

Compiler Final Project

Group 14

組員：00757019 沈奎宏

00757046 黃子軒

壹、組員分配的工作

組員	分工
沈奎宏	題目發想、詞彙分析、文法設計、程式撰寫、程式 Debug 與測試
黃子軒	查詢資料、詞彙分析、文法設計、程式撰寫、製作 PPT

貳、專題中遭遇的困難

A. 負整數會影響四則運算結果

我們在測試各式運算時，發現負整數的加入會導致程式出錯，讓程式無法精準判別正負號，於是我們加入「負整數之負號必須加在括弧內」的限制，藉此可以和 SUB(-)做出區隔，也可以讓整體運算回歸清晰且正確。

B. 只能放正整數的運算

我們在測試階乘、最大公因數、最小公倍數時，發現負整數的加入並不符合數學邏輯，於是我們將只能放入正整數 token 的位置換成 NUMBER，如此就能達到「僅有正整數能出現的位置是正整數」的效果，確保整體運算正確。

C. 最終印出的答案型態不能更動

我們在測試 POW(^)時，發現次方可以為負數，而計算機也確實會進行次方

為負數的運算，但可惜的是 Flex&Bison 編譯器最終只能印出整數部分，小

數點後的值無法顯示出來。我們嘗試從.tab.c 和.tab.h 檔去更改答案型態，

可每次執行時，仍會更新成原本的 int 型態。

參、執行結果

```
1 Rules and Restrictions
2 1. 負數必須打在括號中
3 2. 次方可以為負，但編譯器只能處理int，故只會顯示 0，e.g. 2^(-1) = 0
4 3. 除法同上原因，若結果為小數也僅能顯示整數
5 4. 階乘、最大公因數、最小公倍數，只能讀取正整數，e.g. 5!
6
7 Test Cases:
8 14
9 (-14)
10 1 + 4 - 7
11 6 * 4 / 2
12 2 * (3 + 4)
13 10 % 3 * 14
14 14 / 7 / 2
15 4 + 2 * (14 % 9)
16 2 ^ 10
17 (-2) ^ 5
18 5 ^ 2 ^ 1
19 14 ^ 0 ^ 10
20 3 ^ 2 ^ 3
21 3 ^ (2 ^ 3)
22 (2 + 3) * 4
23 162 / 3 ^ 4 * 2
24 ((14 / 3) ^ 4) / 128 + 25 % 13
25
26 0!
27 1!
28 5!
29 3! ^ 2
30 3 ^ 2!
31 3! + 2! - 5! * 2! / 4!
32
33 [100, 110]
34 {110, 100}
35 [144, 36]
36 {36, 144}
```

```
Ansconda PowerShell Prompt (Anaconda)
(base) PS C:\Users\hs222> cd D:\Desktop\海海人生\大三下編譯器\Homework\FinalProject\Group14\FinalProject
(base) PS D:\Desktop\海海人生\大三下編譯器\Homework\FinalProject\Group14\FinalProject> flex finalToken.l
(base) PS D:\Desktop\海海人生\大三下編譯器\Homework\FinalProject\Group14\FinalProject> bison -d finalGrammar.y
(base) PS D:\Desktop\海海人生\大三下編譯器\Homework\FinalProject\Group14\FinalProject> gcc finalGrammar.tab.c lex.yy.c -lfl
(base) PS D:\Desktop\海海人生\大三下編譯器\Homework\FinalProject\Group14\FinalProject> a
14
=-14
(-14)
=-14
1 + 4 - 7
=-7
6 * 4 / 2
=12
2 * (3 + 4)
=14
10 % 3 * 14
=14
14 / 7 / 2
=1
4 + 2 * (14 % 9)
=14
2 ^ 10
=1024
(-2) ^ 5
=-32
5 ^ 2 ^ 1
=25
14 ^ 0 ^ 10
=1
3 ^ 2 ^ 3
=729
3 ^ (2 ^ 3)
=6561
(2 + 3) * 4
=20
162 / 3 ^ 4 * 2
=4
((14 / 3) ^ 4) / 128 + 25 % 13
=14
0!
=1
1!
=1
5!
=120
3! ^ 2
=36
3 ^ 2!
=9
3! + 2! - 5! * 2! / 4!
=-2
[100, 110]
=110
{110, 100}
=10
[144, 36]
=144
{36, 144}
=36
```

