福州大学校招平台

系统设计说明书

组员:王铭君、康小榕、李 姣、黎焕明、李彦文、欧文才

指导教师: 汪璟玢

待就业六人组 编写

2019. 4. 15

目录

1	. 引言
	1.1 编写目的3
	1.2项目背景3
	1.3 文档约定3
	1.4 阅读建议和预期的读者4
	1.5 参考资料4
2	2 处理流程
	2.1 求职者应聘流程5
	2.2 招聘者招聘流程6
3	3 设计类图
	3.1 登录子系统类图7
	3.2 参与者类图8
	3.3 智能推送类9
	3.4信息管理类图10
	3.5 信息查询类图11
	3.6 投递简历类图12
	3.7 审核简历类图12
	3.8 私信交流类图13
4	系统体系结构设计13
	4.1 系统分析13
	4.2 结构设计
	4.3 功能模块设计17

1引言

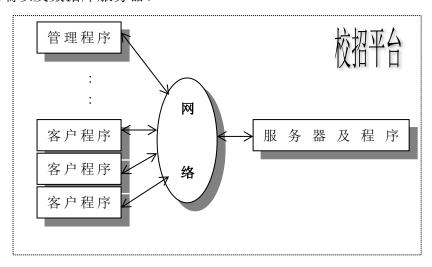
1.1 编写目的

本福州大学校招平台项目(以下简称校招平台项目)的需求分析(00A)阶段中,已经将用户对本系统的需求做了详细的分析,并在需求规格说明书中进行详尽的叙述和阐明。

本阶段将在系统的需求分析的基础上,对校招平台项目进行系统设计(00D)。 主要解决实现该系统需求的程序模块设计问题。包括将系统划分为若干个模块、 决定各个模块之间的接口、模块之间传递的信息等。

1.2 项目背景

校招平台系统将由三部分组成:求职者和招聘者使用的客户端、管理员使用的管理端以及数据库服务器。



1.3 文档约定

本文档按以下要求和约定进行书写:

- (1) 页面的左边距为 3.17cm, 右边距为 3.17cm, 装订线靠左。
- (2) 标题最多分三级:
 - 1) 一级标题: 一、二、三、…(宋体粗体二号)
 - 2) 二级标题: 1.1 1.2 1.3 …(黑体三号)
 - 3) 三级标题: 1.1.1 1.1.2 1.1.3 ··· (黑体四号)
- (3) 正文字体为宋体小四号,单倍行距。无特殊情况下,字体颜色均采用

黑色。

- (4) 出现序号的段落不采用自动编号功能而**采用人工编号**,各级别的序号依次为(1)、(1)、(1)。
 - (5) 段落首行缩进2个字符
 - (6) 本文所引用的图片均采用 PNG 格式进行引用。
 - (7) 页码格式为"当前页/总页数"

a.

1.4 阅读建议和预期的读者

本文档的主要分容共分3部分:设计类图、包图、功能模块结构。设计类图部分是将需求分析阶段的分析类映射到设计类。包图部分是采用自顶向下原则、职能集中原则、互不交叉原则对系统模块进行划分。功能模块结构是根据包图,将系统分解为多个功能较单一的的过程,形成HIPO图。

预期读者为本系统的设计人员和开发人员

1.5 参考资料

- [1]概要设计说明书(GB8567——88)
- [2]详细设计说明书(GB8567——88)

