

# 基于 FPGA 的数字系统设计

实验报告

实验名称: 第七章实验一 int\_test.psm 程序流程图

以及功能分析

任课教师:沈沛意老师

学号姓名:

提交日期:

# 一、 实验环境

win11

ISE14.7, Modelsim SE-64 10.4

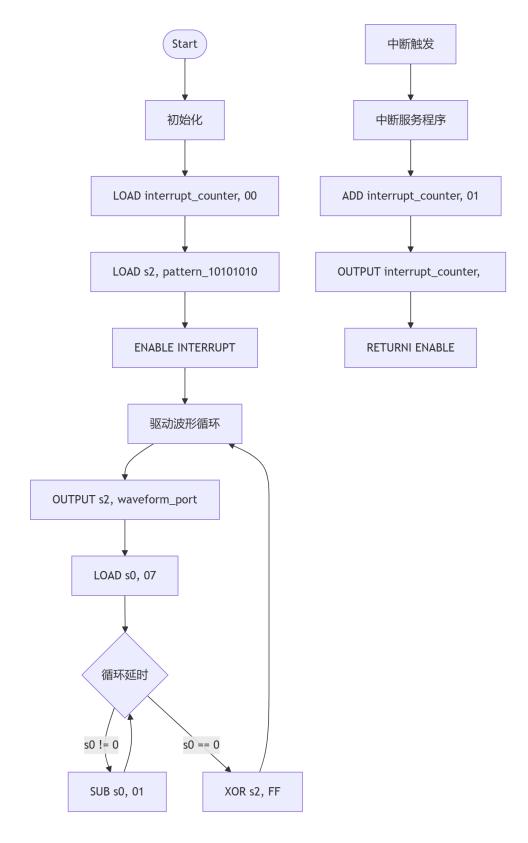
### 二、 实验介绍

第七章实验一 int\_test.psm 程序流程图以及功能分析。

# 三、 实验目标

- 绘制第七章实验一中 int\_test.psm 的程序流程图
- 对此程序做功能分析
- 参考 PicoBlaze 8-bit Embedded Microcontroller User Guide 和 KCPSM3
  manual

# 四、 实验流程图



# 五、 程序功能分析

1. 硬件交互定义

waveform\_port (02): 用于输出方波信号的端口(bit0 为数据位)。

counter\_port (04): 用于输出中断计数器的端口。

pattern\_10101010 (AA): 初始波形模式 (二进制 10101010)。

### 2. 主程序逻辑

### 初始化阶段:

将中断计数器 interrupt\_counter 清零。

寄存器 s2 加载初始波形模式 AA。

启用全局中断(ENABLE INTERRUPT)。

### 波形生成循环:

输出波形:将 s2 的值写入 waveform\_port, 生成方波信号。

延时控制:通过递减寄存器 s0(初始值 07)实现简单延时循环。

波形翻转: 通过 XOR s2, FF 翻转 s2 的所有位, 使波形在 AA (10101010) 和 55 (01010101) 之间切换, 形成周期性方波。

#### 3. 中断服务程序

触发条件: 当外部中断(如定时器溢出或外部信号)发生时,程序跳转到中断向量地址 3FF,执行 int routine。

#### 中断处理:

中断计数器 interrupt counter 加1。

将最新的计数值输出到 counter\_port。

通过 RETURNI ENABLE 返回主程序并重新启用中断。

#### 4. 硬件行为

波形输出:通过 waveform\_port 持续输出方波信号,可用于驱动 LED、

蜂鸣器或其他外设。

中断计数:每次中断发生时,counter\_port 更新当前中断次数,可用于监控或调试。

### 5. 关键设计

异步中断与主循环:主程序在生成波形时,中断可随时插入执行,实现 非阻塞式计数。

延时机制:通过软件循环(SUBs0,01)控制波形切换频率,实际应用中可能替换为硬件定时器。

### 六、 实验代码

; 硬件端口/常量定义

; 定义波形输出端口地址为 02 (bit0 为数据位)

CONSTANT waveform\_port, 02

: 定义中断计数器输出端口地址为 04

CONSTANT counter port, 04

; 定义初始波形模式为 10101010 (二进制, 对应十六进制 AA)

CONSTANT pattern\_10101010, AA

;将寄存器 sA 命名为 interrupt\_counter(中断计数器)

NAMEREG sA, interrupt\_counter

; 主程序入口

start:

:初始化中断计数器为0

LOAD interrupt\_counter, 00

;加载初始波形模式到寄存器 s2(AA = 10101010)

LOAD s2, pattern 10101010

; 启用全局中断 (允许硬件中断触发)

#### **ENABLE INTERRUPT**

;中断向量设置(地址 3FFh)

;波形生成主循环 drive wave: ;将 s2 的值输出到波形端口(生成当前波形) OUTPUT s2, waveform port ;设置延时循环计数器 s0 初始值为 7 (十进制) LOAD s0, 07 loop: ; 递减延时计数器 s0 SUB s0, 01 ;如果 s0 不为零,继续循环(实现延时) JUMP NZ, loop ; 将 s2 的值与 FF 异或 (翻转所有 bit, AA→55 或 55→AA) XOR s2, FF ; 跳回波形生成循环, 持续输出波形 JUMP drive wave <u>-----</u> ;中断服务程序(地址 2B0h) ADDRESS 2B0 ; 设置代码起始地址为 2B0h int routine: ; 中断计数器加1 (sA += 1) ADD interrupt counter, 01 ; 将当前计数值输出到计数器端口 OUTPUT interrupt\_counter, counter\_port ;中断返回并重新启用中断(恢复现场+允许新中断) RETURNI ENABLE

# ADDRESS 3FF ; 设置中断向量地址为 3FFh

;当硬件中断发生时,跳转到 int\_routine 执行

JUMP int\_routine