FMFI UK

Online Food Ordering System

Semestrálny projekt z ASwS 2023

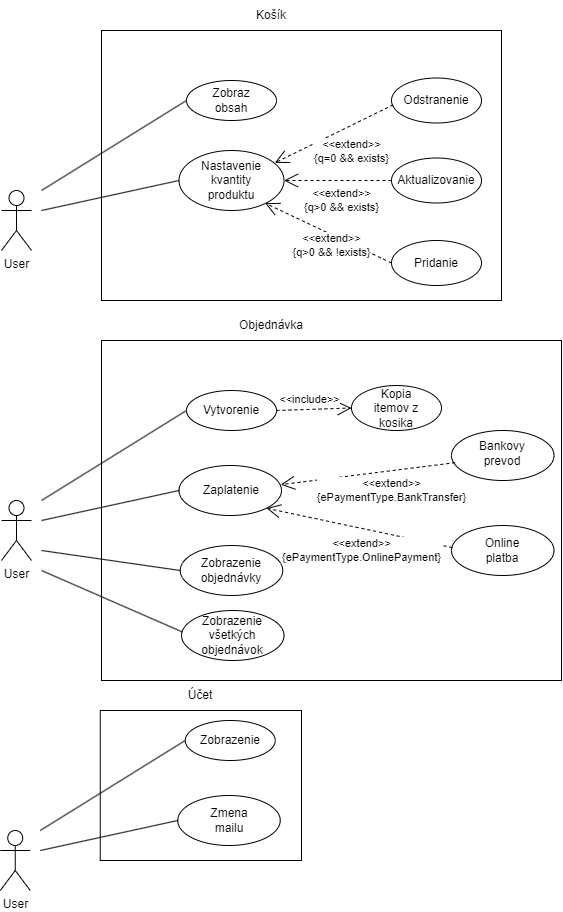
6.6.2023 Patrik Hampel

# Úvod

Systém slúži na objednávanie produktov (jedla). Zákazníci majú košíky, do ktorých môžu pridávať a odstraňovať produkty. Z košíka je možné vytvoriť objednávku, zaplatiť za ňu a sledovať jej status.

Exceptions ktoré sú thrownuté v kóde sa s pomocou middleware pošlú ako error message v jsone.

## Use case



// Z pohľadu používateľa to záleží od implementácie a flowu frontendu. Pre používateľa sa v tomto prípade (resp. v každom prípade) iba vráti json ako odpoveď, teda scénar končí na prvom kroku.

1. Use case: Nastavenie kvantity produktu

Actor: User

Precondition: prihlásený používateľ

API má parametre ID produktu a kvantitu. Ak produkt neexistuje -> throw exception. Ak kvantita < 0 -> throw exception. Ak je produkt v košíku a kvantita je 0, pridá sa do košíka. Ak je produkt v košíku a kvantita nastavená na 0, odstráni sa z košíka. Ak produkt nie je v košíku, tak sa pridá.

1. Use case: Nastavenie kvantity produktu

Actor: User

Precondition: prihlásený používateľ, existujúci nezaplatený order

Podľa vybraného typu platby (parameter enum s 2ma možnosťami) sa vykoná platba.

1. Use case: Aktualizácia mailu

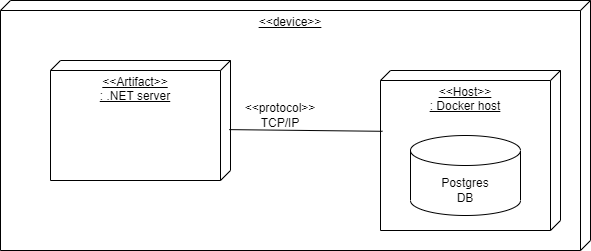
Actor: User

Precondition: prihlásený používateľ

Parameter email. Skontroluje sa validita emailu a ak je validný, aktualizuje sa.

