Définition

Un **curseur** en PL/SQL est une structure utilisée pour gérer et parcourir les résultats d'une requête SQL qui renvoie **plusieurs lignes**. Il Permet de manipuler les données ligne par ligne.

Curseur est créé dès qu'on exécute une instruction SQL.

C'est une zone de travail de l'environnement utilisateur qui contient les informations relatives à l'instruction SQL :

- Le texte source de l'ordre SQL
- Le texte «compilé» de l'ordre SQL
- Un tampon pour une ligne du résultat
- Le statut (cursor status)
- Des informations de travail et de contrôle

Pourquoi utiliser des curseurs?

1. Gestion des résultats multiples :

Les commandes SQL comme SELECT INTO ne permettent de récupérer qu'une seule ligne. Les curseurs permettent de gérer **plusieurs lignes** efficacement.

2. Contrôle ligne par ligne :

Les curseurs permettent de **parcourir les données une ligne à la fois**, ce qui est utile pour des traitements personnalisés.

3. Amélioration de la lisibilité et de la gestion du code :

Ils rendent le code plus lisible lorsqu'il faut traiter des ensembles de données complexes.

Mode de fonctionnement des curseurs

1. Créer une zone de contexte :

Lorsqu'une requête SQL (par exemple, un SELECT) est exécutée, Oracle crée une **zone de contexte** en mémoire. Cette zone de contexte contient :

- Les résultats de la requête (les lignes renvoyées par SELECT).
- Des métadonnées, comme le nombre de colonnes, les types de données, etc.
- 2. Nommer la zone de contexte avec un curseur : Le curseur agit comme un pointeur vers cette zone de contexte. Cela permet de donner un nom à la zone et d'accéder aux résultats ou aux métadonnées.
- **3.** Accéder aux informations : Le curseur donne accès aux lignes de résultats une par une, en utilisant des instructions comme FETCH.

Il permet également d'exécuter la commande SQL associée et de parcourir les résultats dans un ordre défini.

> Types

- Curseurs implicites: On ne déclare pas de curseur, ni on l'ouvre ni on le ferme. Créés automatiquement par Oracle pour gérer les requêtes SQL simples (plus facile à utiliser)
- Curseurs explicites: Déclarés et contrôlés manuellement par le programmeur pour parcourir plusieurs lignes retournées par une requête SQL.

Curseurs Implicite

Gérés automatiquement par le noyau dans les cas suivants :

- Une instruction SELECT exécutée sous SQL Developer
- Une instruction SELECT donnant une seule ligne de résultat sous PL/SQL
- Les instructions UPDATE, INSERT et DELETE

Curseurs Explicite

Obligatoires pour un SELECT susceptible de produire plusieurs lignes résultat

Déclaration manuelle : Ils doivent être définis dans la section DECLARE d'un bloc

PL/SQL. Étapes contrôlées:

Le programmeur doit :

- Déclarer le curseur(DECLARE)
- Ouvrir le curseur pour exécuter la requête(OPEN)
- o **Récupérer** les lignes avec (FETCH).
- o **Fermer** le curseur une fois terminé(CLOSE)
- O **Utilisation flexible :** Idéal pour parcourir des résultats ligne par ligne ou effectuer un traitement personnalisé.

> Déclaration

- Déclaration d'un curseur: consiste à nommer un curseur et à lui associer une requête
- La déclaration se fait dans la section DECLARE d'un bloc PL/SQL CURSOR nomcurseur IS requête;

Syntaxe

```
DECLARE

CURSOR <nom_du_curseur> IS SELECT ... FROM ...

BEGIN ...

END;
```

> Ouvertures

- Consiste à nommer un curseur et à lui associer une requête (Declare cursor is....)
- L'instruction open réalise les tâches suivantes (open ...) :
 - Exécution de la requête associée au curseur.
 - Récupération des lignes.
 - Mettre (le pointeur) le curseur avant la première ligne.

Syntaxe

```
DECLARE CURSOR <nom_du_curseur> IS SELECT ... FROM ...
BEGIN ...
OPEN <nom_du_curseur>
END;
```

> Défiliement des données

Récupération des lignes du curseur

Cette instruction fait aussi passer le curseur à la ligne suivante.

Fetch nom_curseur into liste_variables |variable;

- Autant d'instructions FETCH que de lignes résultats :
 - FETCH nom-curseur INTO liste-variables;
 - ou FETCH nom-curseur INTO nom-enregistrement;

> Fermeture :

Libère les ressources allouées au curseur.