2 处理流程

2.1 求职者应聘流程

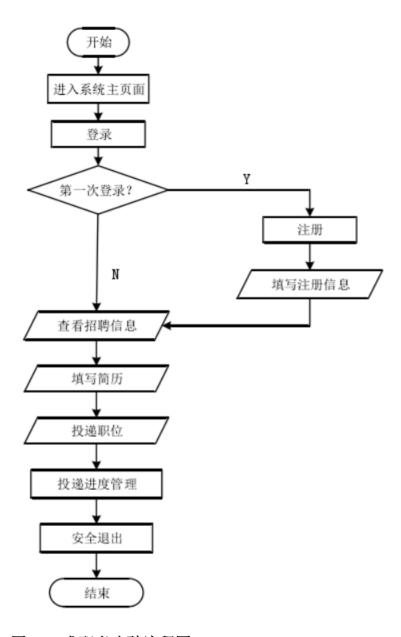


图 2.1 求职者应聘流程图

2.2 招聘者招聘流程

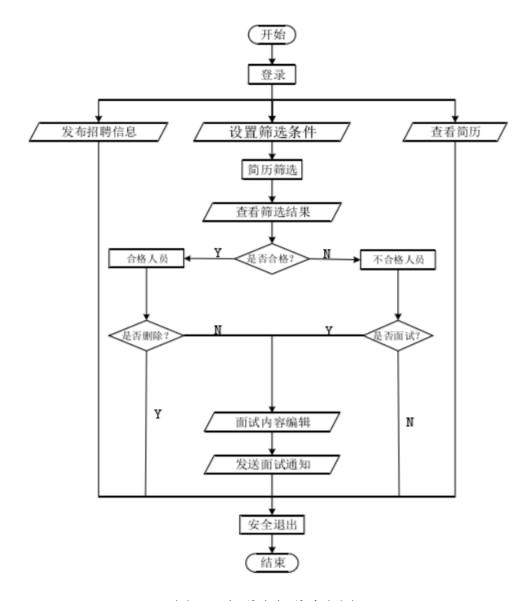
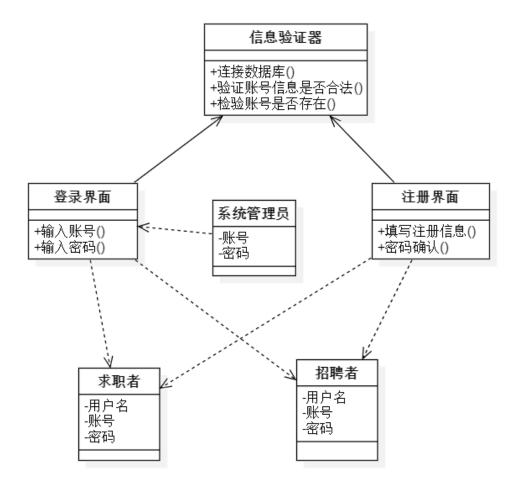


图 2.2 招聘者招聘流程图

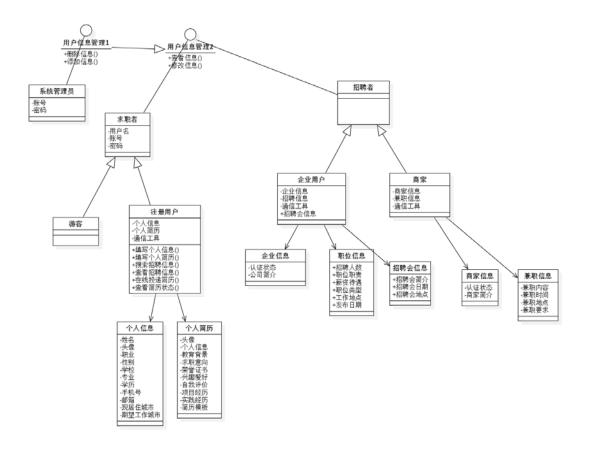
3设计类图

在 00A 阶段, 我们初步建立了类图。在 00D 阶段, 我们详细分析了类与类之间所存在的关联性, 从控制类、边界类、实体类的角度出发, 进一步总结梳理出系统的组织结构。

