資料結構期末考(數位二,滿分120分)

- 一、 (12%)將中置式(infix)轉成前置式(prefix)和後置式(postfix)。
- 1. (A+B)*(C-D)

prefix: * + AB - CD; postfix: AB + CD - *

2. (A+B)*C+D/(E+F*G)

prefix: + * + ABC/D + E * FG; postfix: AB + C * DEFG * + /

3. X = A - B / C + D / E - F * G

prefix: -+-=XA/BC/DE*FG; postfix: XABC/-DE/+FG*-=

4. $A * (B + C) \ge D - E * F$

prefix: \geq * A + B C - D * E F ; postfix: A B C + * D E F* - \geq

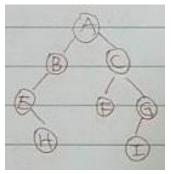
- 二、 (18%)二維陣列 $A[m_1..m_2][n_1..n_2]$ 的記憶體起始位址為 α ,每筆資料為 4 Bytes。請回答下列問題:
 - 1. 若資料儲存方式是 row-major,則 A[i][j]的記憶體公式為何?
 - 2. 若 $m_1=n_1=1$,A[5][3]的記憶體位址為 5186 ,A[8][5]的記憶體位址為 5302 。試求 α ?
 - 3. 承上題,A[7][2]的記憶體位址為何?

答案: $1.A[i][j] = \alpha + [(i-m1)*(n2-n1+1)+(j-m1)]*S$ 2.5304 3.5254

三、(8%)

1.若前序追蹤的順序為 ABEHCFGI, 中序追蹤的順序為 EHBAFCIG, 請畫出二元樹, 再寫出後序追蹤的順序。

答案:



,後序追蹤:HEBFIGCA

2.若後序追蹤的順序為 FDBGECA,中序追蹤的順序為 BFDAGEC,請畫出二元樹,再寫出前序追蹤的順序。

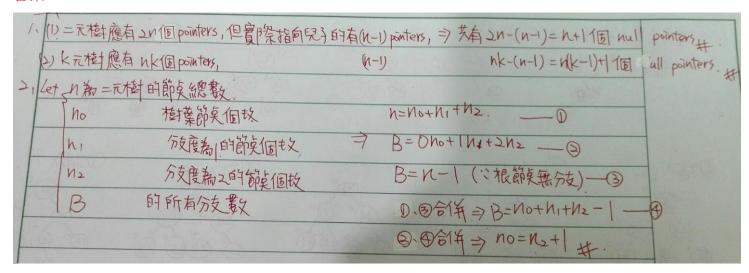
答案:



,前序追蹤:ABDFCEG

- 四、(8%)(請寫出推論過程,全對才給分)
 - 1. 若以鏈結串列表示一棵 n 個節點的 k 元樹 (k-way tree), 請問有幾個指向 null 的指標?
 - 2. 請證明一棵二元樹的樹葉節點(n₀)等於分支度為2的節點總數(n₂)加1。

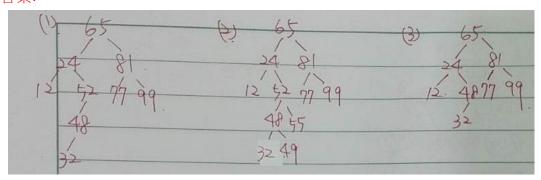
答案:



五、(9%)

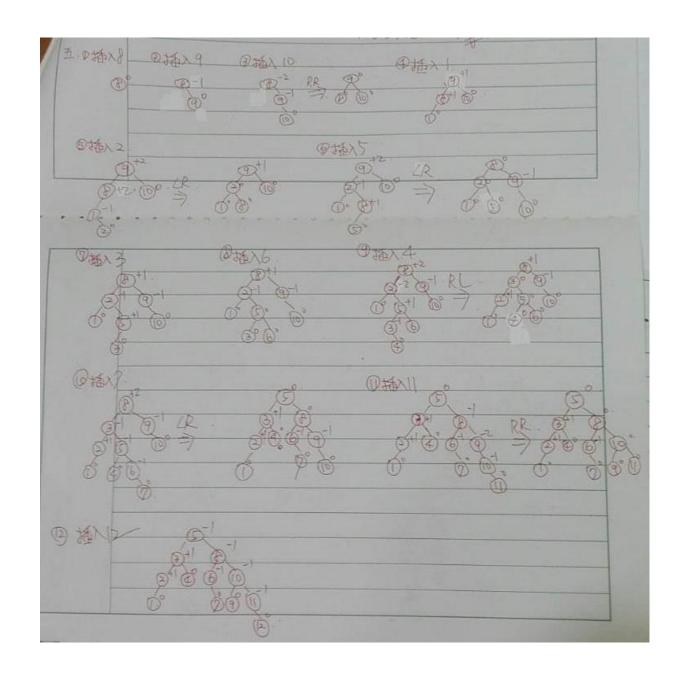
- 1.以{65, 24, 52, 48, 81, 12, 77, 32, 99}建立一棵二元搜尋樹。
- 2.請分別畫出插入55,49後的二元搜尋樹。
- 3.請畫出刪除52後的二元搜尋樹。