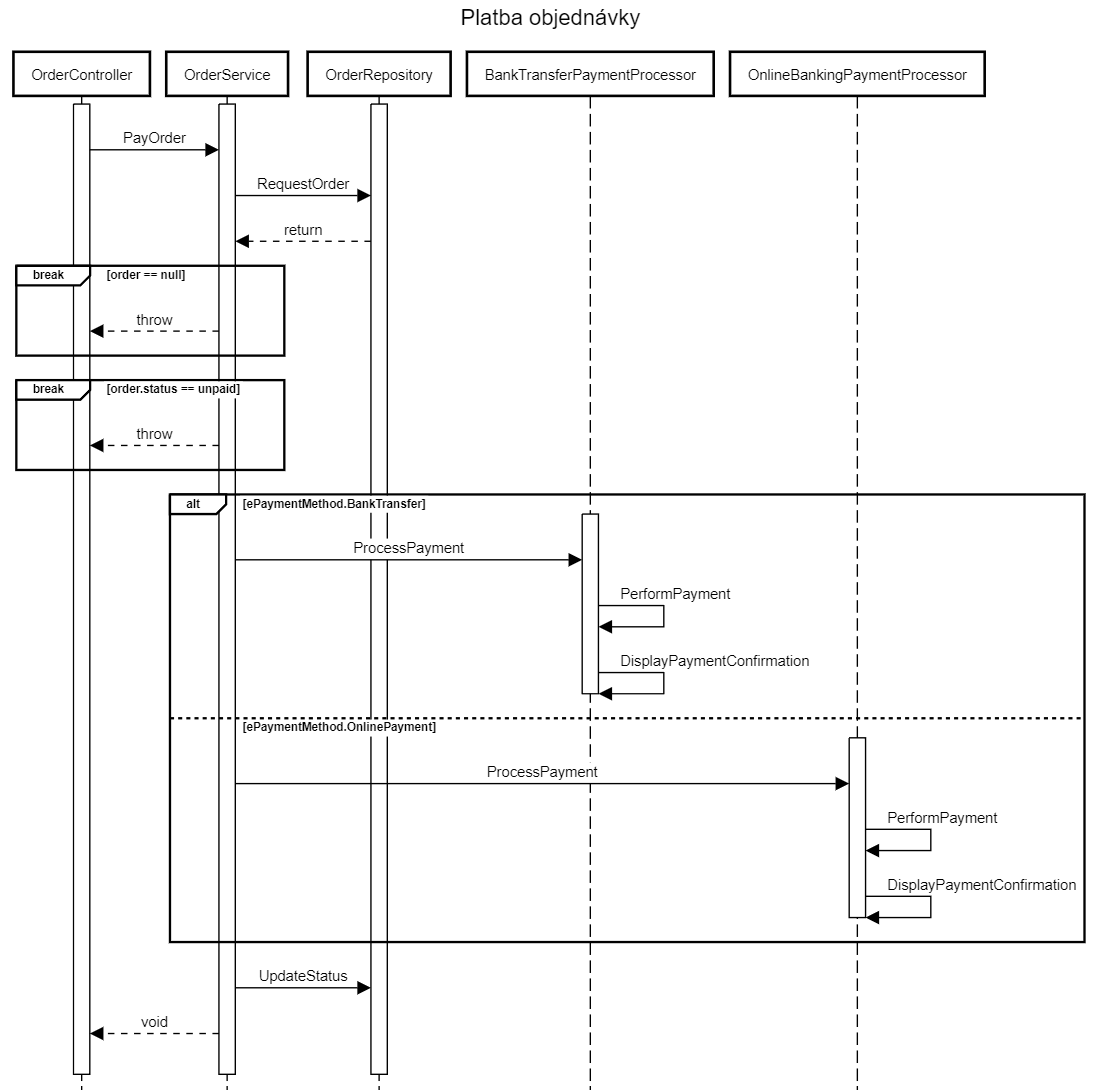
# Architektúra systému

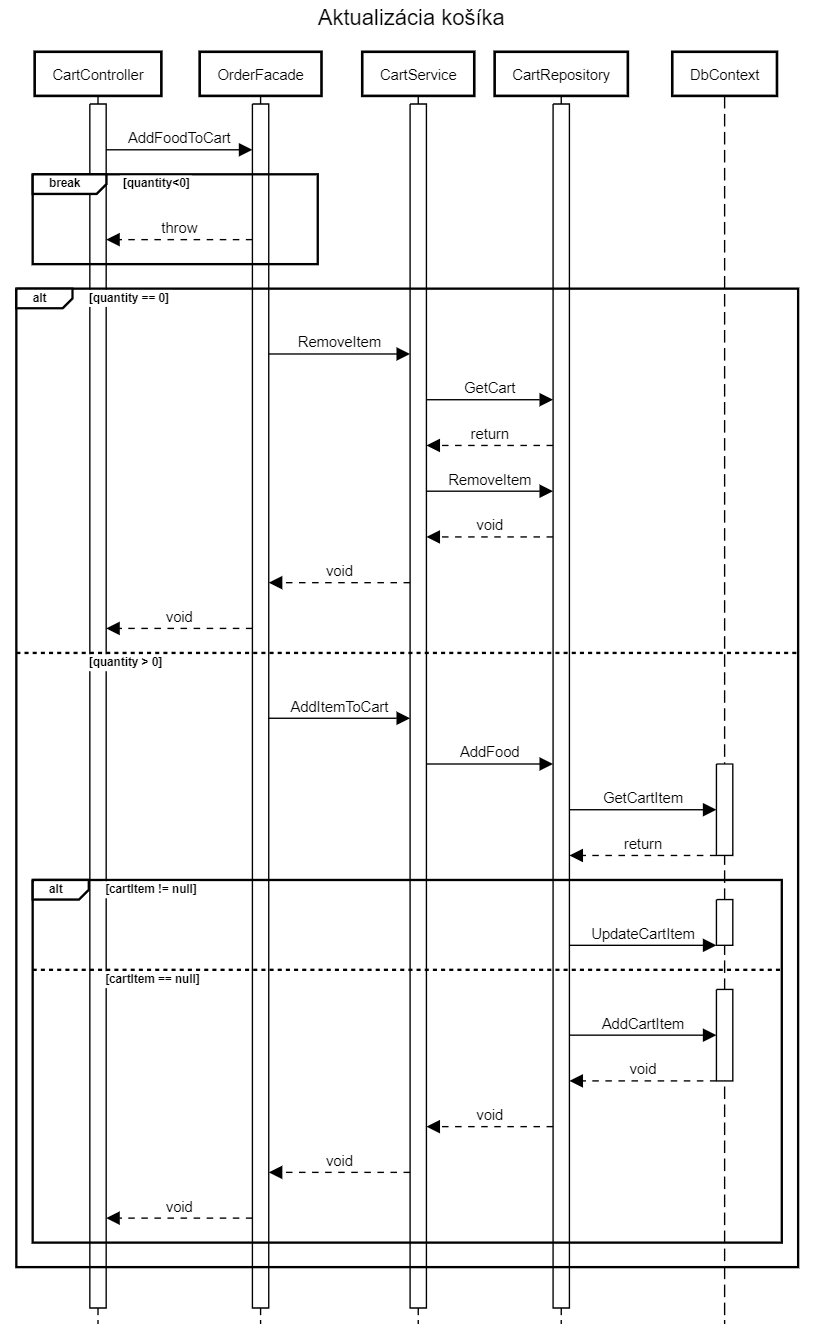
Na zariadení (v mojom prípade Windows, no .NET Core a Docker bežia na Linuxe aj MacOS) beží .NET Core backend server a Postgres DB je deploynutá cez Docker.



