Protokoll 03

**Gruppe 9 – Tutor Treffen  
  
Datum**: 30.04.2019  
**Zeit**: 15.00h – 15.40h

**Teilnehmer**

* Till Simons Michels
* Maximilian Taube
* Benjamin Strathmeier
* Robert Ludwig
* Markus Vogel
* Lukas Sauter

**Inhalte**

* Bei den Minispielen gilt: Qualität vor Quantität
* Minispiele sollten mehr Abwechslung bieten
* 29.05.: Die Abgabe wird öffentlich diskutiert
* "Entwickler" sollten sich in Unity einlesen
* Zielgruppe sollte möglicherweise angepasst werden
* Steckbrief ist auf Opal online und kann bereits angepasst werden
* Bauteile sind in der Wohnung verteilt oder in anderen Elektrogeräten oder können durch Minispiele erlangt werden
* Teile könnten auch mehrfach verwendbar sein
* Teile sollten nicht in ein Raster platziert werden müssen.
* Bauteile sollten in vorgegebenes Gerät an vorgegebenen Positionen einbaubar sein
* Sprachsynthese durch "Älexa"
* Spiele sind aktivierbar ohne alle Teile zu besitzen
* "Älexa" soll die Texte vorlesen können

**Festlegungen**

* Flur soll als immersives Menü eingebaut werden
* Kein Raster
* Intros überspringbar

**Aufgaben**

* auf Quellen der Schriftarten achten
* Lernziele und Lerninhalt sollte auf Zielgruppe angepasst werden
* Minispiele spezifizieren und genauer beschreiben (Aufbau, Funktionsweise)
* graphisches Layout erstellen (Entwürfe für verschiedene Spielbereiche, siehe Zielbeschreibung)
* Startseite, Menübuttons, Ton an, Ton aus, Fortschrittsanzeigen, Charakter etc. (Spielegrafiken)
* klickbare Mockups erstellen (fluid UI, Adobe xd)

nächstes Gruppentreffen: 28.05.2019