

# Күнтізбелік жоспар

«Uno spicchio» КАЖ жобасының 15 аптаға арналған күнтізбелік жоспары

## (1-4 апталар): Негізгі прототип (MVP - Minimum Viable Product)

**Мақсат:** Ең маңызды функцияны іске асыру: тапсырысты қабылдап, асүйге жіберу.

- **1-ші апта: Жоспарлау**
  - Команданы жинау, рөлдерді бөлу.
  - ТТ-ны талқылау және нақтылау.
  - Негізгі прототиптің талаптарын анықтау (Мәзір, Тапсырыс, Үстел).
  - Технологиялар стегін таңдау ( Python/Django , PostgreSQL , Android/Java ).
- **2-ші апта: Жобалау және тәуекелдерді талдау**
  - Мәліметтер қорының негізгі кестелерін жобалау ( Menu , Orders , Tables ).
  - Архитектураның қарапайым нұсқасын құру.
  - Тәуекелдер: команда мүшелерінің біліктілігінің жетіспеуі. Шешім: қосымша оқыту, жұптық бағдарламалау.
- **3-ші апта: Өзірлеу**
  - Даяшыға арналған тапсырыс қабылдау интерфейсін жасау (веб-нұсқа).
  - Асүйге арналған тапсырыстарды көрсететін қарапайым экранды жасау.
- **4-ші апта: Бағалау және тестілеу**
  - Прототипті команда ішінде тестілеу.
  - Оқытушыдан/тапсырыс берушіден кері байланыс алу.
  - Келесі спиральға арналған жоспарды нақтылау.

## (5-8 апталар): Қойма есебі және есептер

**Мақсат:** Прототипке қойманы басқару және негізгі есептерді шығару функциясын қосу.

- **5-ші апта: Жоспарлау**
  - Қойма есебі модулінің талаптарын анықтау (кіріс, шығыс, қалдық).
  - Керекті есептердің тізімін жасау (күндік сату).
- **6-шы апта: Жобалау және тәуекелдерді талдау**
  - МҚ-ны кеңейту ( Ingredients , StockMovements ).
  - Тағам сатылғанда ингредиенттерді автоматты есептен шығару логикусын жобалау.
  - Тәуекел: Есептен шығару алгоритміндегі қателіктер. Шешім: мұқият тестілеу.

- **7-ші апта: Өзірлеу**
  - Қоймашыға арналған интерфейсті құру.
  - Күндік сатулар туралы есепті шығаратын функцияны іске асыру.
- **8-ші апта: Бағалау және тестілеу**
  - Жаңа функционалдықты тестілеу.
  - Прототиптің екінші нұсқасын көрсету, кері байланыс алу.

## **(9-12 апталар): Рөлдерді басқару және CRM**

**Мақсат:** Пайдаланушы рөлдерін енгізу, брондау және клиенттерді есепке алу жүйесін қосу.

- **9-шы апта: Жоспарлау**
  - Қолжетімділік рөлдерін анықтау (менеджер, даяшы, аспаз).
  - Брондау және клиенттерді тіркеу модуліне қойылатын талаптарды бекіту.
- **10-шы апта: Жобалау және тәуекелдерді талдау**
  - МҚ-ны кеңейту ( Users , Roles , Clients , Reservations ).
  - Авторизация және аутентификация жүйесін жобалау.
  - Тәуекел: Қауіпсіздік мәселелері. Шешім: стандартты, тексерілген кітапханаларды қолдану.
- **11-ші апта: Өзірлеу**
  - Жүйеге кіру бетін жасау.
  - Өр рөлге сәйкес интерфейстің көрінісін шектеу.
  - Администраторға арналған брондау интерфейсін жасау.
- **12-ші апта: Бағалау және тестілеу**
  - Барлық рөлдердің дұрыс жұмыс істейтінін тексеру.
  - Прототиптің үшінші нұсқасын көрсету.

## **(13-15 апталар): Аяқтау, құжаттама және тапсыру**

**Мақсат:** Жобаны толық аяқтау, тестілеу, құжаттама дайындау және қорғауға шығу.

- **13-ші апта: Интеграциялық тестілеу және түзетулер**
  - Барлық модульдердің бір-бірімен үйлесімді жұмысын толық тексеру.
  - Анықталған қателерді (бағтарды) түзету.
  - Интерфейсті жақсарту (UI/UX).
- **14-ші апта: Құжаттама және қорғауға дайындық**
  - Пайдаланушы нұсқаулығын жазу.
  - Техникалық құжаттаманы дайындау.

- Жобаны қорғауға арналған презентацияны жасау.
- **15-ші апта: Жобаны тапсыру**
  - Дайын жүйенің демонстрациясы.
  - Жобаны қорғау.
  - Командамен жобаның нәтижелерін талқылау (ретроспектива).

Апта	Кезең	Негізгі міндеттер	Күтілетін нәтиже
1-4	<b>№1: Негізгі прототип (MVP)</b>	Тапсырысты қабылдап, асүйге жіберетін негізгі функционалды жасау.	Тапсырыс қабылдауға болатын жұмыс істейтін прототип №1.
5-8	<b>№2: Қойма есебі және есептер</b>	Қойманы басқару және күндік сату туралы есептер модулін қосу.	Қойма және есептер модулі бар прототип №2.
9-12	<b>№3: Рөлдерді басқару және CRM</b>	Пайдаланушы рөлдерін (менеджер, даяшы) және брондау жүйесін енгізу.	Рөлдері мен брондау жүйесі бар прототип №3.
13	<b>№4: Аяқтау және тапсыру</b>	Барлық модульдерді интеграциялық тестілеу, қателерді түзету.	Жүйенің тұрақты, соңғы нұсқасы.
14	<b>№4: Аяқтау және тапсыру</b>	Пайдаланушы және техникалық құжаттаманы, презентацияны дайындау.	Жобаның толық құжаттамалар пакеті.
15	<b>№4: Аяқтау және тапсыру</b>	Дайын өнімді демонстрациялау және жобаны қорғау.	Сәтті қорғалған және тапсырылған жоба.