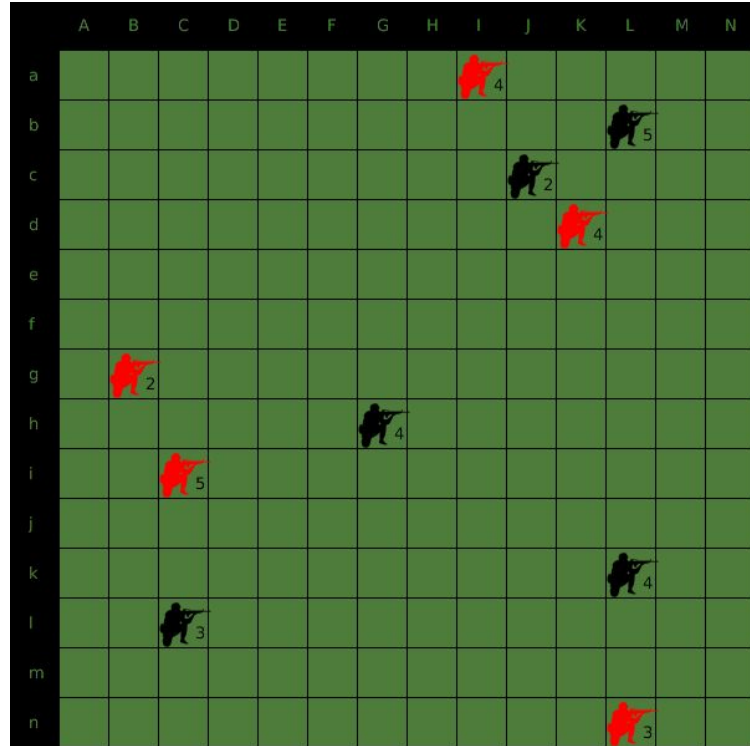


LOWATEM



Cahier des charges

- Coder les règles du jeu Lowatem : jeu de plateau à deux joueurs à tour de rôle où chaque joueur peut effectuer une action (se déplacer ou attaquer)
- Développement du jeu par niveau
- Tests unitaires par niveau
- Coder deux intelligences artificielles pour le jeu en binôme

Livrables

- Les règles du jeu codées
- Tests unitaires par niveau
- Deux intelligences artificielles en binôme
- Rapport :
 - présentation des intelligences artificielles ;
 - choix de l'intelligence artificielle ;
 - portfolio bref.

Outils



Java



NetBeans



Git

Compétences

- Gain d'expérience en programmation
- Affermissement des bases en algorithmique
- Introduction à l'intelligence artificielle
- Élargissement des connaissances en conception
- Renforcement de l'expérience dans le développement de jeux vidéo
- Mise en place de tests unitaires
- Solidification du travail en équipe et de la communication