

MANUEL SANTIAGO SÁNCHEZ MURILLO

ESTUDIANTE DE ING. EN ANIMACIÓN Y
VIDEOJUEGOS

OBJETIVO

Continuar desarrollándome de forma integral y mejorando habilidades que me sigan preparando para el mundo laboral.

CONTACTO

·Teléfono: 044 55 8833 9815
·Email: 0223367@up.edu.mx

APTITUDES

·Creatividad e imaginación
·Versatilidad
·Comunicación efectiva
·Capacidad analítica y de interpretación de datos
Proactividad

CONOCIMIENTOS

Inglés: ● ● ● ● ●
Certificado "IELTS"
Cambridge English Language Assessment
part of the University of Cambridge.
Nivel internacional: C1.
Certificado "TOEFL"
Nivel internacional: B2.
Certificado "Business English Certificate
(BEC)"
Cambridge English Language Assessment
part of the University of Cambridge.
Nivel internacional: B2.

Photoshop ● ● ● ● ●
Illustrator ● ● ● ● ●
Excel ● ● ● ● ●
Word ● ● ● ● ●
Powerpoint ● ● ● ● ●

Programacion: C++, Python, ● ● ● ● ●

EDUCACIÓN

COLEGIO CEDROS NORTE

Kinder, Primaria, Secundaria y Preparatoria

UNIVERSIDAD PANAMERICANA

Ing. en Animación y Videojuegos
(2019 - Presente) Beca: 80%

EXPERIENCIA PROFESIONAL

APPS-O-RAMA (VERANO 2015) BECARIO EN DESARROLLO DE APLICACIONES

- Diseño conceptual de personajes y escenarios.
- Asistencia en el desarrollo y diseño de dos aplicaciones.
- Introducción a Pixel Art y Animación digital.

TARE ARQUITECTOS (VERANO 2016) BECARIO EN ARQUITECTURA

- Introducción a AutoCad.
- Elaboración de planos arquitectónicos.
- Técnicas de Dibujo arquitectónico.

ARQUITECTO ARMANDO ROMÁN (JULIO - AGOSTO 2018) BECARIO EN ARQUITECTURA

- Elaboración de planos arquitectónicos conceptuales.
- Introducción a arquitectura conceptual y tradicional.

**MIEMBRO DEL EQUIPO UP PANTERAS VORTEX,
ENFOCADO AL ÁREA DE ANIMACIÓN Y ARTE
CONCEPTUAL.**