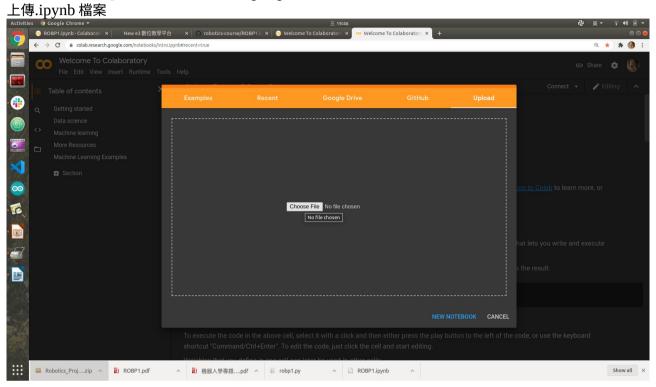
介面說明(開發平台、如何執行 ...)

1. 開發平台

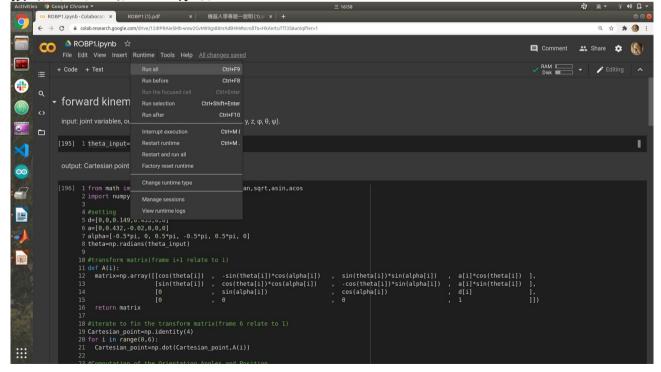
python3+jupyter notebook ,能於 Google Colab 上執行 使用到 numpy 和 math 函式庫

2. 一鍵執行

瀏覽器進入 https://colab.research.google.com/



按Runtime->Run All 或 Ctrl+F9

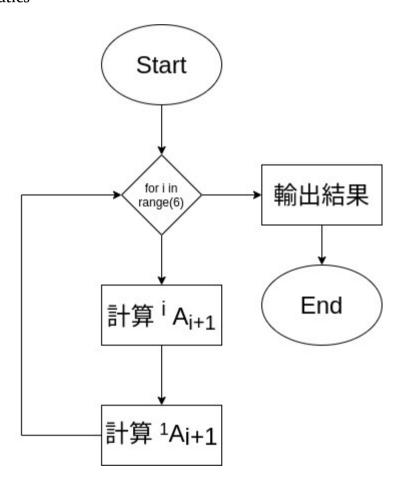


3.輸入

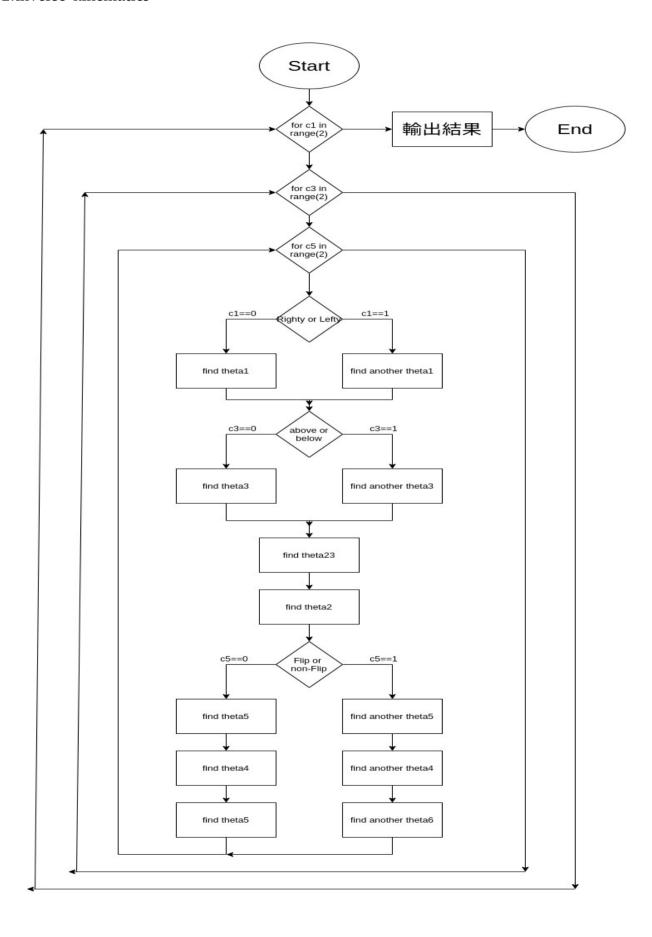
分別於 notebook 中的這兩個 cell 中輸入數值

程式架構說明(程式運行流程、核心程式碼說明 ...)

1.forward kinematics



2.inverse kinematics



數學運算說明

91:

 θ_2 :

$$\begin{bmatrix}
c_1 c_{23} & c_1 c_{23} & c_{23} & c_{23} & c_{23} & c_{23} & c_{23} \\
-s_1 & c_1 & c_1 & c_2 & c_{23} & c_{23} \\
c_1 s_{23} & s_1 s_{23} & c_{23} & c_{23} & c_{23} & c_{23}
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
f_{11} & f_{12} & f_{13} & f_{23} \\
f_{21} & f_{22} & f_{23} & f_{33} & f_{33} \\
f_{31} & f_{32} & f_{33} & f_{33} & f_{33}
\end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} C_{4}C_{5}C_{6} - S_{4}S_{6} & -C_{4}C_{5}C_{6} & \underline{C_{4}S_{5}} & \underline{O} \\ S_{4}C_{5}C_{6} + C_{4}S_{6} & -S_{4}C_{5}C_{6} & \underline{S_{4}S_{5}} & \underline{O} \\ -S_{5}C_{6} & \underline{S_{5}S_{6}} & \underline{C_{5}} & \underline{d_{4}} \\ \underline{O} & \underline{O} & \underline{O} & \underline{I} \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} c_1 P_x + s_1 P_y & -P_2 \\ P_2 & c_1 P_x + s_1 P_y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_{23} \\ s_{23} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_3 + a_2 c_3 \\ d_4 + a_2 s_3 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} c_{23} \\ s_{23} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 p_x + s_1 p_y & -p_2 \\ p_2 & c_1 p_x + s_1 p_y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a_{21} & a_{21} c_3 \\ d_1 + a_{21} c_3 \end{bmatrix}$$

$$\theta_2 = \theta_{13} - \theta_3$$

95:

$$G_{523} f_{13} + S_{1}S_{23} f_{23} + C_{23} f_{33} = C_{5}$$

$$\Theta_{5} = c_{05}^{-1} \left(C_{1} S_{23} f_{13} + S_{1} S_{23} f_{23} + C_{23} f_{33} \right)$$

96 & 94 :

討論兩種逆向運動學(代數法,幾何法)的優缺點

代數法比較簡單,只是較暴力且計算過程繁複。 幾何法難度較高,需要很好的空間概念才能把圖畫出來。