WIZUALIZACJA I RAPORTOWANIE DANYCH ĆWICZENIE 4

KAMIL BUDZYN 229850

ETAPY PROCESU WIZUALIZACJI, ĆWICZENIE 4 NA PODSTAWIE BEN FRY - THE SEVEN STAGES OF VISUALIZING DATA:

1. ACQUIRE - POZYSKIWANIE

a. Za pomocą API "WEATHERAPI" (HTTPS://WWW.WEATHERAPI.COM/) zostały pobrane dane na temat geolokalizacji oraz wartości pomiarów temperatury i ciśnienia atmosferycznego.

2. PARSE - PARSOWANIE

a. Wszystkie uzyskane dane musiały przejść przez etap parsowania, dzięki któremu udało się odseparować dane związane tylko z konkretną lokalizacją.

3. FILTER - FILTROWANIE

a. Na potrzeby projektu zostały wybrane tylko niezbędne dane z wszystkich dostępnych dla dewelopera.

4. MINE - POWIĄZANIE

a. Połączenie danych w odpowiednie grupy w celu prezentacji wyników.

5. REPRESENT – REPREZENTACJA

a. Wybór formy wizualizacji. Zastosowałem Radio SVG Map.

6. REFINE - PRZETWORZENIE

a. Poprawienie końcowej wersji wizualizacji, aby była wyraźniejsza i bardziej angażująca wizualnie za pomocą kolor kodowania obszarów na mapie w zależności od tempereatury.

7. INTERACT - INTERAKCJA

a. Implementacja interakcji, dzięki których użytkownik aplikacji może wybrać interesujący go zestaw danych. Projekt uwzględnia wybór lokalizacji oraz godziny aktualnego dnia, w celu uzyskania temperatury oraz ciśnienia atmosferycznego.

```
const App = () >> {
    const App = () >> {
    const [selectedlocation, setSelectedlocation] = useState("Alaska");
    const [selectedlocation; setSelectedlocation] = useState("1);
    const [temperature, setTemperature] = useState("');
    const [pressure, setTemperature] = useState("');
          function colorState(temperature, state) {
  let color;
  let color;
  if (temperature <= 10) color = colors[0];
  else if (temperature >= 20) color = colors[29];
  else color = colors[Number(temperature).toFixed(0)];
}
          function color_coding() {
    let color;
    if (temperature <= 10) color = colors[0];
    else if (temperature >= 20) color = colors[29];
    else color = colors[insuber(temperature).tot ixed[0)];
    console.log(insuber(temperature).tot ixed[0)];
    clements.style.setProperty("--fill', color);
}
                                           turn ( | div classiame="app-container")
cdiv classiame="app-container")
cdiv classiame="app-container")
(mat/dowyrap
sapp(USA)
classiame="app"
onchange="(event) -> {
    const stateHame = object.entries(event)[1][1].name;
    stscelected.coation(stateHame);
}
                                                  //div
div classHame="right-container">
div classHame="imper-right-container">
div classHame="imper-right-container">
div classHame="imper-right-container">
div classHame="imper-right-container">
div classHame="imper-right-container">
div classHame="imper-right-container">
dabe halfer="imper-right-container">
dabe halfer="imper-right-cont
```

WIDOK APLIKACJI PRZED INTERAKCJĄ



WIDOK APLIKACJI PO INTERAKCJI

