

PROYECTO 1 - TRADUCTOR

MANUAL USUARIO

FACULTAD DE INGENIERÍA, USAC

SEPTIEMBRE 2022

YENIFER ESTER YOC LARIOS, 201952336

OBJETIVOS

Objetivo General:

Brindar al nuevo personal de la empresa de nuestro estimado cliente un traductor que implemente los lenguajes Python y Go, puesto que a los mismos no les es conocido y para agilizar las labores se nos ha solicitado la creación de este programa traductor.

Objetivos Específicos:

Presentar una interfaz interactiva, que permita una interacción entre el usuario y el programa.

Implementar las herramientas JFlex y Cup para los analizadores de código.

Generar archivos con extensión .py y .go con las traducciones al respectivo lenguaje.

Alcances:

Que pueda implementarse el uso y manipulación de las herramientas JFlex y Cup para la traducción de determinado texto escrito en pseudocódigo.

Especificación Técnica: Lenguaje Java

Requisitos del hardware:

- Un ordenador de escritorio o portátil.

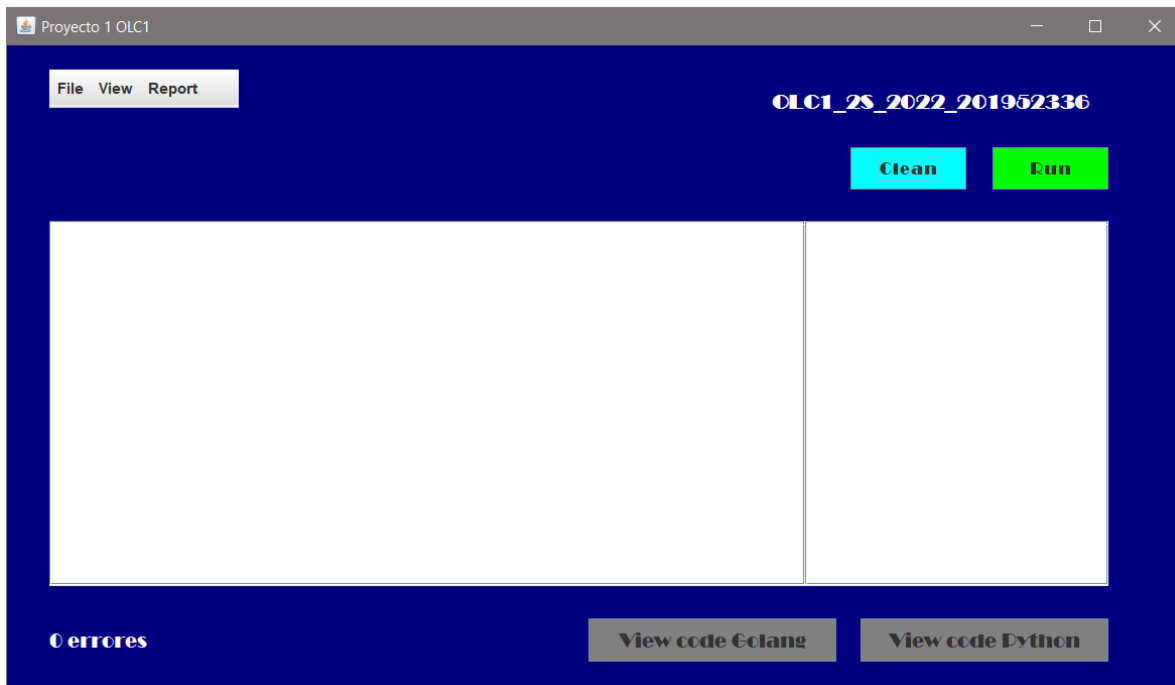
Requisitos del Software:

- Navegador web tales como: Mozilla Firefox, Safari (macOS), Microsoft Edge, Avast Secure Browser, Opera.
- Se solicita al usuario que, para poder ejecutar este programa, tenga instalado en su ordenador, el IDE Eclipse, y el JDK respectivo.
- Se necesita que la resolución de la pantalla sea a colores para poder apreciar la interfaz como es debido.

