



Proyecto Móvil



Othello



En el othello, se emplea un tablero de 8 filas por 8 columnas y 64 fichas. A un jugador se le asigna un color y se dice que lleva las fichas de ese color, lo mismo para el adversario con el otro color.

En el othello, de inicio, se colocan cuatro fichas tal como se ve en la imagen inicial: dos fichas blancas, y dos negras.

Empezando por quien lleva las fichas negras los jugadores deben hacer un movimiento por turno, a menos que no puedan hacer ninguno, en este caso el juego terminará. El movimiento consiste en colocar una ficha de forma que flanquee una o varias fichas del color contrario y voltear esas fichas para que pasen a mostrar el propio color.

Se voltean todas las fichas que se han flanqueado en ese turno al colocar la ficha del color contrario. Esas fichas, para que estén flanqueadas, deben formar una línea continua recta (diagonal u ortogonal) de fichas del mismo color entre dos fichas del color contrario (una de ellas la recién colocada y la otra ya presente).

El juego será Jugador contra Computadora, la computadora deberá tener cierta inteligencia a efectos de ganarle al jugador.

Demo del juego:

<http://www.todojuegosgratis.es/juego/othello>

Descarga para Android:

https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.unbalance.android.othello_free&hl=es

<https://play.google.com/store/apps/details?id=uk.co.alexcale.othello>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.litegames.othello>

Fecha de Entrega:

Jueves 8 de febrero