# Analýza

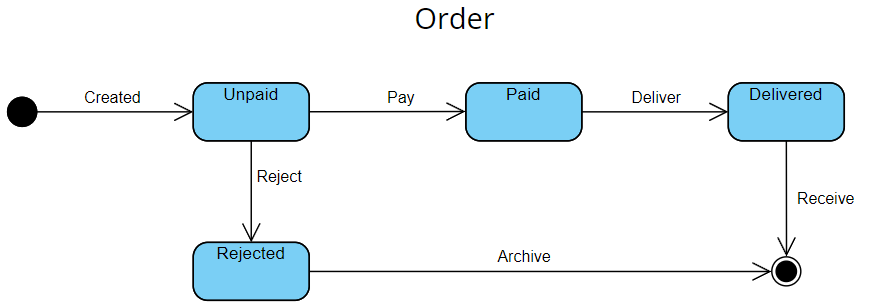
## Sequence diagram



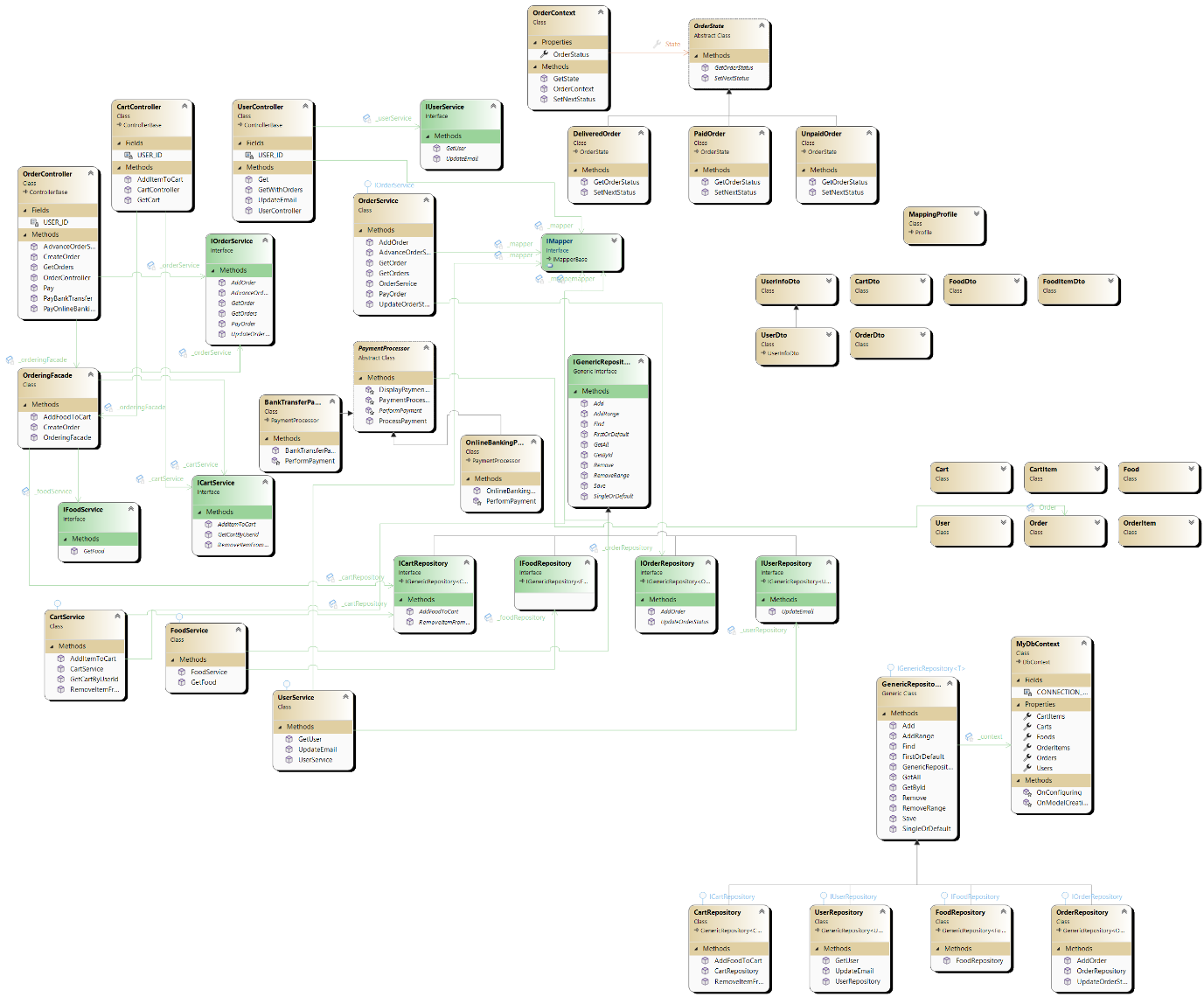


## Activity diagram

## State