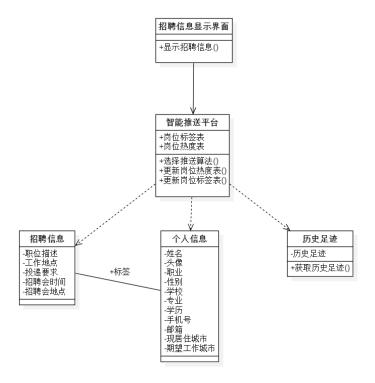
3.1 登录子系统类图



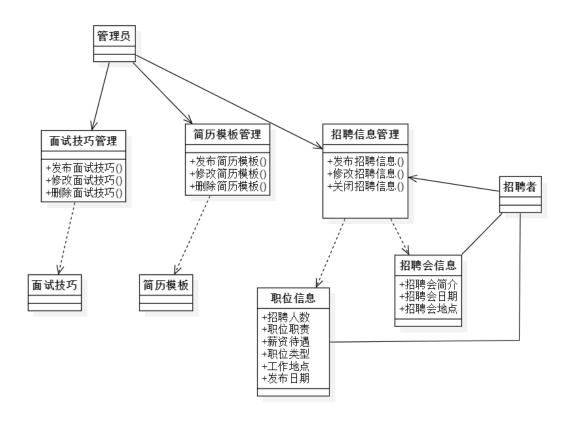
3.2 参与者类图



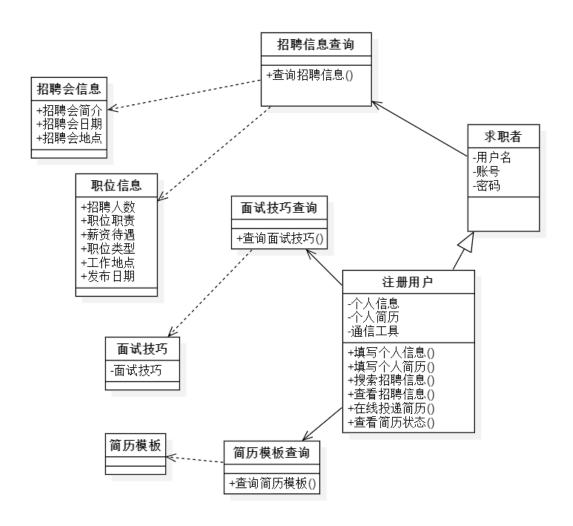
3.3 智能推送类



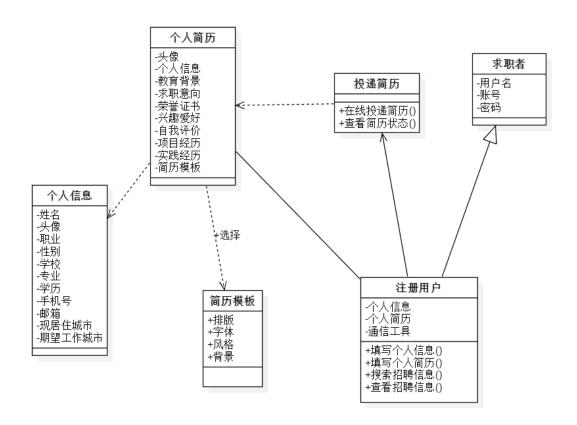
3.4 信息管理类图



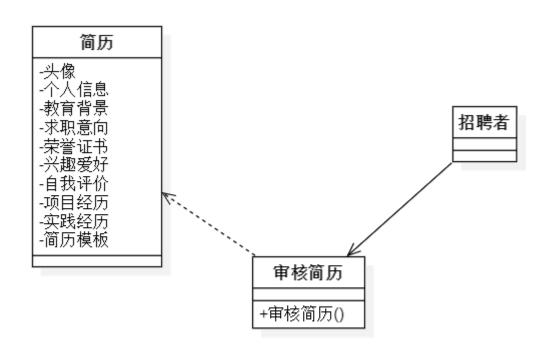
3.5 信息查询类图



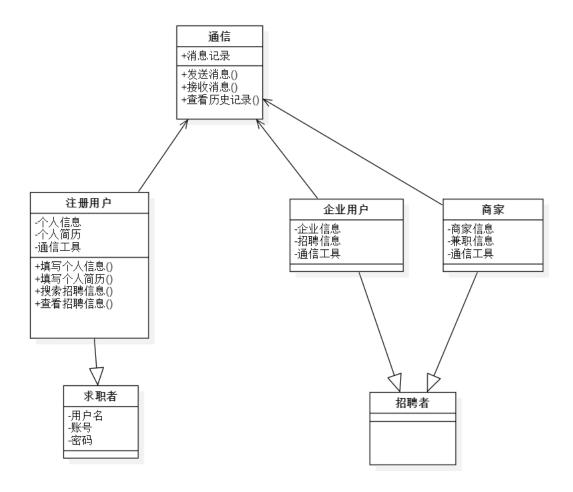
3.6 投递简历类图



3.7 审核简历类图



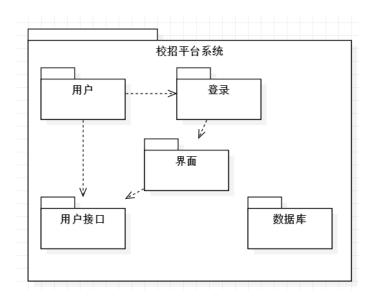
3.8 私信类图



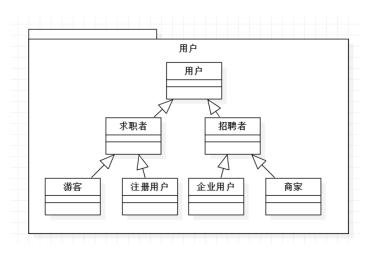
4系统体系结构设计

4.1 系统分析

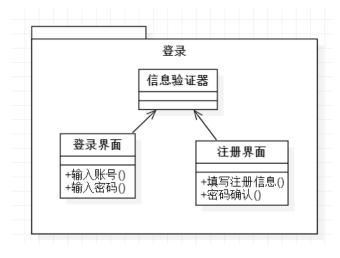
由 00A 阶段的分析可知,类图体现了校招平台在微观上的静态结构,但由于整个系统内容繁多,较为庞大,使用类图分析将大大增多工作量,因此我们从宏观上对整个系统进行分析,将之划分为互有联系又相对独立的几部分,如下图所示。