CLOSE mon_curseur;

> Exemples

Considérons la tables employés:

id_employe	nom	salaire	departement
1	Malak	5000	Finance
2	Anouar	4500	IT
3	Sarah	4800	Finance
4	Yassine	5200	HR
5	Amine	5100	Finance

```
DECLARE
   CURSOR C1 IS
      SELECT nom, salaire
      FROM employes
      WHERE departement = 'Finance';
   v_nom VARCHAR2(50);
   v_salaire NUMBER;
BEGIN
   OPEN C1;
   LOOP
      FETCH C1 INTO v_nom, v_salaire;
      EXIT WHEN C1%NOTFOUND;
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nom : ' || v_nom || ', Salaire : ' || v_salaire);
   END LOOP;
   CLOSE C1;
END;
```



Le curseur affiché va sélectionner les employés appartenant au département "Finance" et affichera leur **nom** et **salaire** ligne par ligne dans le format :

```
Nom : [nom], Salaire : [salaire]
```

Nom: Malak, Salaire: 5000

Nom : Sarah, Salaire : 4800

Nom : Amine, Salaire : 5100

Deuxième forme : Utilisation d'un RECORD personnalisé pour regrouper les colonnes.

```
DECLARE
   CURSOR C1 TS
      SELECT nom, salaire FROM employes WHERE departement = 'Finance';
   TYPE EmployeRecord IS RECORD ( v_nom VARCHAR2(50), v_salaire NUMBER );
   r_employe EmployeRecord;
BEGIN
  OPEN C1;
   LO<sub>O</sub>P
      FETCH C1 INTO r employe;
      EXIT WHEN C1%NOTFOUND;
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nom : ' || r_employe.v_nom || ', Salaire : ' ||
r_employe.v_salaire);
   END LOOP;
   CLOSE C1;
END;
```

> 3^{ème} forme Utilisation de %ROWTYPE, qui correspond automatiquement à la structure des colonnes du curseur

```
DECLARE
   CURSOR C1 TS
      SELECT nom, salaire FROM employes WHERE departement = 'Finance';
   r_employe C1%ROWTYPE;
--r employe une var composite dont la struct est définie par c1
BEGIN
   OPEN C1;
   100P
      FETCH C1 INTO r employe;
      EXIT WHEN C1%NOTFOUND;
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nom : ' || r_employe.nom || ', Salaire : ' ||
r employe.salaire);
   END LOOP;
   CLOSE C1;
END; /
```

Quatrième forme Boucle intégrée simplifiée

```
DECLARE
  CURSOR C1 IS
      SELECT nom, salaire FROM employes
      WHERE departement = 'Finance';
BEGIN
  FOR r_employe IN C1 LOOP
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nom : ' || r_employe.nom || ', Salaire
: ' | r_employe.salaire);
  END LOOP;
END;/
```

> Statut Curseur

Statut	Description	
%FOUND	TRUE si une ligne a été récupérée avec succès.	
%NOTFOUND	TRUE si aucune ligne n'a été récupérée.	
%ISOPEN	TRUE si le curseur est ouvert.	
%ROWCOUNT	Retourne le nombre de lignes récupérées jusqu'à présent (commence à 0).	

```
DECLARE
   CURSOR C1 IS
    SELECT nom, salaire
   FROM employes
   WHERE departement = 'Finance';

v_nom VARCHAR2(50);
v_salaire NUMBER;
```

```
BEGIN
   OPEN C1;
   LO<sub>O</sub>P
      FETCH C1 INTO v nom, v salaire;
      -- Vérifications des attributs
      IF C1%FOUND THEN
         DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nom : ' || v_nom || ', Salaire : ' || v_salaire);
         DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nombre de lignes récupérées : ' | C1%ROWCOUNT);
      END IF;
      EXIT WHEN C1%NOTFOUND; -- Arrête la boucle si aucune ligne n'est trouvée
   END LOOP;
   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Le curseur est toujours ouvert ? ' || C1%ISOPEN);
   CLOSE C1;
   DBMS OUTPUT.PUT LINE('Le curseur est maintenant fermé ? ' | NOT C1%ISOPEN);
END;
```

End loop;

> Curseurs Automatiques

Les **curseurs automatiques** sont des **curseurs implicites** gérés automatiquement par Oracle. Ils sont créés et utilisés sans noms et **sans intervention du programmeur** pour exécuter et gérer les résultats d'une commande SQL. Ces curseurs sont particulièrement utiles pour les opérations **INSERT**, **UPDATE**, **DELETE**, ou un **SELECT INTO** (qui récupère une seule ligne).

```
For ligne in (sélection) loop
-- La variable de parcours n'est pas déclarée.
   Liste_des_instructions;
```

Curseurs Variables

Les curseurs variables, également appelés Ref Cursors, sont des curseurs dynamiques qui permettent de manipuler et exécuter des requêtes SQL à la volée (cela signifie qu'il peut être associé à une requête SQL différente au moment de l'exécution donc dynamique).

