# **SDC Tracking Competition**

## A. Pipeline

來源: https://github.com/apak-00/argoverse simple gmf tracker

#### 1. Detection:

直接使用 argoverse\_detections\_2020 提供的結果,內容包含:被 label 物件的 pose, 3D boundingbox 的長寬高,時間戳記等

```
"center": {
         "x": 10.893529891967773,
         "y": -2.9378652572631836,
         "z": 0.44712644815444946
    },
"height": 1.4641387462615967,
    "label_class": "VEHICLE'
    "length": 4.45181941986084,
    "occlusion": 0,
    "rotation": {
        "w": -0.999944996144389,
"x": 0.0,
         "y": 0.0,
         "z": -0.010488311865967603
    },
"score": 0.8930596709251404,
    "timestamp": 315968385022970000,
"track_label_uuid": null,
    "tracked": true,
    "width": 1.816713809967041
},
```

#### 2. Data Association:

在所有 lidar timestamps 反覆以下操作:

- (1) 先檢查一下資料(label,map 等等),如遇到特定條件直接 continue 跳過,進入下一個 lidar timestamps
- (2) ab3dmot.update (在 city frame 座標系下更新觀測結果)
- (3) 整理結果(座標轉換等)並輸出 .json

### 其中,ab3dmot.update 包含以下操作:

- (1) 預測既有 trackers 的下一個 pose 和其他必要資訊
- (2) 將 detections 配對給 trackers。這是一個線性規劃問題,使用 hungarian algorithm 求解。
- (3) 更新 trackers 的配對結果。
- (4) 幫沒有配對到的 detections 建立新的 trackers。
- (5) Gaussian mixtures

其中,<u>trackers</u>使用 FilterPy 的 KalmanFilter 類別來實做。其系統建模類似於 constant velocity model。

• 假設 *t+1* 時刻的真實狀態是從 t 時刻的狀態演化而來,符合下式:

• 時刻 *t+1*,對真實狀態 **x(t)**的觀測滿足下式:

#### 另外,有別於 baseline code 的作法,GMF 幫 <u>tracker</u>多定義了 self.w

• Each Gaussian component is weighted (w\_i, [0,1]), weight is directly proportional to classification score and evolves according to it.

#### 並使用以下參數來達成 Gaussian mixtures

- Probability of survival (p s [0,1]) probability of target survival between a consecutive time steps.
- Estimate threshold (t e [0,1]) threshold above which to report tracked targets.
- Prune threshold (t p [0,1]) threshold below which to remove Gaussian components from the tracker.

## **B.** Contribution

1. 嘗試幫 KalmanFilter 指定不同的 Instance Variables

```
class KalmanBoxTracker(object):
```

2. 嘗試指定 > 1 的 alpha ,讓原本的 KalmanFilter 拓展成為 fading memory filter

```
2. 曾以有足 > 1 的 alpha ,成宗华的 KallhallFilter 和茂汉菊 lading mellioly litter.

131 # Assign a value > 1.0 to turn this into a fading memory filter.

132 self.kf.alpha = 1.05
```

3. Take measurements and predictions at steady state .但是似乎為錯誤用法,本系統非LTI(線性非時變)系統。

```
Predict state (prior) using the Kalman filter state propagation equations. Only x is updated, P is left unchanged See update_steadstate() for a longer explanation of when to use this method.
```

4. 更換使用 Hungarian algorithm 呼叫的函式,需要再對 return 項調整一下形狀。

5. 呼叫 argoverse-api 裡的函式,對 map 多檢查兩個條件(這原本就有,我只是把註解打 開)

```
\label{eq:da} \begin{array}{ll} da = am.remove\_non\_driveable\_area\_points(np.array([ego\_xyz]), & city\_name=city\_name) \\ if len(da) == 0 and l['label\_class'] == 'VEHICLE': \\ \end{array}
```

- 6. 做關聯性表現衡量時,計算 match-distance 的方式由 IOU 改成 Mahalanobis distance (這也是本來就寫在裡面的選項)
- 7. GMF 的作者在它的 README 裡面寫著,可以根據不同性能要求調整這兩個參數

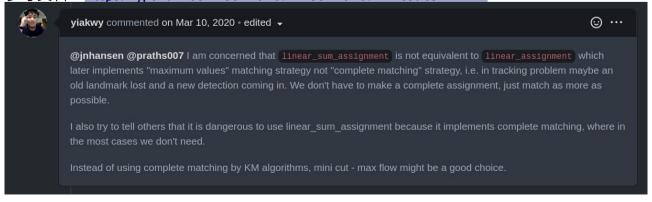
#### C. Problem and Solution

- 1. Kalman Filter 的預設值不一定會 work
  - 狀態轉移矩陣(F矩陣)右上角需根據資料的時間變化量(SEGMENT DURATION)做調
  - uncertainty(Q矩陣,R矩陣)需要靠經驗來嘗試調整。
- 2. 加了 alpha 之後性能變差

覺得只是值給的不好。原 baseline code 的作者在他的 paper 中提到,類似於 constant velocity model 的 KalmanFilter,在轉彎上特別不行。fading memory filter 用遞迴的方式 處理更多歷史資料,應該能協助我們克服此系統建模上的瑕疵。繼續嘗試給它不同的 scale (alpha)或許能得到更好的結果。

3. 不同的線性規劃函式差異

sklearn.utils.linear assignment 和 scipy.optimize.linear sum assignment 實做方式不同。 參考資料: https://github.com/scikit-learn/scikit-learn/issues/13464



## D. Results

在固定 thr estimate = 0.5 ,ps = 0.875 ,使用原本未經修改的 GMF 得到最好的結果。

| CMOTA | P-MOTA | C-MOTPO | P-MOTPO | P-MOTPO | C-MOTPO | P-MOTPO | C-MOTPO | P-MOTPO | C-MOTPO | P-MOTPO | P-MOTPO | C-MOTPO | P-MOTPO | P-MOTPO | C-MOTPO | P-MOTPO | P-MOTP

## E. Run the code

需修改 run\_ab3dmot\_GMF.py 以下三行路徑

path\_detections = f"/home/yellow/self-driving-cars-course/final/argoverse\_detections\_2020/validation"
path\_data = f"/home/yellow/self-driving-cars-course/final/argoverse-tracking/val"
path\_results = f"/home/yellow/self-driving-cars-course/final/argoverse\_cbgs\_kf\_tracker/results/results\_tracking\_val\_cbgs"

終端機執行 python3 run ab3dmot GMF.py