

## YELDA SERT

### Kişisel Bilgiler



<b>Adres</b>	Ankara/Mamak
<b>Taşınabilirlik</b>	Evet
<b>Telefon</b>	5397162979
<b>E-Posta</b>	yeldaasert@gmail.com
<b>Doğum Tarihi</b>	06.01.1996
<b>Ehliyet</b>	B
<b>Github Linki</b>	<a href="https://github.com/Yeldasert">https://github.com/Yeldasert</a>
<b>Linkedin Linki</b>	<a href="https://www.linkedin.com/in/yelda-sert-31602115a/">https://www.linkedin.com/in/yelda-sert-31602115a/</a>

### Eğitim

Lisans		
Beykent Üniversitesi	Elektronik ve Haberleşme Mühendisi	2015 - 2019
Lise		
Anıttepe Lisesi		2010 - 2014
İlkokul		
Süleyman Nazif İlköğretim Okulu		2002 - 2010

### Yabancı Diller

Dil	Konuşma	Okuma	Yazma
İngilizce	B1	C1	B2

### Bilgisayar Bilgileri

<b>Programlama Dilleri</b>	Python, JavaScript, C#, Unity Script, CSS, HTML 5
<b>Teknolojiler ve Uygulama Çatıları</b>	Jquery, Arduino, Bootstrap, .Net Console App., TensorFlow, .Net WinForms, ASPNet WebApi, Javascript-Jquery, GitHub, Linq, Unity, ASPNet MVC, WebAPIs, Ajax, Entity Framework, Jquery Ajax
<b>Araçlar</b>	ANSYS, Visual Studio, Matlab, Unity 3D Editor, Office Programları (Word, Excel, PowerPoint), MS SQL Server Management Studio, Visual Studio Code, Visual Studio.Net
<b>Unity Content</b>	Collider - Trigger, GitHub ve Unity, Unity Shader - Shader Graph, Unity 3D Editor - Sahne Kurgulama, Using Assets, importing, Object Pooling, Probuilder, Unity UI - Animator, Ligth Baking - Camera - Post, Unity terrain
<b>Konseptler ve Kalıplar</b>	UML, Deep Learning, N-Layered Structure (N-Tier), Design Patterns, OOP, Clean Code, MVC, Entity Framework CodeFirst, Image Processing
<b>Veritabanı Teknolojileri</b>	JSON, Ms SQL, MySQL, T-SQL, XML

## Projeler

### **Spor Klübü Otomasyonu**

Sporcuların oynadığı pozisyonları Windows Form kullanarak pozisyon ve skorboardu gösteren visual studio(c#) dilinde form ve SQL kullanarak yazılmıştır.

**Kullanılan Teknolojiler:** Viasul Studio,SQL

### **RFID Kart Okuyucu**

RFID teknolojisi nesnelerin radyo dalgaları kullanılarak tanınması için kullanılan teknolojidir. Günlük hayatımızda toplu taşıma biletlerinde, işyeri ve okul girişlerindeki turnikelerde karşımıza sıklıkla çıkmaktadır. Arduino ile RFID projelerini incelediğimizde kapı kilidi, bir ortamda bulunan kişi sayısı bilgisinin alınması, bilgisayar oturum kilidi, alarm sistemi gibi projelerle sıklıkla karşılaşabilirsiniz

**Kullanılan Teknolojiler:** Arduino UNO Breadboard RC522 RFID NFC Kiti Servo motor Erkek-erkek jumper kablo

### **Vavyen devre**

Vavyen bağlantısı yaparken kullanılan anahtar, normal anahtarlardan biraz farklıdır. Vavyen için kullanılan anahtarlara çift yönlü anahtar diyoruz. Çift yönlü anahtarların bir girişi ve iki çıkışı vardır. Anahtarın konumuna göre, giriş ile çıkışlardan biri her zaman birbirine bağlanır.

### **Space Shooter**

Oyunumuz uzay ortamında geçmektedir. Oyunumuzda oyuncu tarafından kontrol edilen bir uzay gemisi ile düşman gemilerini yok etmeye çalışıyoruz. Uzay gemimiz düşman gemilerine ateş edebilmekte ve düşman gemileri de oyuncumuza bomba atabilmektedir.Oyun Geliştirme Aşamasındadır

**Kullanılan Teknolojiler:** Unity,Visual Studio,Partical Effect

### **Yüz Tanıma Sistemi**

Kişilerden belirli sayıda görüntüler alıp aldığımız görüntüleri bilgisayar ortamında eğitip belirli datasetler oluşturup kişilerin yüz tanımlaması yapılıyor.

**Kullanılan Teknolojiler:** Python,tenserflow,opencv,conda,,keras

### **Flappy Bird**

Flappy Bird oyunu mobile platform üzerinde tasarlanmış bir oyundur.Oyun içerisinde kuşun engelleri aşarak altınları toplayarak puan kazanmalı ve seviye atlar. Oyun Geliştirme aşamasıdır.

**Kullanılan Teknolojiler:** Unity,Visual Studio

## Deneyimler

**[07.2018 - 08.2018]** FNSS Savunma ve Sistemleri A.Ş (Stajyer-Tedarik Zinciri Yönetimi Elektronik Mühendisi)

Elektrik-Elektronik malzemeleri tedarik zinciri yönetiminde en iyi kalite en uygun fiyat ve kısa sürede ürünlerin tedarigini sağlanması.

**[06.2018 - 07.2018]** Anova Proje ve Danışmanlık Tic.Ltd.Şti (Stajyer-Arge Mühendisi)

Stajım da firmanın AR-GE ve yazılım birimlerinde bulundum.Bu birimlerde firmanın aktif olarak kullandığı ANSYS programı üzerine çalıştım.Böylece şirkette "ANSYS Electromagnetic" ve "ANSYS Maxwell "programı ile kendimi geliştirdim.

## Seminer Ve Sertifikalar

**10.2019 - 01.2020** (Bau Wissen Akademie) Oyun Geliştirme Uzmanı  
İşkur destekli 600 saatlik oyun geliştirme uzmanlığı eğitiminde c# ve web geliştirme eğitimi aldım

**01.2019 - 03.2019** (Üçüncü binyıl) Matlab

**09.2018 - 11.2018** (Üçüncü Binyıl) Python  
Eğitim gördüğüm süre boyunca Python-3 üzerinden eğitim gördüm.Ama Python-2,Python-1 üzerinede çalışmalar yaptım.

(Beykent Üniversitesi) Yükselen Teknoloji

(Bau Wissen Akademie) Microsoft Exam 70-483: Programming in C#

## Referanslar

---

**Altan Emre DEMİRCİ**

Wissen Academy  
Software Trainer  
altanemre1989@gmail.com  
05366295131

**Murat Yakin**

Wissen Academy  
Oyun Geliştirme Uzmanı  
muratyakin@muratyakin.com  
05333873917