Desarrollo del programa:

Vista principal:

A la inicial el programa se podrá apreciar una interfaz, la cual tiene los siguientes componentes:

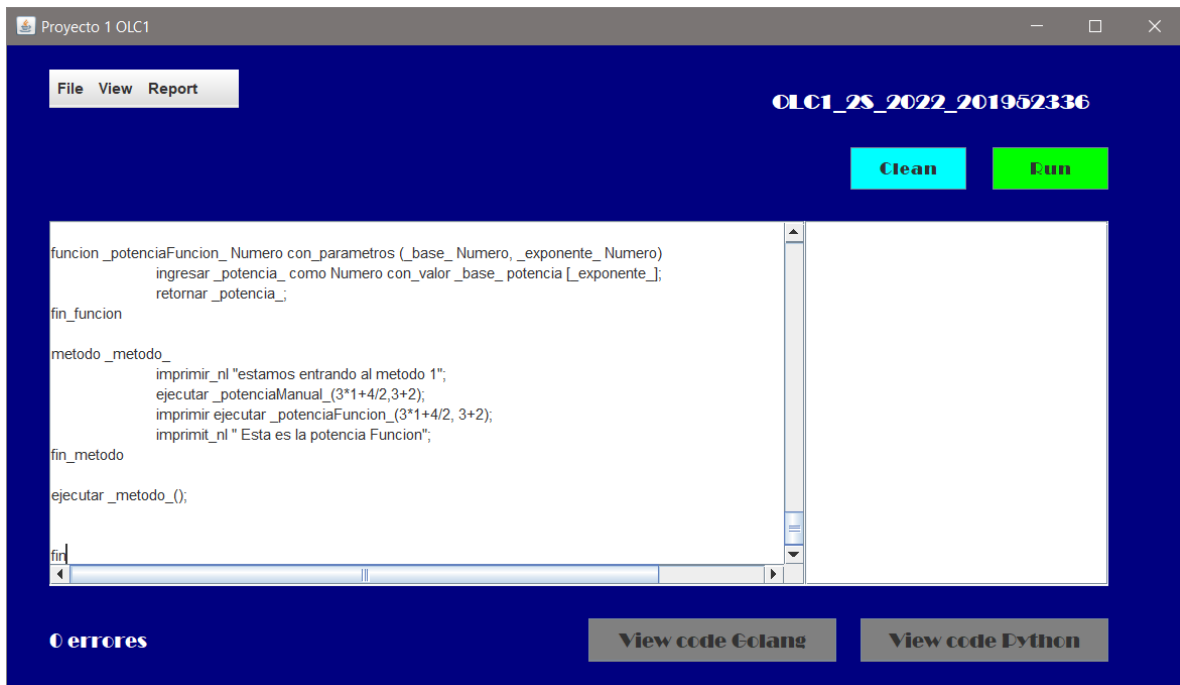


Para la correcta ejecución del programa, inserte el texto que desea traducir en el área de texto de la izquierda y:

Si desea visualizar los errores y el árbol sintáctico, así como el diagrama de flujo, presione el botón "Run".

