

Bezchybná funkcionalita (intenzita)							
Část systému	Třída rizika	Revize	Vývojářské testy		Integrační testy	Systémové testy	UAT
Funkce			Unit testy	Procesní testy			
Modul zobrazení	B	Ano	-	-	-	-	Medium
Modul správce souborů							
levelInit	B	-	High	Low	-	Low	-
groundTilesInit							
saveInventory							
Modul správce nepřátele							
changeHealthPoints	C	-	Low	Low	-	Low	-
force							
seePoint							
enemyGetsHit							
hangAround							
move							
attack							
getCollisionPoints							
Modul správce hrdiny							
move	A	-	High	Medium	-	Medium	Low
setDirection							
getCollisionPointList							
keyPress							
keyUnpress							
pressedMoveKeysQuantity	B	-	Medium	Medium	-	Medium	Low
attack							
changeItemInHand							
interactWithItem							
interactWithObject							
heal							
characterGetsHit							
putItem	C	-	Medium	Medium	-	Medium	Low
removeFromInventory							