**Erklärung**

Im Rahmen der Lehrveranstaltung „Medienpsychologie und Mediendidaktik“ haben wir im Sommersemester 2019 das folgende Lernspiel erstellt:

Gruppe: 9

Name des Lernspiels: What’s Inside

Inhalt (Kurzfassung zur Veröffentlichung - ¼ Seite):

Unser Lernspiel „What’s Inside“ stellt ein Lernspiel für Kinder im Alter von 10-12 Jahren da. Das primäre Ziel des Spiels ist, Kindern ohne tiefe Technikkenntnisse spielerisch den sicheren Umgang und den Aufbau alltäglicherer Elektrogeräte näher zu bringen. Dabei wird der Spieler von einer Sprachassistentin mit dem Namen „Älexa“ durch das Spiel geleitet und muss verschiedene Aufgaben und Minispiele lösen.

Genutzte Werkzeuge: Unity, Melodyne, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Audacity

Wir erklären hiermit, dass die Unterzeichner an dem Projekt der Gruppe mitgewirkt haben und die oben beschriebene Software unter die Nutzung nach den Kriterien von Creative Commons gestellt wird.



Wir berechtigen die Professur für Didaktik der Informatik das Ergebnis zur weiteren Nutzung (z.B. für Präsentationen in Schulen, in Lehrveranstaltungen o.ä.) einzusetzen.

Datum: 07.07.2019

Unterschriften aller Gruppenmitglieder

|  |  |
| --- | --- |
| **NAME <Druckbuchstaben>** | **UNTERSCHRIFT** |
| Till Simons Michels |  |
| Maximilian Taube |  |
| Benjamin Strathmeier |  |
| Robert Ludwig |  |
| Markus Vogel |  |
| Lukas Sauter |  |
|  |  |