diagram

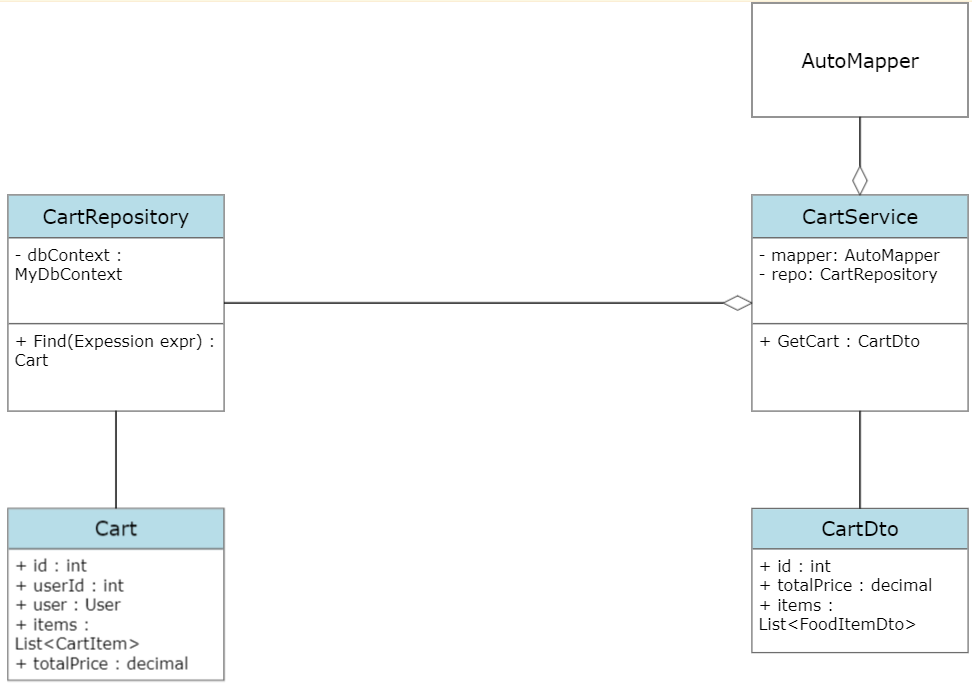


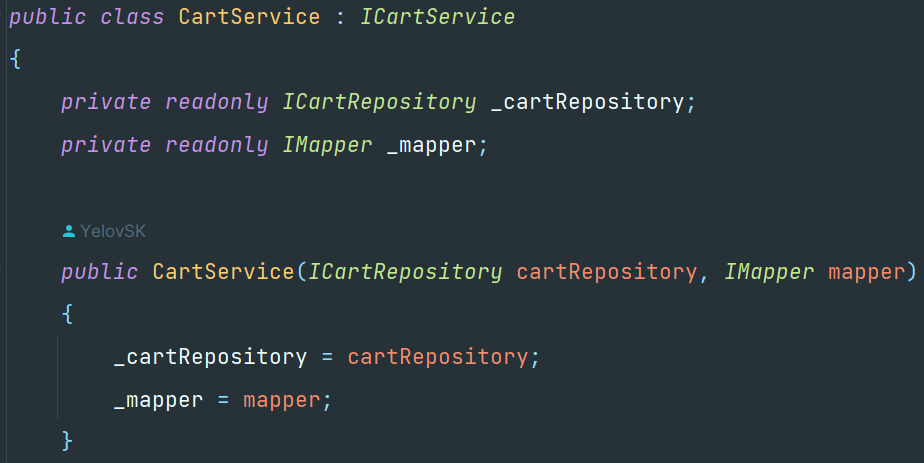
# Návrh a implementácia, identifikácia vzorov