Contrairement aux curseurs classiques, ils ne sont pas associés à une requête fixe, ce qui les rend flexibles pour exécuter des requêtes variables au moment de l'exécution.

TYPE ref_cursor_type IS REF CURSOR;

- La requête est assignée au curseur au **moment de l'ouverture**, et tu peux choisir une requête différente à chaque fois.
- La requête est dynamique, et le curseur peut s'adapter aux besoins à chaque exécution.

Exemple Requête fixe (curseur classique)

```
DECLARE

CURSOR mon_curseur IS

SELECT nom FROM employes WHERE departement = 'Finance'; -- Requête fixe

BEGIN

OPEN mon_curseur; -- Toujours la même requête

END;

/
```

Le curseur est **toujours lié** à departement = 'Finance'. Si tu veux exécuter une autre condition, tu dois déclarer un **nouveau curseur**.

Requête dynamique (curseur variable)

```
DECLARE
   TYPE ref_cursorIS REF CURSOR;
  my_cursor ref_cursor;
BEGIN
   -- 1ère requête
  OPEN my cursor FOR
      SELECT nom FROM employes WHERE departement = 'Finance';
   -- 2ème requête
   OPEN my_cursor FOR
      SELECT nom FROM employes WHERE salaire > 5000;
   -- Chaque ouverture utilise une requête différente
   CLOSE my_cursor ;
END;
```

> Curseurs Avec pramètres

Un curseur avec paramètres est un curseur qui accepte des valeurs externes (paramètres) lors de son ouverture. Cela permet de rendre le curseur plus dynamique et réutilisable, car il peut exécuter des requêtes SQL similaires avec des valeurs différentes.

```
CURSOR nom_curseur (param1 type, param2 type) IS requete de selection;
```

Les paramètres effectifs sont transmis lors de l'ouverture du curseur :

```
Open nom_curseur (liste_paramètres);
For variable in nom_curseur (liste_paramètres) loop...
```

> Curseurs Avec pramètres

```
Declare
    Cursor c (pnserv int) is
    Select salaire, nemp
        from employe
        where nserv=pnserv;
begin
    for ligne in c(10) loop
        if ligne.salaire< 5000 then
            update emp
            set salaire=salaire*1.1
            where nemp=ligne.nemp;
    end if;
    end loop;
end;</pre>
```

> Curseurs Avec pramètres

```
Declare
  Cursor c ( pnserv int default
1) is
     Select salaire, nemp
     from employe
     where nserv=pnserv;
  v_salaire emp.salaire%type;
               emp.nemp%type ;
  v nemp
 vnserv int;
Begin
vnserv:=10;
open c(vnserv); --ouverture
--Cela signifie que la requête
récupère les employés du service
10.
```

```
loop --parcours de lignes
   fetch c into v_salaire ,
v nemp;
       exit when c%notfound;
     if v_salaire< 5000 then</pre>
           update emp
            set
salaire=salaire*1.1
            where nemp=v nemp;
       end if;
end loop;
close c; --fermeture du curseur
end;
```

> Mise à Jour des lignes d'un curseurs

Pour mettre à jour directement les lignes d'un curseur, on utilise la clause WHERE CURRENT OF. Cette clause identifie la ligne courante du curseur et permet de la mettre à jour ou de la supprimer sans avoir à spécifier d'identifiant dans la condition.

Possibilité d'utiliser la clause FOR UPDATE dans la déclaration du curseur. Cela permet d'utiliser la clause CURRENT OF nom-curseur

- For update pour verrouiller les données à MAJ.
- Current of pour référencer la ligne en cours dans le curseur

> Mises à jours des lignes de curseurs

```
Declare
Cursor c is select comission from salaries for update of comission;
begin
    for enr in c loop
    if enr.comission is null then
        update salaries
        set comission=salaire*0.1
        where current of c;
        end if;
    end loop;
end;
```

```
DECLARE
   CURSOR emp curseur IS
      SELECT nemp, salaire
      FROM employes
      WHERE departement = 'Finance'
      FOR UPDATE; -- Verrouille les lignes pour permettre leur mise à jour
BEGIN
   OPEN emp curseur;
   L<sub>0</sub>0P
      FETCH emp curseur INTO v nemp, v salaire;
      EXIT WHEN emp curseur%NOTFOUND;
      IF v salaire < 5000 THEN
         UPDATE employes - on peut faire delete aussi
         SET salaire = salaire * 1.1
         WHERE CURRENT OF emp curseur; -- Met à jour la ligne courante
      END IF;
   END LOOP;
   CLOSE emp_curseur;
END;
```