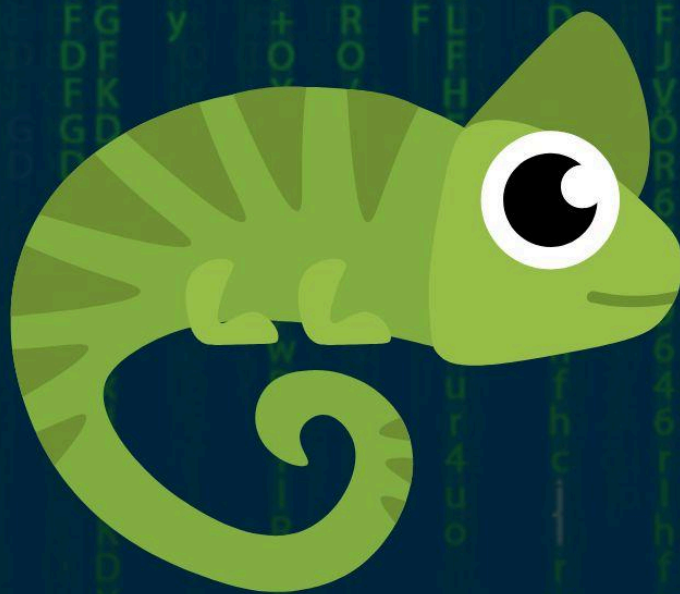


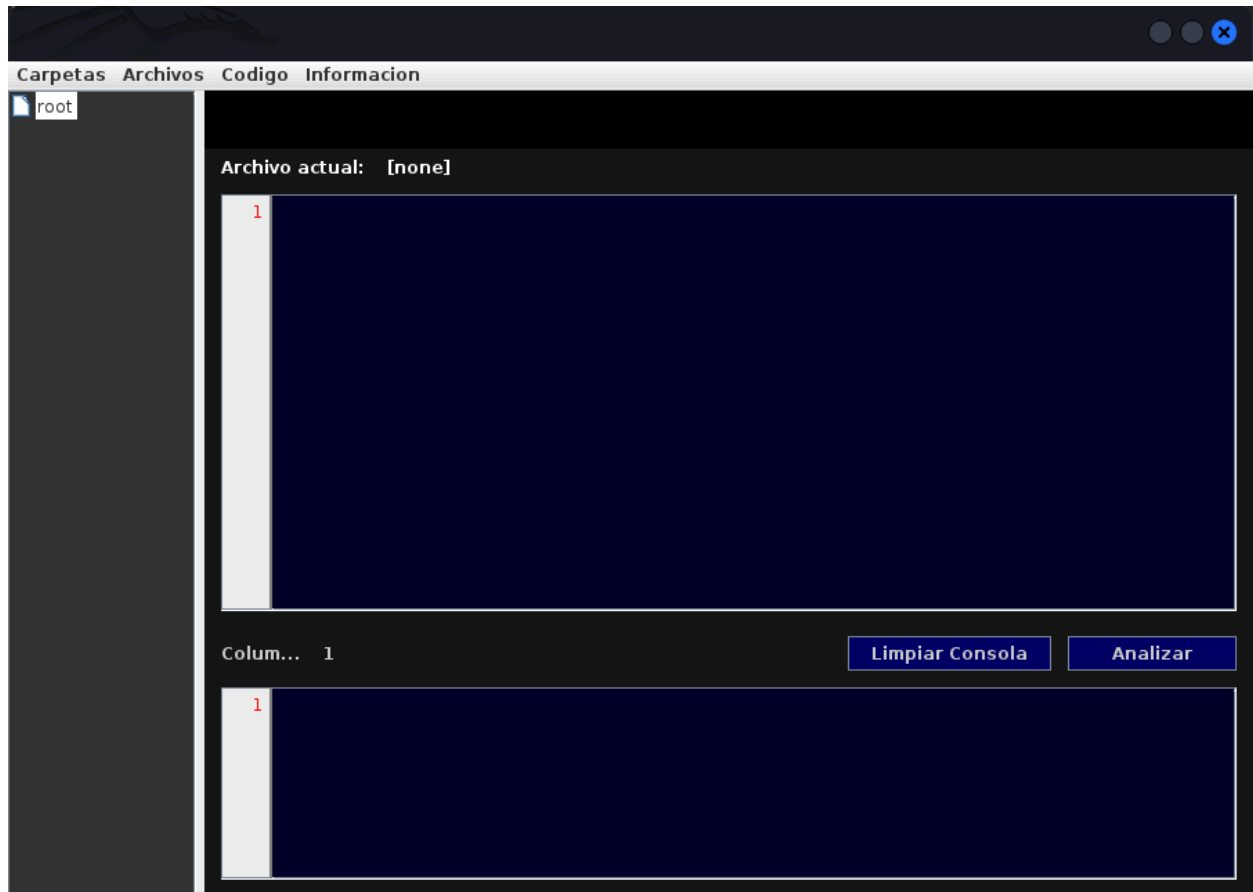
PASCAL

IDE



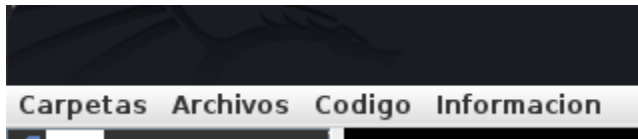
USER MANUAL

INTERFAZ DE USUARIO



La interfaz de usuario permite al programador escribir sus programas en pascal.

SECCIÓN DE HERRAMIENTAS

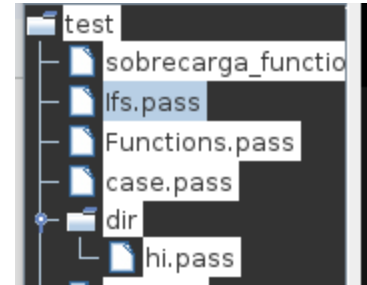


Contiene diferentes opciones para editar archivos/carpetas

- **Carpetas:** permite manejar todo lo relacionado con las carpetas como abrir el árbol de carpetas o cerrar todo lo abierto.
- **Archivos:** permite gestionar todo lo relacionado con los archivos individuales, como guardarlo, guardar como, crear uno nuevo, cerrarlo, entre otros.
- **Código:** contiene herramientas que permiten manipular el análisis simultáneo de todos los archivos abiertos.
