

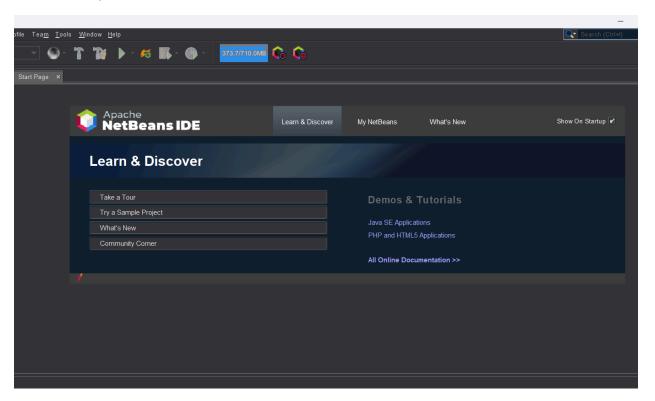
ÍNDICE

TECNOLOGÍA USADA EN EL PROYECTO	3
REQUERIMIENTOS PARA EL FUNCIONAMIENTO DEL PROYECTO	4
DIAGRAMA DE CLASES	5
TABLA DE SÍMBOLOS	5
TABLA DE TIPOS	6
EXPRESIONES	6
STATEMENTS	7
DIAGRAMA DE RELACIÓN TABLAS DE SÍMBOLOS/TIPOS	8
DESCRIPCIÓN DE PAQUETES	9
ESPECIFICACIONES DEL LENGUAJE	11
PARA EL LEXER	11
SÍMBOLOS RESERVADOS	11
ARITMÉTICOS	11
DELIMITADORES	11
COMPARADORES	11
OTROS	12
PALABRAS RESERVADAS	12
FORMATO DE DATOS	13
PARA EL PARSER (GRAMÁTICA)	13
ÚTILES	13
BLOQUE DE TIPOS	14
BLOQUE DE CONSTANTES	14
BLOQUE DE VARIABLES	15
EXPRESIONES	15
BLOQUE DE INSTRUCCIONES	17

CONDICIONAL	17
CASE	18
CICLOS	18
OTRAS INSTRUCCIONES	18
FUNCIONES	19
PROCEDIMIENTOS	20
PARAMETROS Y ARGUMENTOS	20
BLOQUE PRINCIPAL	20
FUNCIONES POR DEFECTO	21
CONVERSIÓN IMPLÍCITA DE TIPOS	21
Operadores Aritméticos	21
Suma	21
Resta	22
Multiplicación	23
División ("/")	23
División entera (div)	24
Módulo (mod)	24
Operadores Relacionales	25
lgualdad	25
Desigualdad	25
Comparadores	26
Operadores Booleanos	26
Negación (Not)	26

TECNOLOGÍA USADA EN EL PROYECTO

• Ide: ApacheNetBeans IDE 16



- JFlex 1.9.1
 - Enlace para la descarga: https://iflex.de/download.html
- Java-cup-11b
 - Enlace para la descarga: https://www2.cs.tum.edu/projects/cup/

REQUERIMIENTOS PARA EL FUNCIONAMIENTO DEL PROYECTO

JAVA

openjdk 23-ea 2024-09-17 OpenJDK Runtime Environment (build 23-ea+36-Debian-1) OpenJDK 64-Bit Server VM (build 23-ea+36-Debian-1, mixed mode, sharing)



• Graphviz

dot - graphviz version 2.43.0 (0)

libdir = "/usr/lib/x86_64-linux-gnu/graphviz"