肆、程式碼電子檔

finalToken.l

```
finalToken.l x finalGrammar.y
D:\> Desktop > 海海人生 > 大三下編譯器 > Homework > FinalProject > Group14FinalProject > finalToken.l
1  %{
2  #include "finalGrammar.tab.h"
3  %}
4
5  %%
6
7  "+" {return ADD;}
8  "-" {return SUB;}
9  "*" {return MUL;}
10 "/" {return DIV;}
11 "|" {return ABS;}
12
13 "%" {return MOD;}
14 "^" {return POW;}
15 "!" {return FAC;}
16
17 "(" {return FRONT;}
18 ")" {return BACK;}
19
20 "," {return COMMA;}
21
22 "[" {return FLCM;}
23 "]" {return BLCM;}
24
25 "{" {return FGCD;}
26 "}" {return BGCD;}
27
28 [0-9]+ {yyval=atoi(yytext);return NUMBER;}
29 \n {return EOL;}
30 [ \t] { /*空白忽略*/ }
31 . {printf("非法字符 %c\n",*yytext);}
32
33 %%
```

finalGrammer.y

```
finalToken.l x finalGrammar.y
D:\> Desktop > 海海人生 > 大三下編譯器 > Homework > FinalProject > Group14FinalProject > finalGrammar.y
1  %{
2  #include <stdio.h>
3  #include <math.h>
4  %}
5
6  %token NUMBER
7  %token ADD SUB MUL DIV
8  %token MOD
9  %token POW FAC
10 %token FRONT BACK
11 %token COMMA
12 %token FLCM BLCM FGCD BGCD
13 %token ABS
14 %token EOL
15
16 %%
17
18 calclist:/*註解*/
19 |calclist exp EOL{printf ("%d\n",$2);}
20 ;
21
22 exp:factor {$$ = $1;}
23 |exp ADD factor{$$=$1+$3;}
24 |exp SUB factor{$$=$1-$3;}
25 ;
26
27 factor:term {$$=$1;}
28 |factor MUL term{$$=$1*$3;}
29 |factor DIV term{$$=$1/$3;}
30 |factor MOD term{$$=$1%$3;}
31 |FGCD NUMBER COMMA NUMBER BGCD{$$=gcd($2, $4);}
32 |FLCM NUMBER COMMA NUMBER BLCM{$$=lcm($2, $4);}
33 ;
34
35 term:power {$$=$1;}
36 |term POW power{$$=pow($1, $3);}
37 ;
38
```

```

39 power:factorial {$$=$1;}
40 |NUMBER FAC{$$=fac($1);}
41 // |FGCD NUMBER BACK FAC{$$=fac($2);}
42 ;
43
44 factorial:paren {$$=$1;}
45 |FRONT exp BACK{$$=$2;}
46 |FRONT SUB exp BACK{$$=-$3;}
47 ;
48
49 paren:NUMBER {$$=$1;}
50 |ABS factorial {$$=$2>=0?$2:-$2;}
51 ;
52 %%
53
54 fac(int num)
55 {
56     int i;
57     int factorialSum = 1;
58     for(i = 1; i <= num; i++)
59         factorialSum *= i;
60     return factorialSum;
61 }
62
63 int gcd(int numB, int numS)
64 {
65     int temp = numB;
66     numB = (numB > numS) ? numB : numS;
67     numS = (numB == numS) ? temp : numS;
68
69     int remainder;
70     while(numS != 0)
71     {
72         remainder = numB % numS;
73         numB = numS;
74         numS = remainder;
75     }
76     return numB;

```

```

77 }
78
79 int lcm(int numB, int numS)
80 {
81     return (numB * numS / gcd(numB, numS));
82 }
83
84 main(int argc, char **argv){
85     yyparse();
86 }
87
88 yyerror(char *s)
89 {
90     fprintf(stderr, "error:%s\n", s);
91 }

```