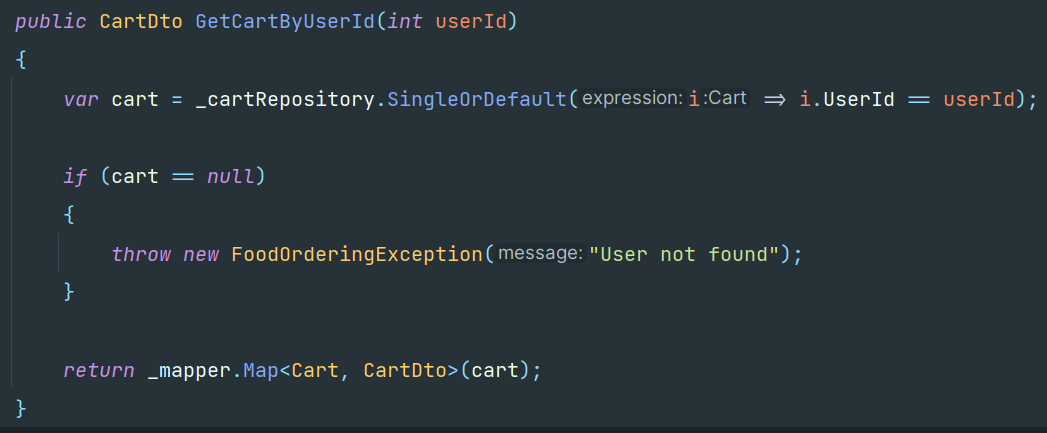


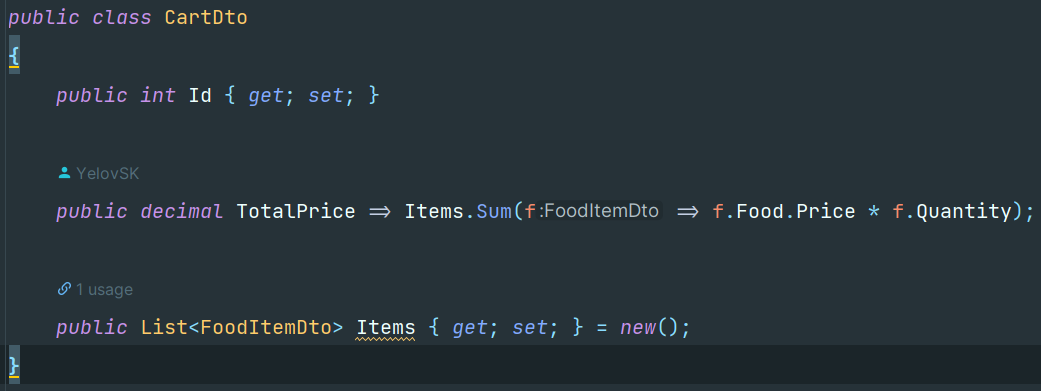
## Class diagram

### DTO



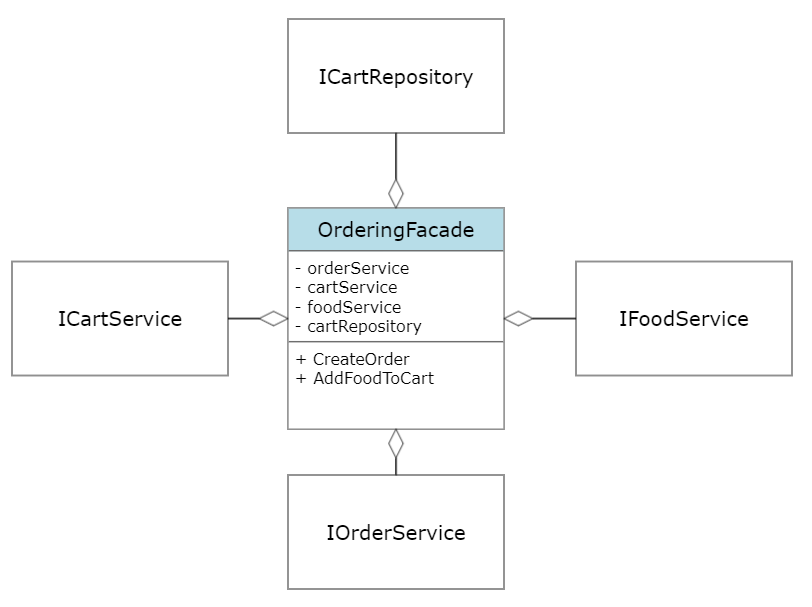


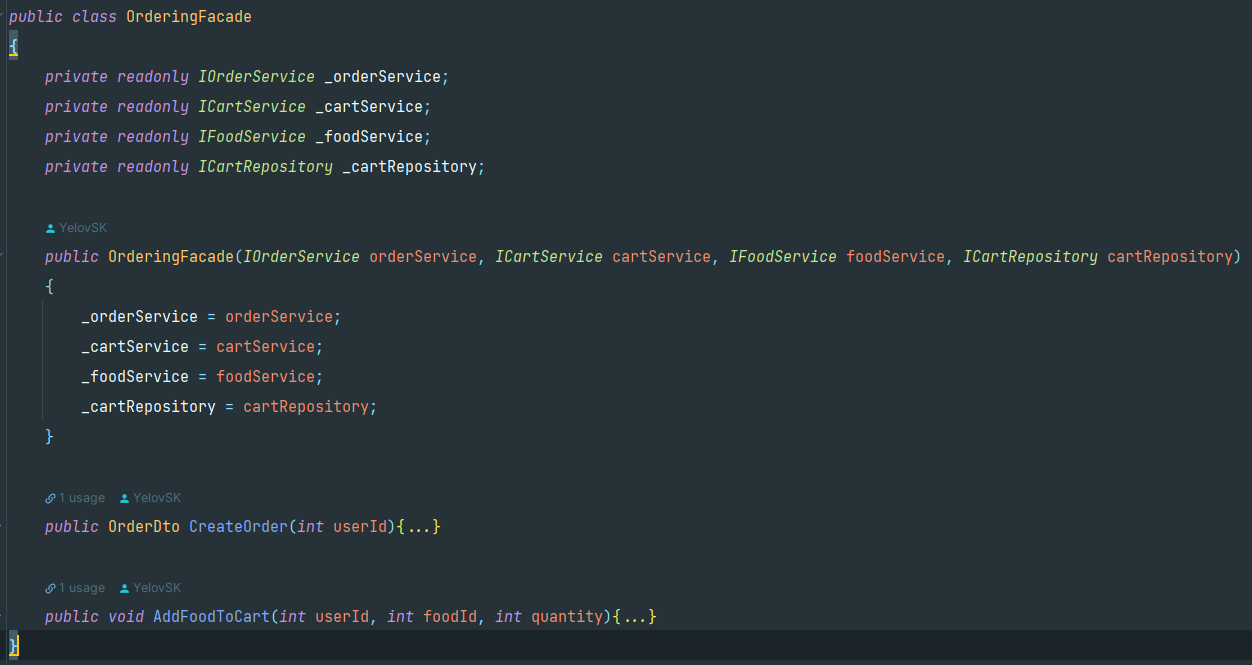