Activated plugin library: libgvplugin_dot_layout.so.6

Using layout: dot:dot_layout

Activated plugin library: libgvplugin core.so.6

Using render: dot:core
Using device: dot:dot:core



DIAGRAMA DE CLASES

TABLA DE SÍMBOLOS

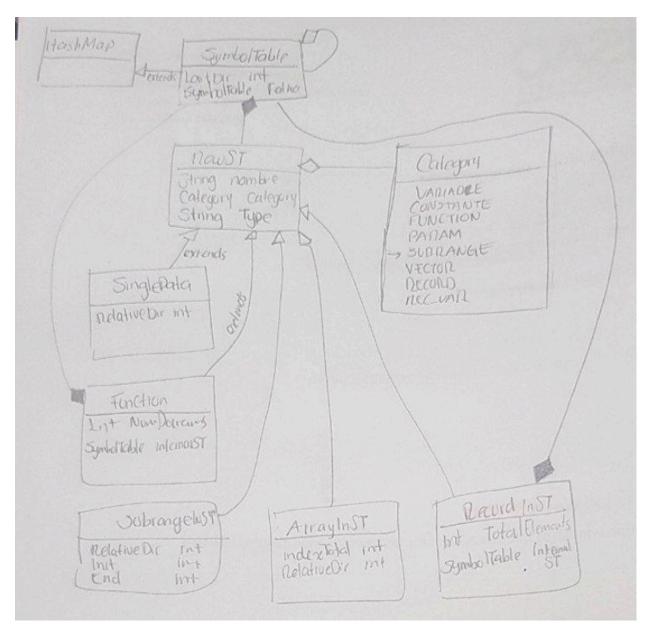
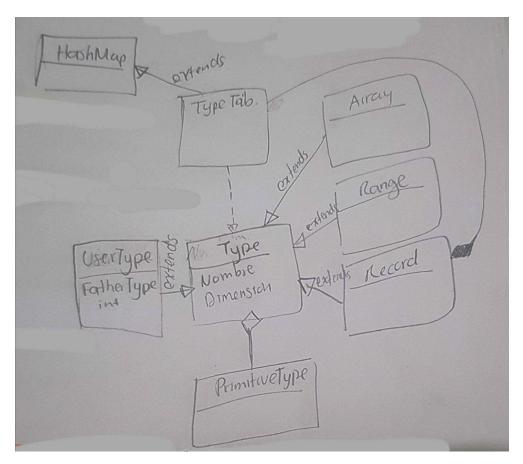
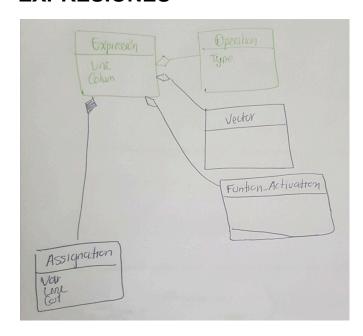


TABLA DE TIPOS



EXPRESIONES



STATEMENTS

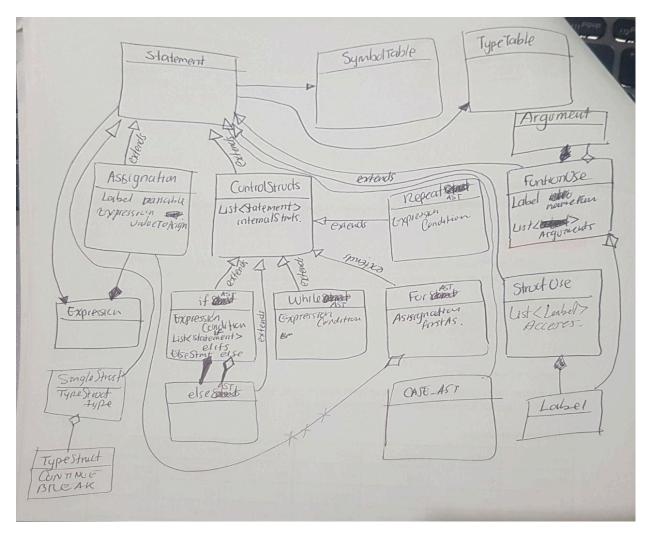
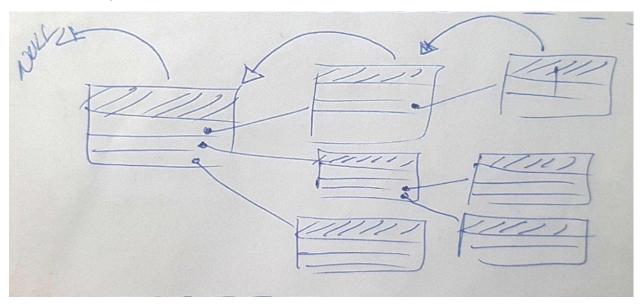


DIAGRAMA DE RELACIÓN TABLAS DE SÍMBOLOS/TIPOS

Las tablas de símbolos y de tipos van a estar de la siguiente manera, pudiendo tener una interna dependiendo del contexto:



DESCRIPCIÓN DE PAQUETES

• compi2.pascal.valitations

Clases de inicializacion, fronted y otros elementos superficiales

• compi2.pascal.valitations.analysis

Comprende la parte de las primeras fases de análisis del compilador, se incluyen clases de análisis léxico y sintáctico.

compi2.pascal.valitations.analysis.symbolt

Incluye validaciones de la tabla de símbolos y otros elementos inherentes a esta.

compi2.pascal.valitations.analysis.typet

Incluye validaciones de la tabla de tipos y otros elementos inherentes a esta.

compi2.pascal.valitations.analysis.typet.conver

Todo lo relacionado a la conversión implícita de tipos

compi2.pascal.valitations.analizator

Contiene clases master para realizar el análisis sobre el compilador, son una especie de controlados y clases que contienen todos los elementos principales.

compi2.pascal.valitations.exceptions

Contiene las excepciones personalizadas del proyecto.

compi2.pascal.valitations.files

Incluye las clases que controlan y validan todo lo relacionado con los archivos.

• compi2.pascal.valitations.graphs

Incluye las clases necesarias para graficar la tabla de tipos y la de símbolos.

• compi2.pascal.valitations.semantic

Todo lo relacionado a paso de datos en el analizador sintáctico.

• compi2.pascal.valitations.semantic.ast

Contiene los ast de los statements del lenguaje.

• compi2.pascal.valitations.semantic.expr

Contiene todo lo relacionado con las expresiones.

• compi2.pascal.valitations.semantic.module

Incluye el ast de las funciones y procedimientos, así como clases importantes para su validación.

• compi2.pascal.valitations.obj

Contiene los árboles de sintaxis abstracta (AST por sus siglas en inglés) de los objetos que se asignan en la tabla de tipos como la de símbolos.

• compi2.pascal.valitations.util

Contiene clases útiles para todo el proyecto.

ESPECIFICACIONES DEL LENGUAJE

PARA EL LEXER

SÍMBOLOS RESERVADOS

ARITMÉTICOS

+	PLUS
-	MINUS
*	TIMES
I	BARRA

DELIMITADORES

[CORCHETE L		
]	CORCHETE R		
(PARENTESIS L		
)	PARENTESIS R		
{	LLAVE L		
}	LLAVE R		

COMPARADORES

=	IGUAL			
<>	DIFERENTE			
>=	MAYOR O IGUAL QUE			
<=	MENOR O IGUAL QUE			
>	MAYOR QUE			
<	MENOR QUE			

OTROS

:=	ASIGNACIÓN		
, COMA			
·	PUNTO		
·,	PUNTO Y COMA		
:	DOS PUNTOS		

PALABRAS RESERVADAS

Nota: Estas son case insensitive

_					
	★ AND	*	FUNCTION	*	READLN
	★ ARRAY	*	GOTO	*	REAL
	★ BEGIN	*	IF	*	RECORD
	★ BOOLEAN	*	IN	*	REPEAT
	★ BREAK	*	INTEGER	*	RETURN
	★ CASE	*	LABEL	*	SET
	★ CHAR	*	LONGINT	*	STRING
	★ CONST	*	MOD	*	THEN
	★ CONTINUE	*	NIL	*	TO
	★ DIV	*	NOT	*	TYPE
	★ DO	*	OF	*	UNTIL
	★ DOWNTO	*	OR	*	VAR
	★ ELSE	*	PACKED	*	WHILE
	★ FILE	*	PROCEDURE	*	WITH
	★ FOR	*	PROGRAM	*	WRITELN

FORMATO DE DATOS

```
Identifier = [letra] ([letra]][digito]|_)*
Boolean = 0|1
Entero = [0-9]+
Float = {Entero}\.{Entero}
```

PARA EL PARSER (GRAMÁTICA)

```
start with s;
s ::= header
    type_b
    const_b
    var_b
    functions_b
    procedure_b
    main
    ;
header ::= PROGRAM ID SEMICOLON;
```

