

# Projet Pong

## Cahier des charges

Pour ce projet, nous avons crée le jeu Pong. Pour cela, nous avons dû créer deux raquettes et une balle et son déplacement, et rajouter quelques autres fonctionnalités pour ajouter plusieurs différents types manières de jouer.

## Livrable



## Méthodes / Technologies

Dans ce projet, nous avons utilisé le logiciel de développement : Processing.

Le langage de programmation utilisé est Java.



## Compétences développées

Grâce à ce projet, j'ai pu apprendre le fonctionnement d'une classe et son constructeur, et le fonctionnement de switch.