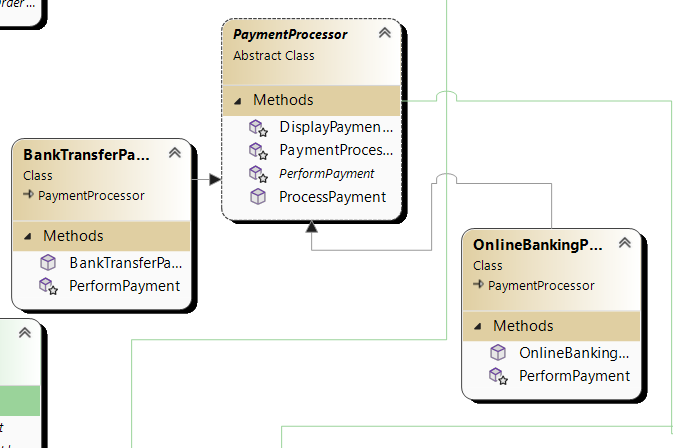


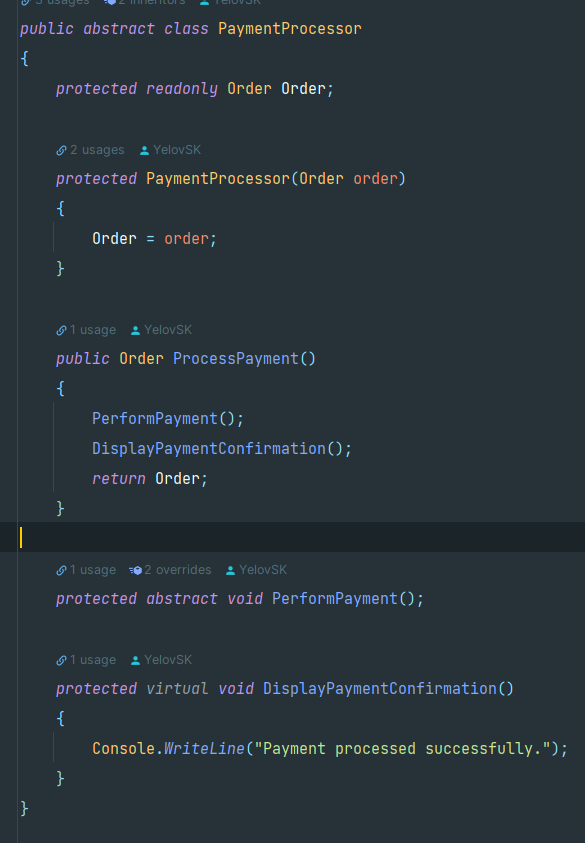
### Facade

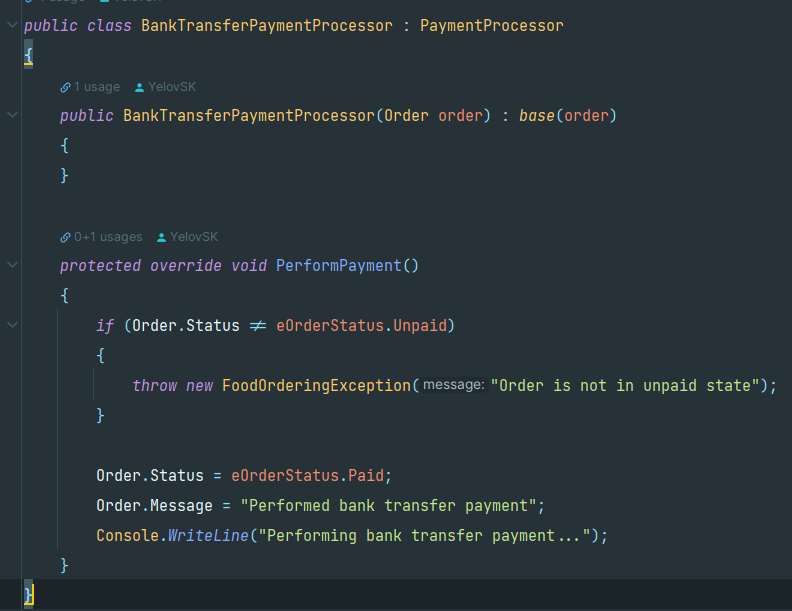


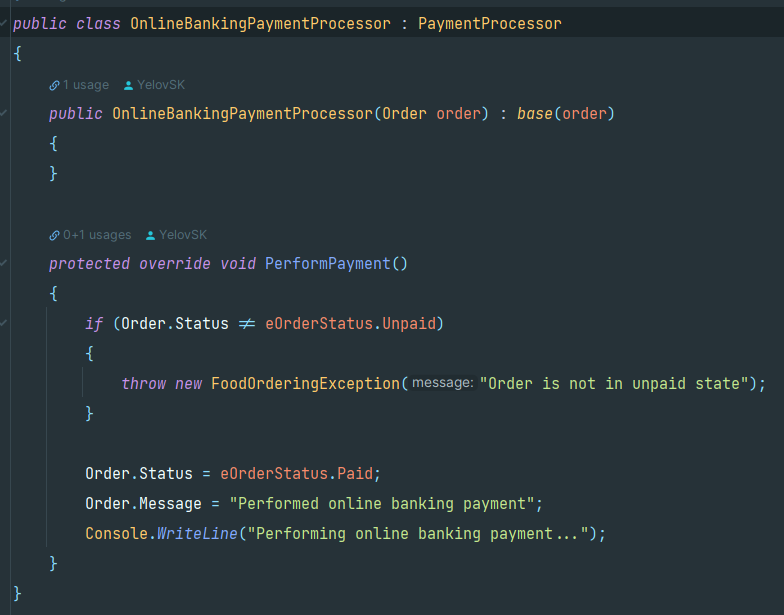