答案:



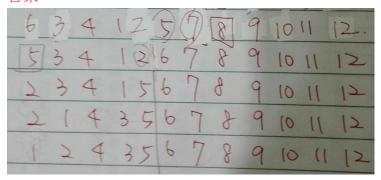
六、(10%)請以數列{8,9,10,1,2,5,3,6,4,7,11,12}建立一棵 AVL 樹 (An AVL tree is a height-balanced binary search tree.)。註:請畫出整個過程,每插入一個數字後,需算出平衡因子 (balance factor),如有導致不平衡的節點,並說明要使用哪種調整方法 (LR, RL, LL, RR),以及 調整後的結果。

答案:



七、(5%)(承第六大題) 請進行由小而大之快速搜尋法(quick sort)。註:假設第一輪以 8 為 pivot,僅列 出 8 就定位後的結果與結果即可。

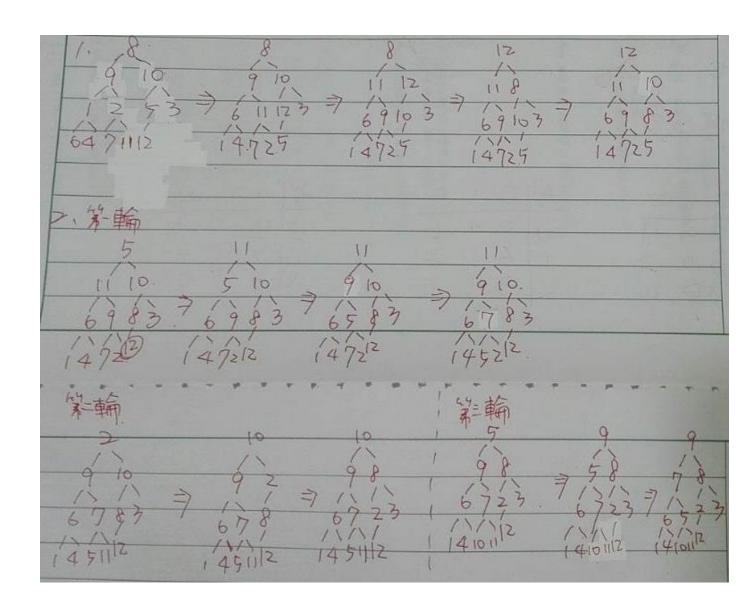
答案:



八、(10%)(承第六大題)

- 1.請先建立完整二元樹,然後調整成最大堆積樹(max heap tree)
- 2.請畫出由小到大之堆積排序法(heap sort)的完整過程。註:僅畫出前三輪即可。

答案:



九、(10%)

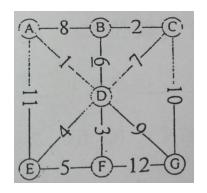
(1)請列舉兩個穩定排序法及兩個不穩定排序法。

穩定排序法:Insertion Sort, Merge Sort; 不穩定排序法:Heap Sort, Quick Sort

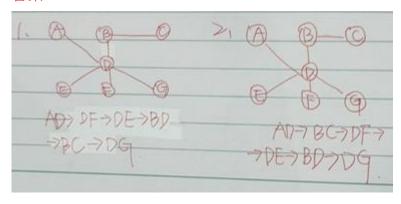
(2)請填入各排序演算法之時間複雜度(Time complexity, big-O)

	Average case	Worst case
Insertion Sort	n^2	n^2
Merge Sort	n log n	n log n
Heap Sort	n log n	n log n
Quick Sort	n log n	n^2

- 十、(10%) 下圖為一無向網路圖(undirected network),請從(AD)開始,分別以下列方法建構最小成本擴張樹(Minimum cost spanning tree),並請依次列出加入擴張樹的邊(edge),例如: (AD)(DF)...
 - (1) Prim's Method
- (2) Kruskal's Method

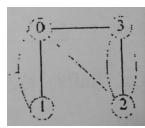


答案:

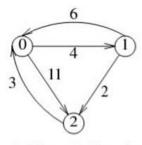


+-、(10%)

(1)請定義「柯尼斯伯格之橋」問題或「尤拉路徑 (Euler path)」。 從某一點出發,在經過所有的橋一次之後,是否能夠回到原本起始的位置。 (2)下圖是否存在「尤拉路徑 (Euler path)」?請說明原因。註:非舉例說明。 是,因為每個點的分支度都是偶數。



十二、 (10%) 請完成下列矩陣值(A⁰, A¹, A²)。



(a) Example digraph

A^{-1}	0	1	2	A^0	0	1	2
0	0	4	11	0			
1	6	0	2	1			
2	3	4 0 ∞	0	2			
		A^{-1}				A^0	

A^1	0	1	2	A^2	0	1	2
0	7			0			
1				1			
2				2			

答案: 在講義第六章的 62 頁