ÚTILES

BLOQUE DE TIPOS

BLOQUE DE CONSTANTES

BLOQUE DE VARIABLES

EXPRESIONES

```
/*precedencia de booleanos*/
precedence left THEN;
precedence left ELSE;
precedence left OR;
precedence left AND;
precedence left NOT;

/*precedencia de operaciones*/
precedence left PLUS, MINUS;
precedence left TIMES, DIV, MOD;
```

```
precedence right UMINUS;
expression ::= expression AND expression
           expression AND THEN expression
           expression OR expression
           expression OR ELSE expression
           expression NOT expression
           | bool exp
bool_exp ::= arit_exp EQUALS arit_exp
           | arit_exp DIFFERENT arit_exp
           | arit_exp GRATER arit_exp
           | arit exp LESS arit exp
           | arit_exp GRATER_EQUALS arit_exp
           | arit_exp LESS_EQUALS arit_exp
           arit exp
arit exp ::=
           arit exp PLUS arit exp
           | arit_exp MINUS arit_exp
           | arit_exp TIMES arit_exp
           | arit exp DIV arit exp
           | arit_exp MOD arit_exp
           literals
           | ID CORCHETE L arit exp CORCHETE R
           | ID DOT list_access
           | ID PARENTESIS L id list PARENTESIS R
           | ID
           %prec UMINUS
            | PARENTESIS L expression PARENTESIS R
           %prec UMINUS
            | PLUS arit_exp
           %prec UMINUS
            | MINUS arit_exp
list_access ::= ID DOT list_access
           | ID
literals ::= BOOLEAN_LIT
```

```
| INTEGER_LIT
| REAL_LIT
| CHAR_LIT
| STRING_LIT
;
```

BLOQUE DE INSTRUCCIONES

CONDICIONAL

```
precedence left IF;
precedence left ELSE;
conditional ::= if_stmt pos_if
if_stmt ::= IF PARENTESIS_L expression PARENTESIS_R THEN
pos_if ::= simple_stmt elif_stmt
      | simple_stmt SEMICOLON
      | complex stmt
      | BEGIN block_stmt END SEMICOLON
      | BEGIN block_stmt END elif_stmt
elif_stmt ::= ELSE IF PARENTESIS_L expression PARENTESIS_R THEN pos_elif
elif_stmt
      | ELSE IF PARENTESIS L expression PARENTESIS R THEN pos elif
      | else_stmt
pos_elif ::= simple_stmt else_stmt
      | simple_stmt SEMICOLON
      | BEGIN block stmt END SEMICOLON
      | BEGIN block_stmt END else_stmt
else_stmt ::= ELSE statements_wc
```

CASE

CICLOS

```
while_stmt ::= WHILE PARENTESIS_L expression PARENTESIS_R DO statements
;

for_stmt ::= FOR ID ASSIGNATION expression TO expression DO statements
;

repeat_stmt ::= REPEAT statements UNTIL expression SEMICOLON
;
```

OTRAS INSTRUCCIONES

```
block_stmt ::= list_stmts
      | /* empty */
list_stmts ::= simple_stmt
      | simple_stmt SEMICOLON
      complex stmt
      | simple_stmt SEMICOLON more_stmts
      complex_stmt more_stmts
more_stmts ::= simple_stmt
      | simple_stmt SEMICOLON
      | simple_stmt SEMICOLON more_stmts
      | complex stmt more stmts
      complex_stmt
simple_stmt ::= BREAK
      | CONTINUE
      | ID ASSIGNATION expression
      | ID PARENTESIS L expression list PARENTESIS R
      | ID DOT ID ASSIGNATION expression
      | definite_fun
complex_stmt ::= conditional
      case_stmt
      | while_stmt
      | for_stmt
      | repeat_stmt
```

FUNCIONES

PROCEDIMIENTOS

PARAMETROS Y ARGUMENTOS

BLOQUE PRINCIPAL

```
main ::= BEGIN block_stmt END DOT
```

```
;
```

FUNCIONES POR DEFECTO

CONVERSIÓN IMPLÍCITA DE TIPOS

Operadores Aritméticos

Suma

boolean (0)	0
char (1)	1
integer (2)	2
longint (3)	3
real (4)	4
string (5)	ERROR

No es posible realizar operaciones con un tipo personalizado

+	boolean (0)	char (1)	integer (2)	longint (3)	real (4)	string (5)
boolean	0	1	2	3	4	5
char	1	1	2	3	4	5
integer	2	2	2	3	4	5
longint	3	3	3	3	4	5
real	4	4	4	4	4	5
string	5	5	5	5	5	5

No es posible operar con tipos definidos por el usuario.