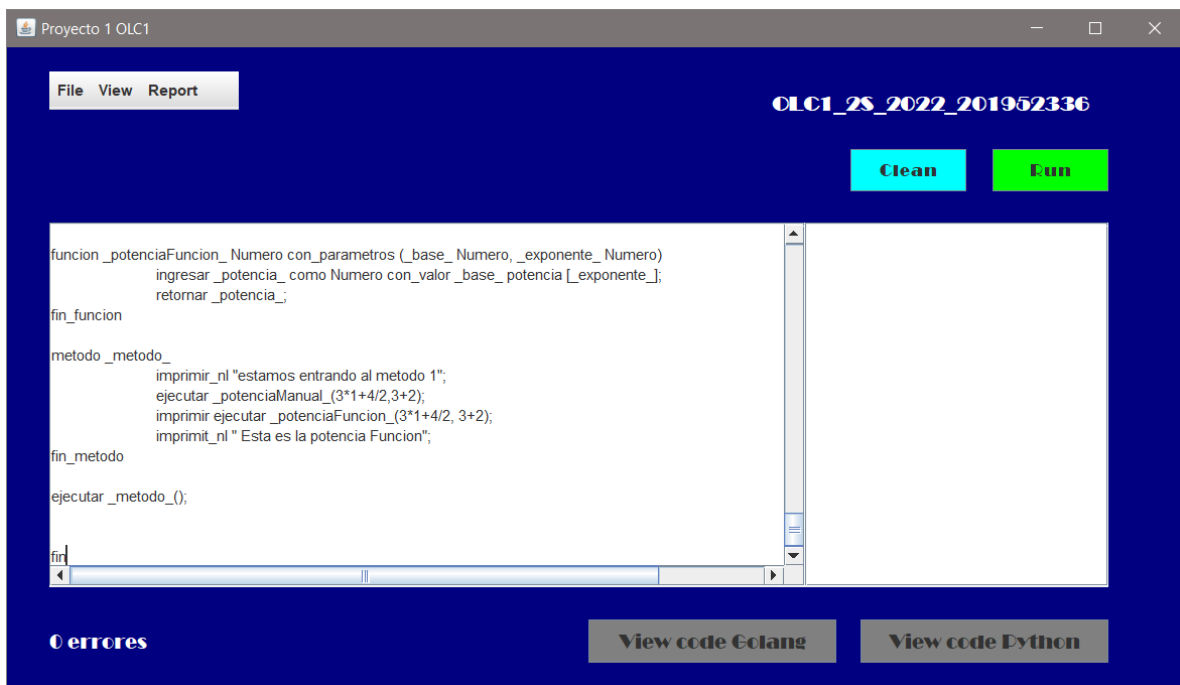
Y si desea traducir el código presione el botón "View code Python"

Al presionar el botón "Run" aparecerá lo siguiente:



Puede agregar el texto, escribiéndolo o buscando el archivo en el apartado de File, open file.

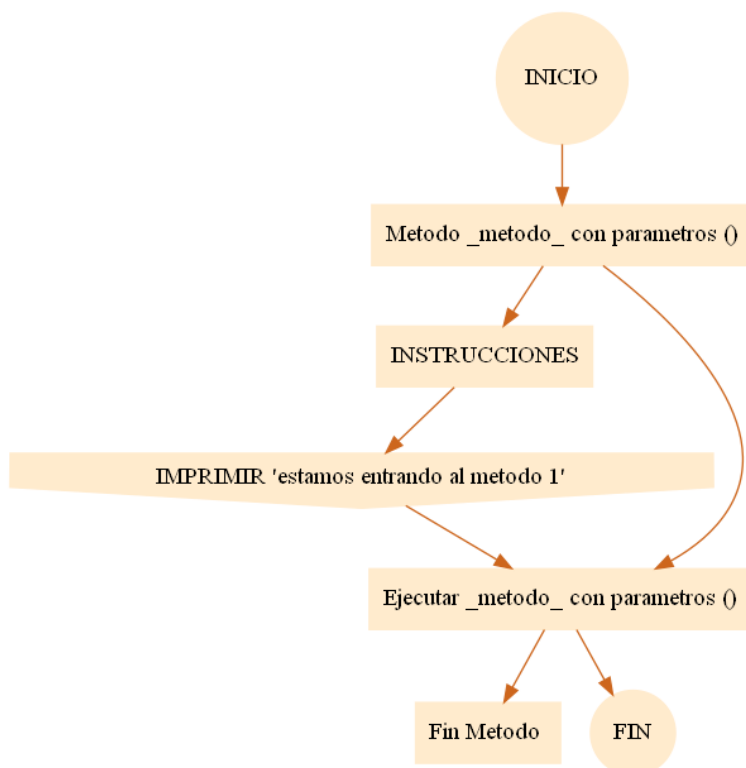
En cuanto a la ejecución, se le desplegara en el panel derecho la lista de errores sintácticos y léxicos para que pueda usted arreglarlos, también se una etiqueta en la esquina inferior izquierda con la cantidad de errores en el archivo.



