一个角色 有一个被动技能这不能修改。

技能有，主动攻击技能（有动作算普攻，有攻击距离），自动攻击技能（无动作，有CD），被动技能（释放完持续存在）

可以有多个主动攻击技能。按照顺序释放。只要不是目标位置无法到达，都会尝试释放完当前主动再轮到下一个。

多个自动技能，CD好了就能放

被动开局释放

主动和自动 有释放蓝耗，满足蓝量可释放。蓝耗为负 即为释放时增加蓝量

主动和自动 都有CD。都受到技能急速影响。CD减少公式为 cd/（cd+100）.既是每增加100，同样时间多释放一次。

有5个item栏。每个item对应一个技能并且 item可能会加属性值