

Characteristic: Functionality

Proces	Podproces	Požadavek	Mozne poskozeni	Vysvětlení možného poškození	Část systému	Pravdepodobnost selhani	Vysvětlení pravděpodobnost selhání	Třída rizika		
Zobrazení	-	Aplikace má grafické uživatelské rozhraní	High	GUI ve vře je primárním aspektem pro dojem spotřebitelů	Modul zobrazení	Low	Podle myšlenky ten modul jen zobrazuje data, většinou chyby s zobrazením je chybami ostatních modulů	B		
Načtení soubora	Načtení levelu	Aplikace načítá levely z externího souboru		Medium	Velký riziko spadnutí klesání celé hry	Modul správce souborů	Medium		Je dost jednoduchý, většina výjimek ošetřena	
	Načtení inventáře	Aplikace načítá předměty hrdiny ze souboru	Může působit neprůchodné herní situace							
Zápis do soubora	-	Aplikace zapisuje předměty z inventáře hrdiny do externího souboru	Může dojít ke ztrátě dat							
Ošetření události nepřátele	Pronásledování cíle	Příšery atakují hrdinů	Low	Většinou neruší procházení hrou	Modul správce nepřátele	High	Modul obsahuje hodně funkcí komplikovaných výpočtů a herních mechanik, běží ve vlastním vlákne v cyklu tj. má velkou frekvenci používání	C		
	Nezávislé uměle chování	Příšery mohou procházet level nezávisle na hrdinu								
	Sledování okamžitého stavu	Příšera může být zabijeta hrdinou								
Ošetření události hrdiny	Interagování s předměty	Hrdina používá předmět z inventáře	High	Základní mechanika hry, má velký vliv na gameplay. Může působit neočekávané herní situace	Modul spravce hrdiny					A
	Ošetření událostí klávesnice	Hrdina vybírá předmět z inventáře								
	Ošetření událostí klávesnice	Hrdina pohybuje se po levelu	Low	Většinou neruší procházení hrou						C
	Výpočet kolizí	Hrdina nemůže jít skrz neprůchodné objekty								
	Interagování s předměty	Získává healthpointy								
	Sledování okamžitého stavu	Hrdina může zamřít								
	Interagování s urovnem	Hrdina sebírá předměty z levela								
		Hrdina atakuje příšery								