.100, que notre passerelle est 192.168.1.254 et que le serveur DNS est 8.8.8.8.

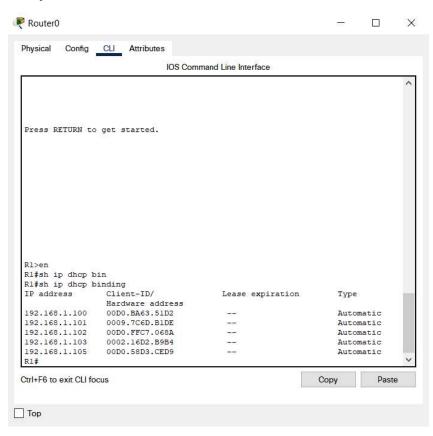




A présent voici une commande afin de vérifier les adresses attribuées sur le LAN :

R1#sh ip dhcp binding

Nous voyons les adresses IP associées aux adresses MAC



La commande suivante, détecte les conflits d'adresses. C'est-àdire que si le routeur attribue une adresse déjà attribuée en statique sur le réseau, il l'identifie comme conflit.

R1#sh ip dhep conflict

