**道具列表（按稀有度分类）**

**普通道具**

1. **斧头**
2. **子弹**
3. **匕首**
4. **护甲板**
5. **电池组**
6. **动能引擎**
7. **计算单元**

**稀有道具**

1. **能量核心**
2. **激光发射器**
3. **机械臂**
4. **隐形披风**
5. **纳米修复液**
6. **火箭推进器**
7. **等离子炮**

**技能列表（包括合成复杂性和稀有度）**

**动能引擎相关技能**

1. **旋风斧**：斧头 + 动能引擎
   * **效果**：5秒内斧头围绕角色旋转，对周围敌人造成伤害。
2. **旋风斧+**：3个斧头 + 2个动能引擎
   * **效果**：多把斧头更快旋转，造成更高伤害。
3. **连发子弹**：子弹 + 动能引擎
   * **效果**：短时间内快速射出多枚子弹。
4. **火箭飞拳**：机械臂 + 动能引擎 + 火箭推进器（稀有）
   * **效果**：发射机械臂，对路径上的敌人造成大量伤害，并有击退效果。
5. **热能爆破**：激光发射器 + 动能引擎
   * **效果**：释放热能爆破，对范围内的敌人造成高温伤害，并附带燃烧效果。
6. **磁轨冲击**：子弹 + 动能引擎 + 计算单元
   * **效果**：发射强力磁轨炮，对路径上的所有敌人造成贯穿伤害，并有几率破坏护甲。

**能量核心相关技能**

1. **等离子爆裂**：激光发射器 + 能量核心
   * **效果**：发射等离子球，对范围内的敌人造成持续伤害，爆炸时造成额外伤害。
2. **闪电斩击**：匕首 + 能量核心 + 计算单元
   * **效果**：进行快速斩击，对目标敌人造成高额伤害，并附带电击效果，使敌人减速。
3. **冰冻爆破**：子弹 + 能量核心
   * **效果**：发射冷冻弹，对范围内的敌人造成冰冻效果，并附带一定伤害。
4. **闪光冲击**：匕首 + 能量核心 + 激光发射器（稀有）
   * **效果**：投掷闪光弹，致盲范围内的敌人，并造成少量伤害。
5. **光速炮**：等离子炮 + 能量核心 + 计算单元 + 激光发射器（稀有）
   * **效果**：发射光速炮，对路径上的所有敌人造成巨额伤害，并有几率直接击杀弱小敌人。

**计算单元相关技能**

1. **声波震荡**：激光发射器 + 计算单元
   * **效果**：释放声波，对前方的敌人造成伤害并有几率使其晕眩。
2. **自动修复**：纳米修复液 + 计算单元
   * **效果**：持续恢复角色生命值，并在短时间内提升防御力。
3. **热能探测**：激光发射器 + 计算单元 + 能量核心（稀有）
   * **效果**：提升角色的感知能力，能更早发现隐形敌人，并在战斗中提高命中率。
4. **陷阱大师**：匕首 + 计算单元 + 动能引擎
   * **效果**：放置陷阱，爆炸时对范围内的敌人造成伤害，并有几率使其晕眩。

**被动技能**

1. **强化力量**：机械臂 + 护甲板
   * **效果**：提升角色的力量属性，使普通攻击造成更高的物理伤害。
2. **速度提升**：动能引擎 + 隐形披风
   * **效果**：提升角色的移动速度和攻击速度，使其在战斗中更灵活。
3. **纳米屏障**：纳米修复液 + 护甲板
   * **效果**：提供纳米屏障，吸收一定量的伤害，并在屏障破碎时对周围敌人造成伤害。
4. **冷冻护甲**：能量核心 + 护甲板
   * **效果**：提供冷冻护甲，每次受到近战攻击时，有几率冰冻攻击者，并减少受到的伤害。
5. **基本装甲**：2个护甲板
   * **效果**：提升角色的护甲值，减少受到的物理伤害。
6. **反击装甲**：护甲板 + 匕首
   * **效果**：对攻击者造成反击伤害。