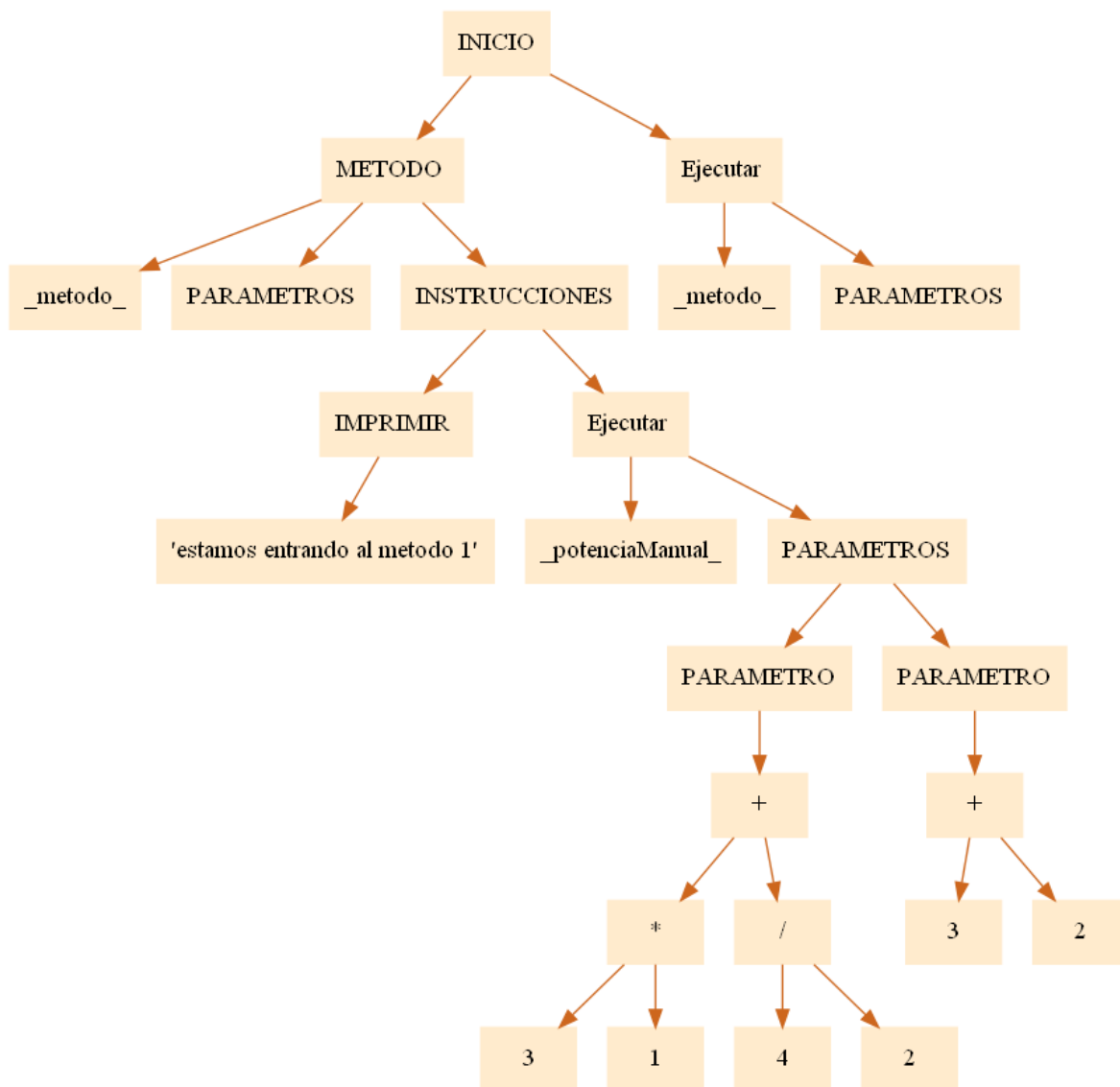
Si desea visualizar el árbol sintáctico vaya a la carpeta de origen y ahí lo encontrara, así como el reporte de errores en cuanto lo genere con la debida opción el cual se vera de la siguiente manera