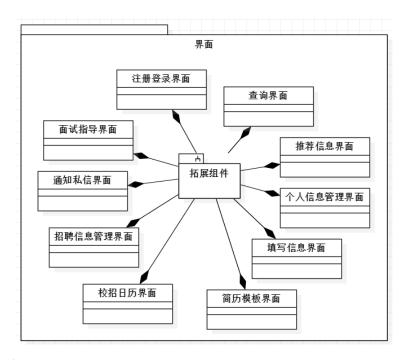
4.1.1 用户包图



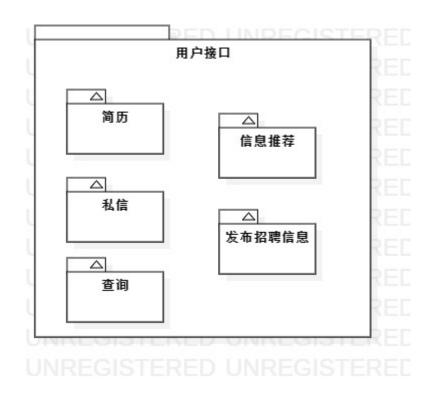
4.1.2 登录包图



4.1.3 界面包图



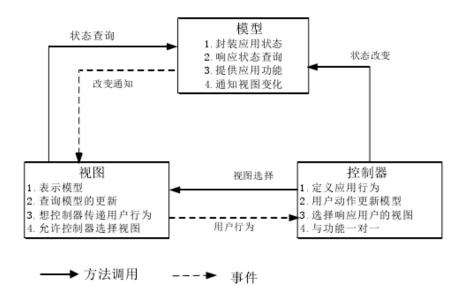
4.1.4 接口包图



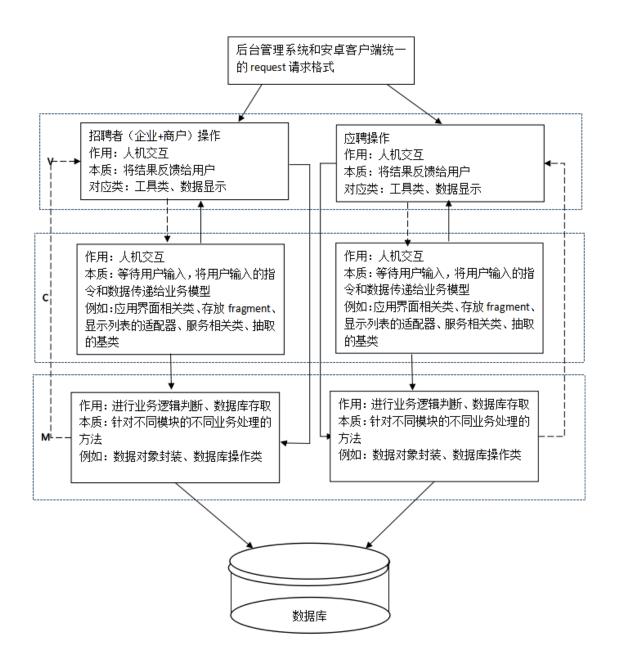
4.2 结构设计

进行了以上分析之后,本平台根据小组成员过去的开发经验,决定采用 MVC 框架模式。MVC 采用单一入口模式进行项目部署和访问,准确处理好模块与模块 之间的联系。MVC 包括三个部分:控制器,定义后使用视图和模型,负责通信、转发请求、响应请求;视图,实现静态的图形界面设计;模型定义相应的控制器编写算法等等实现程序功能、实现具体的数据管理和数据库设计。MVC 通用的模型

设计如下图所示。



针对 MVC 架构对类和操作进行分析,得到的分析结果如下图:



4.3 功能模块设计

根据系统需求分析对系统进行整体的模块设计,设计出校招平台的总体功能模块结构图 (HIPO)。

