

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

Introducción a la Programación y Computación 2 Sección: A

Ing. Marlon Antonio Pérez Turk

Ing. Claudia Liceth Rojas Morales

Ing. Jose Manuel Ruiz Juarez

Ing. Byron Rodolfo Zepeda Arévalo

Ing. Edwin Estuardo Zapeta Gómez



Tutores de curso:

Raymundo Alexander Ixvalan Pacheco

Jackeline Alexandra Benitez Benitez

Viany Paola Juárez Hernández

Javier Estuardo Lima Abrego

Jose Carlos Estrada Garcia

Hoja de Calificación Práctica # 1

Fecha Calificación: ____/____/____

Nombre: _____ Carnet: _____

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
Implementación POO y TDA	10		
Creación de estructura propia	8		
Manejo de clases nodo	2		
Interfaz gráfica	5		
Componentes básicos	3		
Creatividad	2		
Abstracción	15		
Datos de orden acorde a lógica del negocio	8		
Menú amigable e intuitivo	7		
Flujo de Aplicación	70		
Ingreso de una orden	12		
Gráfica generada al ingresar orden	10		

Original Estudiante

Copia tutor Académico(a entregar a Coordinación DTT-ECYS)

Egreso de una orden	12		
Gráfica generada al egresar órdenes	10		
Mostrar orden al ser egresada.	5		
Cálculo de tiempo de preparación en función de los ingredientes	10		
Mostrar órdenes en consola.	8		
Opción mostrar datos del desarrollador.	3		
PENALIZACIONES			
Versionamiento			
No agregar al auxiliar como colaborador	-20%		
TOTAL	100		

NOTA:

- Se prohíbe modificar código durante la calificación.
- Si se detectan copias tendrán valor de 0 y serán reportadas a la escuela.
- De no existir una forma gráfica que permita la verificación del funcionamiento de las operaciones, acarrea una penalización del 100% de la nota.
- No utilizar POO para la creación de la lista o no entregar la documentación acarrea una penalización del 100% de la nota.

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del Alumno

Firma del Auxiliar