

# GRAPHS\_IDE

Manual Técnico

# ÍNDICE

TECNOLOGÍA USADA EN EL PROYECTO	3
DIAGRAMA DE CLASES	4
ESPECIFICACIONES PARA EL LEXER	5
PALABRAS RESERVADAS	5
ATRIBUTOS	5
ATRIBUTOS GLOBALES	5
ATRIBUTOS PARA GRAFICAS	5
ESPECIFICACIÓN DE VALORES	6
OTROS SÍMBOLOS	6
OPERADORES	7
COMPARADORES	7
TIPOS DE DATOS	7
ESPECIFICACIONES PARA EL PARSER	8
ATRIBUTOS AGRUPADOS	8
INSTRUCCIONES GLOBALES	9
ESPECIFICACIONES DE ARCHIVO	
CREACIÓN DE GRÁFICAS	
LEYENDA PARA GRAFICAS	10
TARJETA DE INFORMACIÓN	10
DATOS PARA GRÁFICAS	11
GRÁFICA DE BARRAS	11
GRÁFICA DE PASTEL	11
GRÁFICA DE PUNTOS	11
GRÁFICA DE LÍNEAS	12
DATOS	12
OTROS ATRIBUTOS	12
INSTRUCCIONES	
VARIABLES	13
CONDICIONALES	14
IF INSTRUCTION	15
FOR INSTRUCTION	
WHILE INSTRUCTION	
DO-WHILE INSTRUCTION	15

# TECNOLOGÍA USADA EN EL PROYECTO

### • JAVA

java 19.0.2 2023-01-17

Java(TM) SE Runtime Environment (build 19.0.2+7-44)

Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 19.0.2+7-44, mixed mode, sharing)



### • KOTLIN

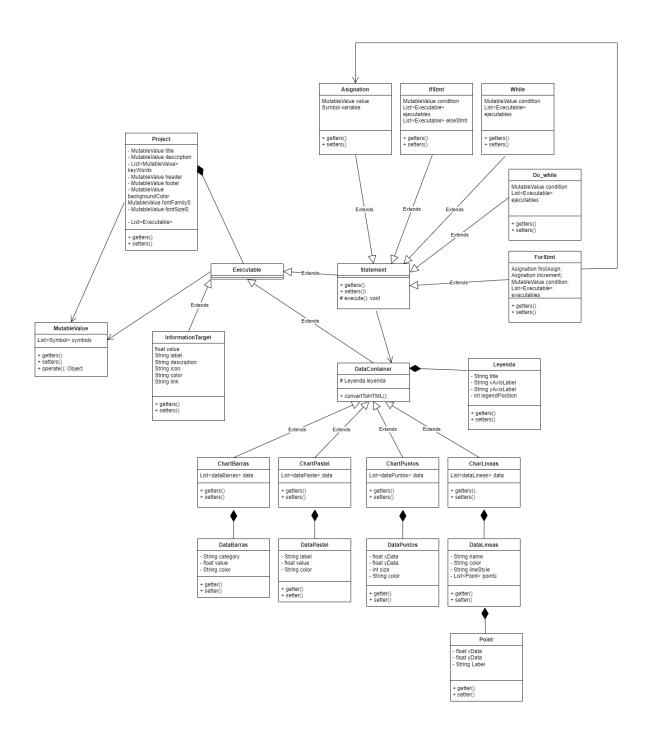
Con Java 19



### • IDE



# **DIAGRAMA DE CLASES**



# ESPECIFICACIONES PARA EL LEXER

### PALABRAS RESERVADAS

IF if

ELSE else

FOR for

WHILE while

DO do

### **ATRIBUTOS**

Son palabras que corresponden para la creación de gráficas u otros atributos específicos para el lenguaje, van entre comillas.

