# PROYECTO 1 - FORMULARIOS HTML MANUAL TÉCNICO

## **FACULTAD DE INGENIERÍA, USAC**

**MARZO 2022** 

# YENIFER ESTER YOC LARIOS, 201952336

#### **OBJETIVOS**

#### **Objetivo General:**

Brindar a todas aquellas personas que desean realizar formularios en formato HTML de manera fácil y rápida, un programa tiene la capacidad de crear la cantidad de campos que el usuario desee, así como muchas otras opciones que le serán de utilidad para obtener los datos de las personas a las que les dé acceso.

#### **Objetivos Específicos:**

Presentar una interfaz interactiva, que permita una interacción entre el usuario y el programa.

Implementar el análisis de un archivo de entrada

Generar el formulario con las especificaciones indicadas

#### Alcances:

Que pueda implementarse el análisis léxico en un programa que a su vez permita generar archivos en de extensión HTML

#### Especificación Técnica: Lenguaje Python

#### Requisitos del hardware:

Un ordenador de escritorio o portátil.

#### Requisitos del Software:

- El programa presentado, fue desarrollado en un sistema operativo de 64 bits
- Para su correcta ejecución es necesario que se tenga instalado en el ordenador el IDE "Visual Studio Code".
- El presente programa no tiene retención de datos más que en la memoria RAM, luego de cerrado el programa, la memoria es volátil.
- El desarrollo del trabajo presentado fue bajo el procesador Intel(R) Core(TM) i7-8550U CPU @ 1.80GHz 1.99 GHz

## LÓGICA DEL PROGRAMA

Se realizó una interfaz gráfica por medio del lenguaje de programación Python, se crearon la clase Main

```
def main(): #METODO PRINCIPAL QUE INVOCA AL MENU2
   app = Todo()

if __name__ == "__main__":
   main()
```

El menú

```
def opcion_elegida(self,opcion):
    if(opcion == 1): ...

if(opcion == 2): ...

if(opcion == 3): ...

if(opcion == 4): ...
```

Se creó la clase Token

```
lass Token():
  lexema_valido = ''
  tipo = 0
  fila = 0
  columna = 0
  PALABRA_RESERVADA = 1
  CADENA = 2
  NUMERO = 3
  CURVA = 4
  MAYOR_QUE = 5
  MENOR_QUE = 6
  CORCHETE_ABRE = 7
  CORCHETE_CIERRA = 8
  COMA = 9
  DOS_PUNTOS = 25
  DESCONOCIDO = 10
  TIPO = 11
  VALOR = 12
FONDO = 13
  VALORES = 14
  EVENTO = 15
  ENTRADA = 16
  INFO = 17
  LETRAS = 18
  def __init__(self,lexema,tipo,fila,columna):
  def getLexema(self): ...
```

La clase Analizador Léxico y sintáctico

```
rom Token import Token
                                        from Elemento import *
class Analizador_Lexico():
                                       class Sintactico_form():
   lexema = ''
    tokens= []
                                           nombre_mes = ''
    tokens_bien = []
                                           año gra = 0
    tokens_errorres= []
                                           arreglo_elementos = []
    estado = 1
                                           lista_tokens = []
    fila = 1
                                           arreglo_lleno = []
    columna = 1
                                           datos_generales = []
    generar = False
                                           def analizar(self,tokens): ...
    def analisis(self,entrada): ...
                                           def Buscar_elemento(self, tipo): ...
    def AgregarToken(self,tipo): ···
                                           def Buscar_pos_menorque(self, inicio, fin, tipo):
    def RESERVADA(self): ...
                                           def Buscar_atributo(self, inicio, fin,lexema): ...
    def Imprimir(self): ...
                                            def Buscar_valores(self, inicio, fin, lexema): ...
    def ImprimirErrores(self): ...
                                            def printTokens(self): ...
```

Para la creación del formulario y su funcionamiento se utilizó JavaScript y su código se generó junto con el HTML

#### Estructura del Archivo

#### **Formulario**

El formulario dará inicio con la palabra reservada formulario seguida de los caracteres ~>> seguido de un arreglo de elementos encerrados con [] que contendrá el formulario.

• Formulario será una palabra reservada.

#### Elemento

La lista de elementos dentro del formulario tendrá 1 o muchos elementos separados por comas, cada elemento estará encerrado entre los caracteres < > y tendrán las siguientes propiedades.

- 1. **tipo**: Este será el tipo de elemento que se colocará en el formulario, podrá tomar los siguientes valores con su correspondencia en html
  - Tipo será una palabra reservada

Sus valores pueden ser:

#### Etiqueta, Texto, Grupo radio. Grupo-option, botón

Serán de tipo cadena

2. **valor**: Es una palabra reservada del lenguaje. Su valor es una cadena, letras, seguido de más letras o números

- 3. **fondo**: Es una palabra reservada y su valor es de tipo cadena, empieza con comillas, seguido de letras o números
- 4. **valores**: Es una palabra reservada, su valor es un arreglo de valores de letras o números separadas por coma
- 5. **evento**: Es una palabra reservada, sus valores son palabras reservadas, INFO y Entrada

#### **Expresiones Regulares:**

Símbolos = [curva, mayor que, menor que, corchete abre, corchete cierra, coma, dos puntos]

Números = N = [0-9] + = N +

Letras = L = [a-zA-Z]+ = L+

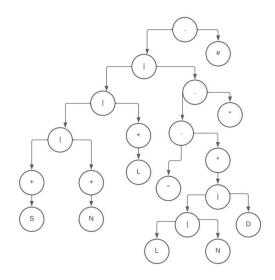
Desconocido = D = [Cualquiera]

Cadenas = "(L|N|D)\*"

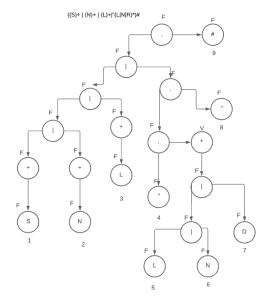
# **Expresión Regular**

$$((S)+ | (N)+ | (L)+|"(L|N|D)*)")#$$

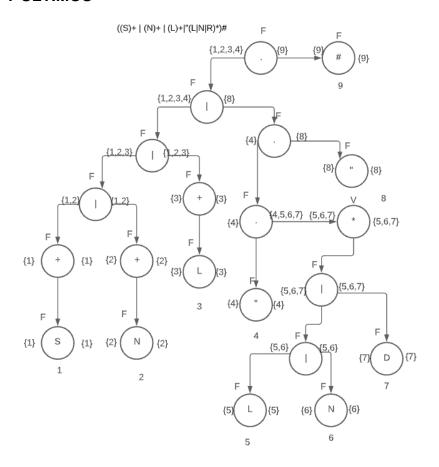
#### Crear árbol de sintaxis



# **ANULABLES**



# PRIMEROS Y ÚLTIMOS



# **SIGUIENTES**

I	TERMINAL	SIGUIENTE		
1	S	1,9		
2	N	2,9		
3	L	4,8		
4	"	8,9		
5	L	7		
6	N	7		
7	D	7		
8	#			

# **TABLA**

ESTADO	S	N	L	"	D	#
$S1 = \{1(S), 2(N), 3(L),$	S2	S3	S4	S5		
4(")}						
S2 = {1(L), 2 S3	S2					
S3		S3				
S4			S4			
\$4 \$5 \$6	S5	S5	S5	S6	S5	
S6						

# **AUTÓMATA**

