

Corporate Design:

Beispiel:



Schriften:

Birdy Game (<https://www.dafont.com/de/birdy-game.font>)

Letters for Learners (<https://www.dafont.com/de/letters-for-learners.font>)

Überschrift 1

-Birdy Game, 48pt, Regular

Überschrift 2

-Letters for Learners, 36pt, Bold

Überschrift 3

-Letters for Learners, 20pt, Bold

Fließtext: Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

-Letters for Learners, 16pt, Regular

Markierungen in **fett** sind zugelassen, kursive/italic Schriftschnitte sind nicht zu verwenden. Andere Text-Dekorationen wie unterstrichener Text oä sind ebenfalls zu vermeiden.

Farbschema:

Grundfarben:



#3E87B3

#8AD3FF

#000000

#DBE8EC

#FFFFFF

Akzentfarbe:



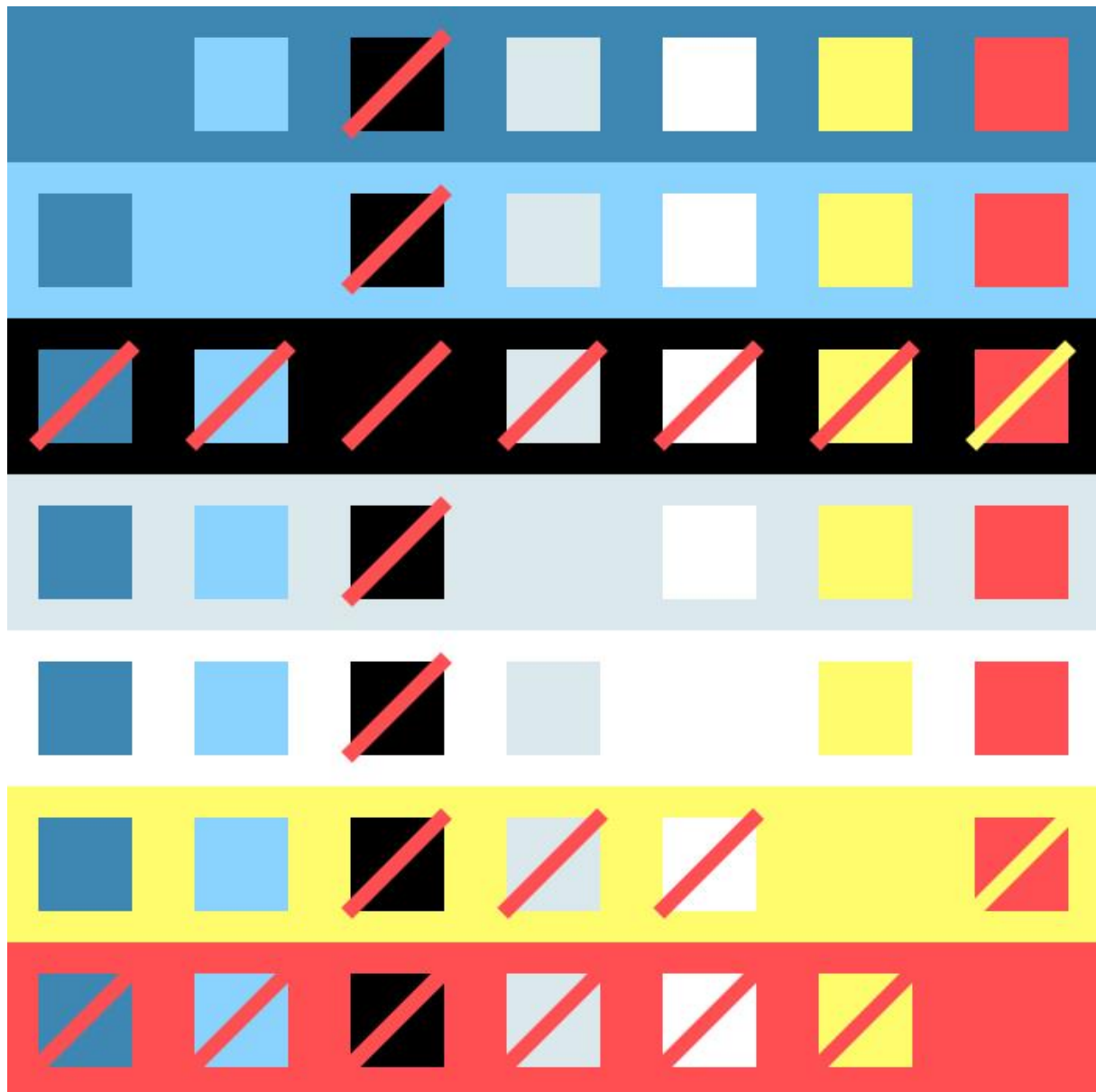
#FFFC6C

Signalfarbe:



#FF4F52

Farbmatrix – Fläche auf Fläche:



G3 ist grundsätzlich nicht als Flächenfarbe zu verwenden, SI kann als Fläche genutzt werden, sollte aber keine eigenen Flächen mehr beinhalten.

Text auf Fläche:



Layout:

Freiliegende Ecken sind für den kindlichen Look mit einer abgerundeten Ecke von 20px zu versehen. Bei direkt anliegenden Kanten sind dagegen die Ecken nicht abzurunden.

Farbverläufe können dezent, beispielsweise im Hintergrund verwendet werden, im Normalfall sind jedoch Farbflächen in Vollfarbe zu verwenden. (Schlag-)Schatten aller Art sind nicht zu verwenden, können jedoch durch übereinanderliegende Flächen bspw in G5 auf G4 simuliert werden.

Zierlinien jeder Art sind nicht zu verwenden, hier auf Abtrennung durch Abstände oder Flächen zurückgreifen.