Problème UML : Gestion des inscriptions à des événements sportifs

Contexte:

Un club sportif organise régulièrement des événements (tournois, compétitions, formations, etc.) auxquels les membres du club peuvent s'inscrire. Un système d'information est nécessaire pour gérer ces inscriptions. Les membres du club doivent pouvoir consulter la liste des événements, s'inscrire à ceux qui les intéressent et consulter leur historique d'inscriptions. Les organisateurs doivent pouvoir créer, modifier ou annuler des événements.

Exigences fonctionnelles principales:

1. Utilisateurs du système :

- Membre: peut consulter les événements disponibles, s'inscrire à un événement, se désinscrire avant une certaine date limite, et consulter son historique d'inscriptions.
- o **Organisateur** : peut créer de nouveaux événements, les modifier (ex. : date, lieu, description), ou les annuler.
- o **Administrateur** : gère les comptes.

2. Fonctionnalités :

- Création et gestion des événements (titre, date, lieu, nombre de places disponibles).
- o Consultation des événements ouverts à l'inscription.
- o Gestion des inscriptions et désinscriptions des membres.
- Notification par email pour confirmer une inscription ou signaler une annulation d'événement.
- o Historique des inscriptions pour chaque membre.

3. Contraintes:

- o Un événement est annulé automatiquement si le nombre minimum de participants requis n'est pas atteint 3 jours avant la date prévue.
- Un membre peut s'inscrire à plusieurs événements à condition que leurs dates ne se chevauchent pas.
- o Chaque événement a un nombre maximal de participants.

Travail demandé:

1. Diagramme de cas d'utilisation :

- o Identifiez les acteurs et leurs interactions avec le système.
- Représentez les cas d'utilisation correspondant aux fonctionnalités décrites cidessus.
- o Donner un exemple de scénario boite noire avec sa maquette.

2. Diagramme de classes :

- o Identifiez les principales classes du système
- o Modélisez leurs attributs et méthodes.
- Ajoutez les relations entre les classes (associations, généralisations, agrégations/compositions).