### ATRIBUTOS GLOBALES

TITLE title

DESCRIPTION description

KEYWORDS keywords

HEADER header

FOOTER footer

BACKGROUND backgroundColor

FONT FAMILY fontFamily

FONT\_SIZE fontSize

### ATRIBUTOS PARA GRAFICAS

DATA data

CATEGORY category

VALUE value COLOR color

CHART chart

X\_AXIS\_L xAxisLabel Y AXIS L yAxisLabel LABEL label

LEGEND POS legendPosition

X\_DATA x

Y\_DATA y

NAME name POINTS points

LINE\_STYLE lineStyle

ICON icon
LINK link
SIZE size

### ESPECIFICACIÓN DE VALORES

Irán entre comillas y sirven para especificar algún valor de un atributo que así lo requiera.

DASHED\_LINE dashed

SOLID\_LINE solid

BOTTOM bottom

TOP top
RIGHT right
LEFT left

# **OTROS SÍMBOLOS**

LLAVE\_L {

LLAVE\_R }

TWO\_DOTS :

CORCHETE\_L [

CORCHETE\_R ]

COMA ,
DOT\_COMA ;

PARENTESIS\_L (

PARENTESIS R )

### **OPERADORES**

ASIGNATOR =

TIMES \*

PLUS +

DIV /

MINUS -

PLUS\_PLUS ++

MINUS MINUS --

PLUS\_EQUALS +=

MINUS EQUALS -=

TIMES\_EQUALS \*=

DIV\_EQUALS /=

### **COMPARADORES**

EQUALS ==

DIFFERENT !=

MAYOR >

MAYOR EQUALS >=

MENOR <

MENOR EQUALS <=

## **TIPOS DE DATOS**

 $HEX\_COLOR \qquad \#([A-Fa-f0-9]\{6\}|[A-Fa-f0-9]\{3\}) \qquad //entre\ comillas$ 

INTEGER [0-9]+

STRING \"[^{\"}]\"

FLOAT INTEGER \. INTEGER

TRUE\_B true

FALSE B false

**VARIABLE** 

# ESPECIFICACIONES PARA EL PARSER

iniciar con instruction

### **ATRIBUTOS AGRUPADOS**

```
align specification ::= BOTTOM
             | TOP
             | RIGHT
             | LEFT
lines_style_attr ::= DASHED_LINE
             | SOLID LINE
pure boolean data ::= TRUE B
             | FALSE B
boolean_data ::= pure_boolean_data
             | VARIABLE
pure numeric data ::= INTEGER
             | FLOAT
numeric_data ::= pure_numeric_data
             | VARIABLE
numeric integer data ::= INTEGER
             | VARIABLE
pure_string_data ::= STRING
             | align specification
             | lines_style_attr
             | HEX COLOR
string data ::= pure string data
             | VARIABLE
all_acepted_data ::= pure_string_data
             pure numeric data
             pure boolean data
             | pure_boolean_data
```

| VARIABLE

### **INSTRUCCIONES GLOBALES**

### **ESPECIFICACIONES DE ARCHIVO**

# **CREACIÓN DE GRÁFICAS**

### LEYENDA PARA GRAFICAS

```
leyend_chart ::= CHART TWO_DOTS LLAVES_L specifications_leyend LLAVES_R specifications_leyend ::= specification more_specifications specification ::= TITLE TWO_DOTS string_data

| X_AXIS_L TWO_DOTS string_data

| Y_AXIS_L TWO_DOTS string_data

| LEGEND_POS TWO_DOTS align_specification more_specifications ::= COMA specification more_specifications

| /* empty */
```

# TARJETA DE INFORMACIÓN

### DATOS PARA GRÁFICAS

### **GRÁFICA DE BARRAS**

```
chart_barras ::= value_chart_barras more_values_barras
more_values_barras ::= COMA LLAVE_L value_chart_barras more_values_barras
| /* empty */
```

```
value_chart_barras ::= CATEGORY TWO_DOTS string_data COMA VALUE TWO_DOTS numeric_data optional_color_b LLAVE_R optional_clolor_b ::= COMA COLOR TWO_DOTS HEX_COLOR
```

