## 가제문제 (인터넷과정보사회, 컴퓨터과학과 1학년)

- 1. DIKW 계층에 대해 자세히 설명하시오. [배점 8점]
- 2. 컴파일 방식과 인터프리터 방식에 대하여 자세히 설명하시오. [배점 8점]
- 3. 웨어러블 기기(wearable device)가 우리 생활에 미치는 영향에 대하여 구체적(명확하고 논리적)으로 설명하시오. [배점 9점]
- 4. 단답형 답안을 작성하시오. [배점 5점]
  - (1) 문제를 풀기 위한 단계별 절차를 수학적으로 기술한 것은?
  - (2) 입력된 데이터를 정해진 방법에 따라 자동으로 처리하는 기계는 ?
  - (3) 컴퓨터를 구성하고 있는 물리적인 장치는?
  - (4) 사용자가 컴퓨터를 효율적으로 운영, 관리, 사용할 수 있도록 하드웨어를 제어하는 소프트웨어는?
  - (5) 사용자로부터 명령을 받아들이고 이를 해석하여 커널에 전달하는 역할을 하는 사용자 환경은?

## 과제작성 주의 사항 및 제출 조건

- 문제 1~3은 각 문제마다 **주요 키워드를 5개씩 선정**(해당 문제 키워드는 제외) ☞ 굵은 글씨 또는 밑줄 등으로 표현할 것
- 작성분량 : A4 용지 2장(문제별 A4 용지 0.5장 분량)
- 편집용지 : 초기 설정 그대로 사용
- 교재, 강의록 등, 남의 것을 복사(copy)하지 말고, 본인 스스로 이해한 학습 내용을 자신만의 독창적인 방법으로 짜임새 있고 명확하게 완성해서 제출 ☞ 표절일 경우, 동일한 답안 모두 0점 처리 또는 최하 점수 부여함.
- 각 문제마다 요구 조건 및 과제 완성도 충족할 것(감점 요인)
- 제출기한 : 4월 18일(월) 18:00
- 제출방법 : **홈페이지 로그인** 
  - → 학사정보 →수업/시험→출석수업과제물제출(실험실습포함)

## ※ 과제물 표지

- 학교홈페이지-학생서식-표지 및 기타서식-출석수업 과제물 온라인제출표지