### Template method

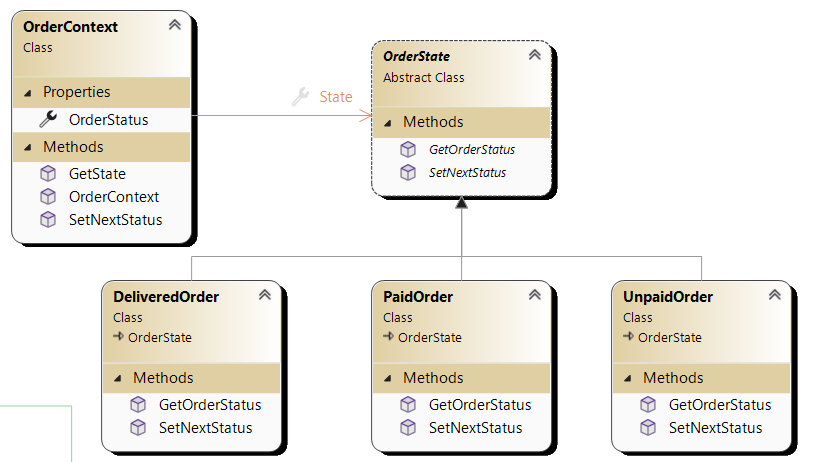




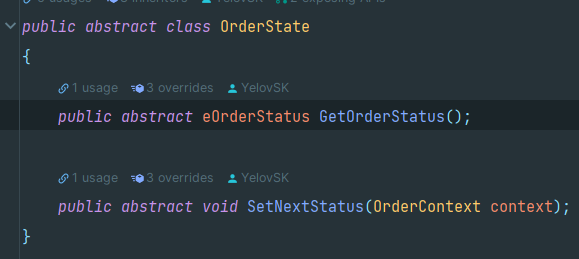


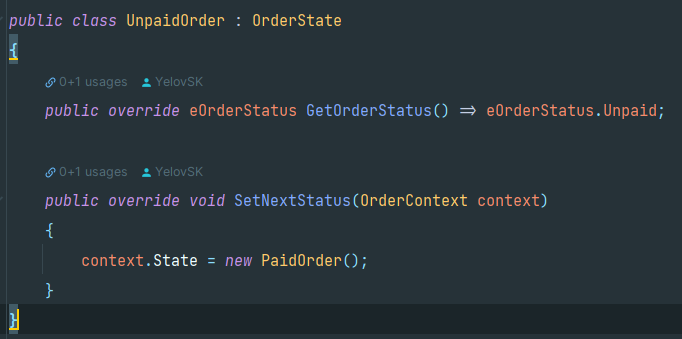


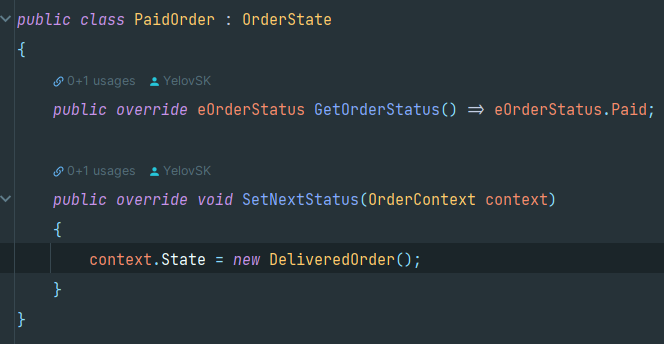
