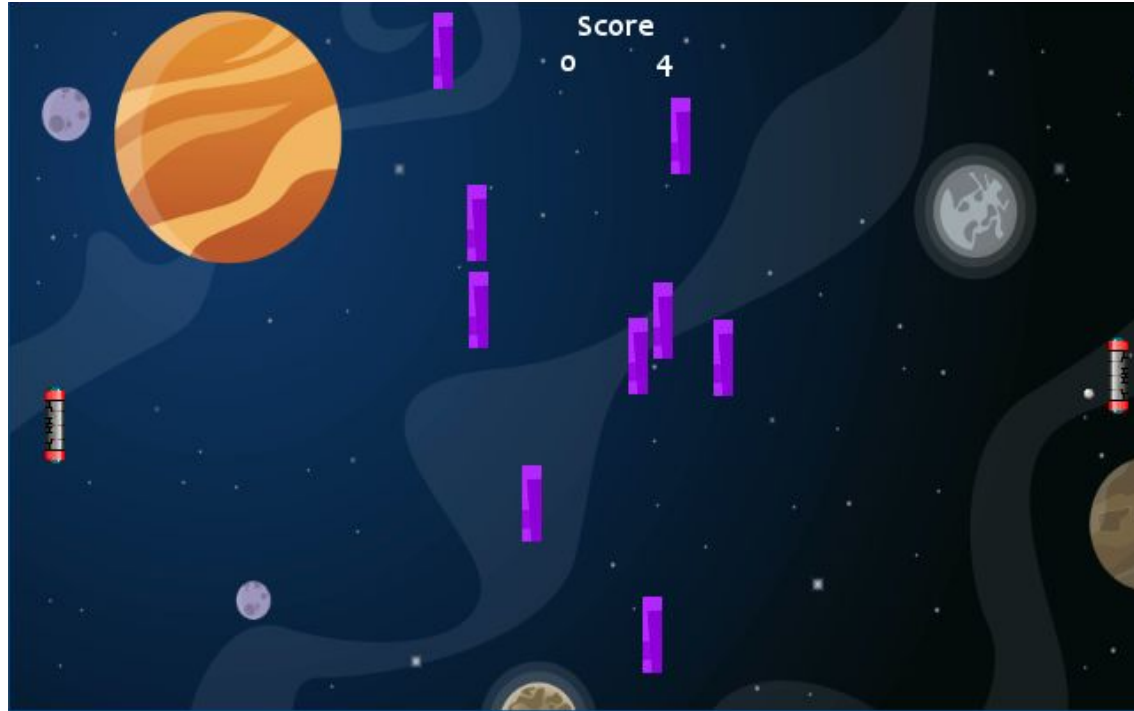


PONG



Cahier des charges

Développer le jeu Pong, jeu de table de tennis avec :

- 2 raquettes déplacées verticalement ;
- 1 ou 4 balles se déplaçant sur les 2 axes ;
- un score ;
- un fond d'écran ;
- un menu de jeu ;
- des obstacles.

Livrables

- Jeu Pong
- Document de conception :
 - choix algorithmique ;
 - portfolio bref.

Outils



Processing

Compétences

- Initiation à la programmation orientée objet
- Introduction au développement de jeux vidéo
- Initiation à la conception d'application
- Maîtrise de la documentation de code