

Матрица : Вращение

К сожалению, никто не может объяснить, что такое Матрица.

Ты должен сам увидеть это.



На вход поступает Матрица размером $M \times N$:

```
1 2 3 4 5 6
2 3 4 5 6 7
3 4 5 6 7 8
4 5 6 7 8 9
```

Ты должен научиться вращать Матрицу относительно её центра по часовой стрелке.

Например, вращение на один шаг:

```
2 1 2 3 4 5
3 4 3 4 5 6
4 5 6 7 6 7
5 6 7 8 9 8
```

Функция

`void MatrixTurn(string Matrix[], int M, int N, int T)`
получает на вход (по ссылке) массив строк (M строк, каждая длиной N; $M \geq 2$, $N \geq 2$), и возвращает его относительно центра по часовой стрелке на T шагов ($T \geq 1$), как описано выше.

Минимальное значение из чисел M,N обязательно чётно.

Пример вызова:

```
MatrixTurn(["123456", "234567", "345678", "456789"], 4, 6, 3)
```

[как постить решение](#)