No.	ERROR	LEXEMA	FILA	COLUMNA
0.	Sintactico	//ERROR sintactico, reportar que falta un punto y coma, recuperarse del error	11	53
1.	Sintactico)	46	83
2.	Sintactico	5	49	54
3.	Sintactico	_operaciones1Basica_	57	85
4.	Sintactico	/*otro error lexico******/	61	2
5.	Sintactico	"Organizacion de lenguajes y compiladores 1"	67	31
6.	Sintactico	imprimir	93	5
7.	Sintactico	imprimir_nl	103	5

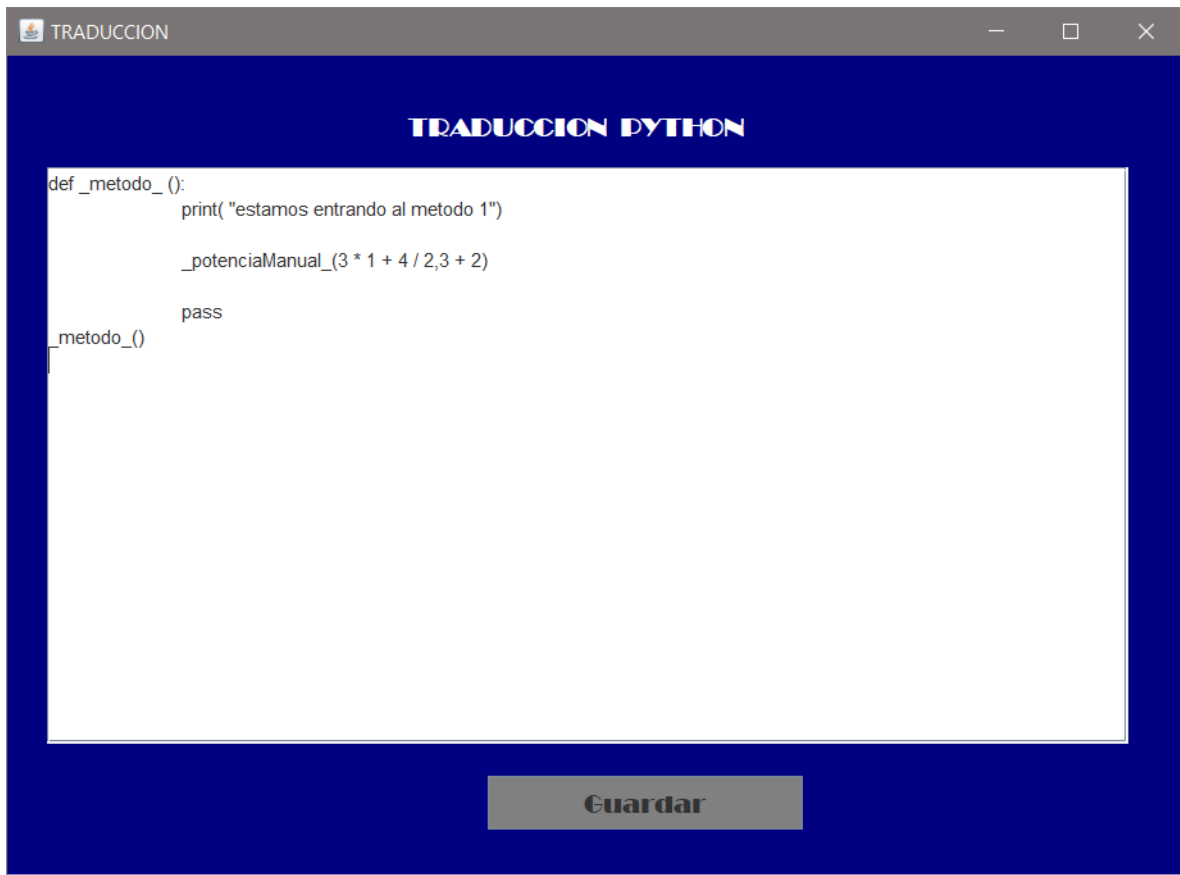
Diagrama de flujo



Árbol Sintáctico



Y cuando desee la traducción simplemente presione el botón correspondiente y



Y listo, la traducción estará completa.