- **Ayuda:** refiere a los manuales de ayuda.

ÁRBOL DE CARPETAS

Permite tener a disposición todos los archivos de una carpeta abierta, para que sea más fácil abrirlos.



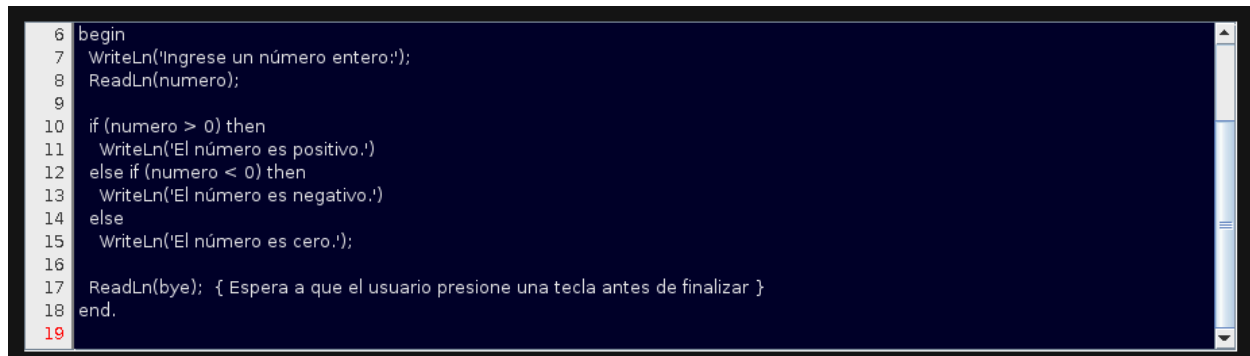
SECCIÓN DE ARCHIVOS ABIERTOS

Es una sección donde se mostrarán todos los archivos abiertos actuales.



EDITOR

En este apartado se puede editar el código.



CONSOLA

Aquí se mostraran mensajes relacionados con el análisis relacionados.

Botones:

- **Analizar:** analiza el archivo abierto actual en la consola, si no hay errores genera automáticamente una gráfica de la tabla de símbolos, la tabla de tipos y el árbol de activaciones
- **Limpiar consola:** limpia la consola.

Colum... 1

Limpiar Consola

Analizar

1