

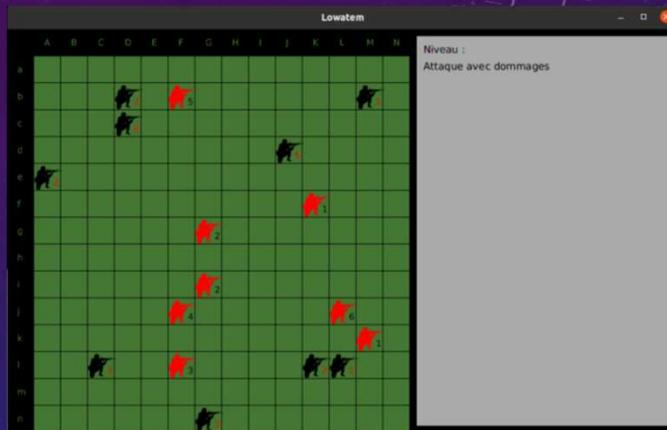
Projet Lowatem

Cahier des charges

Pour ce projet, dans la première partie, nous avons dû coder les règles/niveaux qui nous ont été donnés (14 règles/niveaux).

Et dans la seconde partie, la création d'une IA nous a été demandés.

Livrable



Méthodes / Technologies

Dans ce projet, nous avons utilisé le logiciel de développement :
Apache NETBeans.

Le langage de programmation utilisé est Java.



Compétences développées

Grâce à ce projet, j'ai pu apprendre comment rédiger des tests unitaires et comment utiliser précisément des classes d'un même paquet.