Resta

boolean (0)	0
char (1)	1
integer (2)	2
longint (3)	3
real (4)	4
string (5)	ERROR

No es posible realizar operaciones con un tipo personalizado

-	boolean (0)	char (1)	integer (2)	longint (3)	real (4)	string (5)
boolean	0	1	2	3	4	ERROR
char	1	1	2	3	4	ERROR
integer	2	2	2	3	4	ERROR
longint	3	3	3	3	4	ERROR
real	4	4	4	4	4	ERROR
string	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR

No es posible operar con tipos definidos por el usuario.

Multiplicación

*	boolean (0)	char (1)	integer (2)	longint (3)	real (4)	string (5)
boolean	0	1	2	3	4	ERROR
char	1	1	2	3	4	ERROR
integer	2	2	2	3	4	ERROR
longint	3	3	3	3	4	ERROR
real	4	4	4	4	4	ERROR
string	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR

No es posible operar con tipos definidos por el usuario.

División ("/")

1	boolean (0)	char (1)	integer (2)	longint (3)	real (4)	string (5)
boolean	4	4	4	4	4	ERROR
char	4	4	4	4	4	ERROR
integer	4	4	4	4	4	ERROR
longint	4	4	4	4	4	ERROR
real	4	4	4	4	4	ERROR
string	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR

No es posible operar con tipos definidos por el usuario.

División entera (div)

div	boolean (0)	char (1)	integer (2)	longint (3)	real (4)	string (5)
boolean	2	2	2	2	ERROR	ERROR
char	2	2	2	2	ERROR	ERROR
integer	2	2	2	2	ERROR	ERROR
longint	2	2	2	2	ERROR	ERROR
real	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR
string	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR

No es posible operar con tipos definidos por el usuario.

Módulo (mod)

div	boolean (0)	char (1)	integer (2)	longint (3)	real (4)	string (5)
boolean	2	2	2	2	ERROR	ERROR
char	2	2	2	2	ERROR	ERROR
integer	2	2	2	2	ERROR	ERROR
longint	2	2	2	2	ERROR	ERROR
real	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR
string	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR

No es posible operar con tipos definidos por el usuario.

Operadores Relacionales

Igualdad

=	boolean (0)	char (1)	integer (2)	longint (3)	real (4)	string (5)
boolean	0	0	0	0	0	ERROR
char	0	0	0	0	0	ERROR
integer	0	0	0	0	0	ERROR
longint	0	0	0	0	0	ERROR
real	0	0	0	0	0	ERROR
string	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	0

Un tipo personalizado por el usuario solo puede ser comparado por otro igual y regresa un booleano.

Desigualdad

<>	boolean (0)	char (1)	integer (2)	longint (3)	real (4)	string (5)
boolean	0	0	0	0	0	ERROR
char	0	0	0	0	0	ERROR
integer	0	0	0	0	0	ERROR
longint	0	0	0	0	0	ERROR
real	0	0	0	0	0	ERROR
string	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	0

Un tipo personalizado por el usuario solo puede ser comparado por otro igual y regresa un booleano.

Comparadores

> >= <= <	boolean (0)	char (1)	integer (2)	longint (3)	real (4)	string (5)
boolean	0	0	0	0	0	ERROR
char	0	0	0	0	0	ERROR
integer	0	0	0	0	0	ERROR
longint	0	0	0	0	0	ERROR
real	0	0	0	0	0	ERROR
string	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR

No es posible realizar operaciones con un tipo personalizado

Operadores Booleanos

and, and then, or, or else	boolean (0)	char (1)	integer (2)	longint (3)	real (4)	string (5)
boolean	0	0	0	0	0	ERROR
char	0	0	0	0	0	ERROR
integer	0	0	0	0	0	ERROR
longint	0	0	0	0	0	ERROR
real	0	0	0	0	0	ERROR
string	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR	ERROR

No es posible realizar operaciones con un tipo personalizado

Negación (Not)

boolean (0)	0
char (1)	0
integer (2)	0

longint (3)	0
real (4)	0
string (5)	ERROR

No es posible realizar operaciones con un tipo personalizado