### State



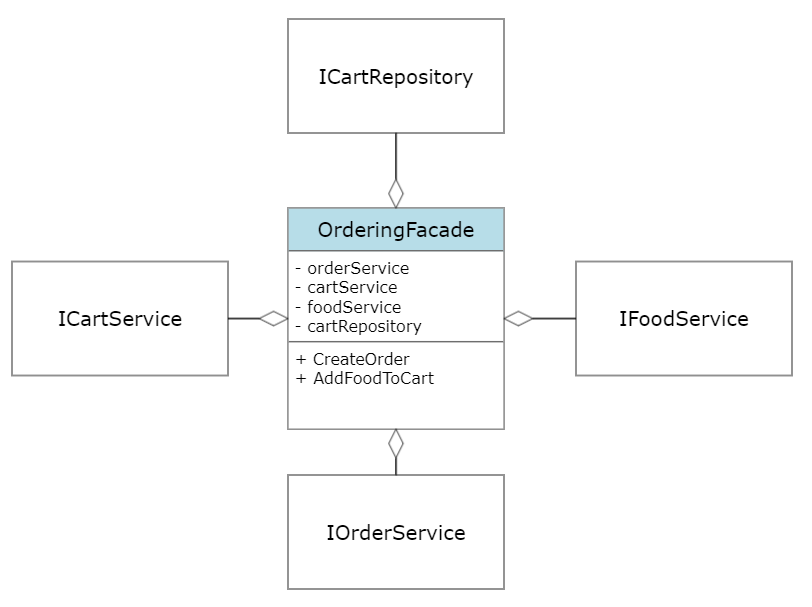


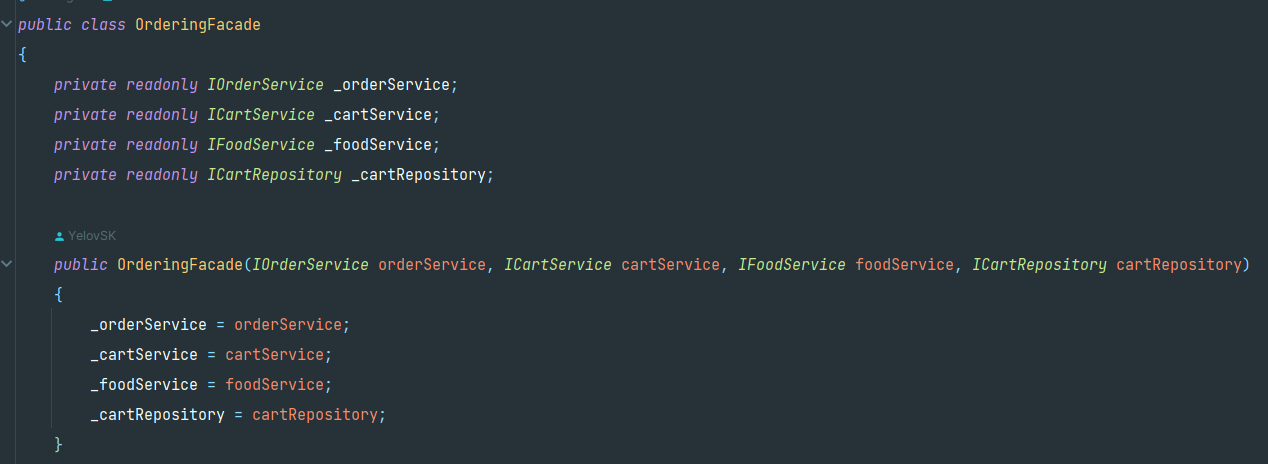






### DI







## Class diagram pre vzor

## Implementácia vzorov v scenároch prípadov použitia