PROYECTO III PARCIAL COMPUTACIÓN I VALOR 20 PTOS.

ColorFlood

COLORFLOOD ES UN JUEGO DE ROMPECABEZA, EN DONDE DEBES TRANSFORMAR TODOS LOS BLOQUES DE COLORES QUE APARECEN EN LA PANTALLA, EN UN SOLO BLOQUE DE UN MISMO COLOR. LA META DEL JUEGO ES LLENAR EL TABLERO DE UN SOLO COLOR, EMPIEZAS CON EL CUADRO SUPERIOR IZQUIERDO Y DEBES CAMBIAR DE COLORES PARA COLOREAR LOS CUADROS ADYACENTES, CONTINUA CAMBIANDO DE COLORES HASTA QUE EL TABLERO ESTE COMPLETAMENTE PINTADO DE UN SOLO COLOR. LA FIGURA 1 MUESTRA UN EJEMPLO DE UN TABLERO DE COLORFLOOD.

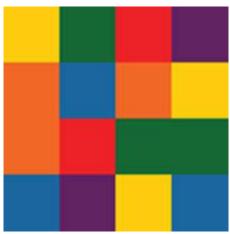


FIGURA 1. EJEMPLO DE TABLERO

TU TAREA ES DESARROLLAR TU PROPIA VERSIÓN DE COLORFLOOD, ERES LIBRE DE SELECCIONAR TU MODO DE JUEGO:

- CONTROLES DE JUEGO (FLECHAS DE DIRECCIÓN, LETRAS, NÚMEROS, MOUSE)
- Presentación del tablero (tradicional: bloques, estilo seleccionado por el programador)
- PUEDES INCLUIR MODOS DE JUEGO QUE PRESENTEN MAYOR DIFICULTAD.

REQUERIMIENTOS MÍNIMOS:

- LA APLICACIÓN DEBE PERMITIR JUGAR AL MENOS EL MODO TRADICIONAL DE COLORFLOOD.
- DEBE TENER UNA PANTALLA DE INICIO, UNA PANTALLA DE JUEGO Y UNA PANTALLA DE SALIDA.
- DEBE CONTAR CON UN MENÚ CON AL MENOS LAS SIGUIENTES OPCIONES:
 - o Jugar

- o Ayuda
- CRÉDITOS

LAS OPCIONES EXTRAS, SERÁN EVALUADAS CON HASTA UN MÁXIMO DE 10 PUNTOS ADICIONALES, SEGÚN CRITERIO DEL PROFESOR.

EN ESTE LINK ENCONTRARÁS UN EJEMPLO PARA ANDROID:

 $\underline{\text{HTTPS://PLAY.GOOGLE.COM/STORE/APPS/DETAILS?ID=COM.BOTSYDROID.COLOR_FLOOD\&}\\ \underline{\text{HL=ES}}$

Y EN ESTE UNA VERSIÓN EN LÍNEA:

HTTP://KUKU-KUBE.COM/GAMES/COLORFLOOD/COLORFLOOD_EASY.HTML

EL PROYECTO SERÁ ENTREGADO VÍA U-VIRTUAL, EL LUNES 02 DE MAYO DE 2016, HASTA LA MEDIANOCHE.