### **GRÁFICA DE PASTEL**

```
value_chart_pie ::= LABEL TWO_DOTS string_data COMA VALUE TWO_DOTS numeric_data optional_color_pie LLAVES_R optional_color_pie ::= COMA COLOR TWO_DOTS HEX_COLOR
```

### **GRÁFICA DE PUNTOS**

```
chart_points ::= value_chart_points more_values_points
more_values_points ::= COMA LLAVE_L value_chart_points more_values_points
| /* empty */
```

```
value_chart_points ::= X_DATA TWO_DOTS numeric_data COMA Y_DATA TWO_DOTS numeric_data optional_point_c_data LLAVES_R
```

```
optional_point_c_data ::= COMA options_pointc optional_point_c_data

| /* empty */

options_pointc ::= SIZE TWO_DOTS numeric_integer_data

| COLOR TWO_DOTS HEX_COLOR
```

### **GRÁFICA DE LÍNEAS**

```
chart_lines ::= value_chart_lines more_values_lines
more_value_lines ::= COMA LLAVE_L value_chart_lines
| /* empty */
```

value\_chart\_lines ::= NAME TWO\_DOTS string\_data COMA POINTS TWO\_DOTS CORCHETE\_L specific\_data\_line more\_specific\_data\_line CORCHETE\_R optional\_values\_lines LLAVE\_R

```
more_specific_data_line ::= COMA specific_data_line more_specific_data_line | /* empty */
```

### **DATOS**

specific\_data\_line ::= LLAVE\_R **X\_DATA** TWO\_POINTS **numeric\_data** COMA Y\_DATA TWO POINTS **numeric data** optional data lines **CORCHETE R** 

```
optional_data_lines ::= COMA LABEL TWO_POINTS string_data | /* empty */
```

### **OTROS ATRIBUTOS**

```
optional_values_lines ::= COMA optional_attribute_linesc optional_values_lines
| /* empty */
optional_attribute_linec ::= COLOR TWO_DOTS HEX_COLOR
```

### **INSTRUCCIONES**

```
statement ::= variable statement DOT COMA
      | if block
      | for_block
      | while block
      do while block
internal block ::= chart creation
      | variable statement
      | /* empty */
VARIABLES
variable statement ::= VARIABLE asignation
            | VARIABLE PLUS PLUS
            | VARIABLE MINUS MINUS
            | VARIABLE PLUS EQUALS numeric data
            | VARIABLE MINUS EQUALS numeric data
            | VARIABLE TIMES EQUALS numeric data
            | VARIABLE DIV EQUALS numeric data;
asignation ::= ASIGNATOR possible values
possible_values ::= pure_numeric_data
            pure numeric data PLUS numeric data
            pure_numeric_data MINUS numeric_data
            pure numeric data DIV numeric data
            pure numeric data TIMES numeric data
            pure_numeric_data PLUS_EQUALS numeric_data
            | pure string data
            pure boolean data
```

| VARIABLE

| VARIABLE PLUS numeric data

| VARIABLE MINUS numeric data

| VARIABLE DIV numeric\_data

| VARIABLE TIMES numeric\_data

| VARIABLE PLUS\_EQUALS numeric\_data

### CONDICIONALES

condition ::= pure boolean data EQUALS boolean data

pure\_boolean\_data DIFFERENT boolean\_data

pure\_string\_data EQUALS string\_data

pure string data DIFFERENT string data

| pure\_numeric\_data EQUALS numeric\_data

| pure\_numeric\_data DIFFERENT numeric\_data

pure\_numeric\_data MAYOR numeric\_data

pure numeric data MAYOR EQUALS numeric data

pure numeric data MENOR numeric data

pure numeric data MENOR EQUALS numeric data

| VARIABLE EQUALS pure string data

| VARIABLE EQUALS pure numeric data

| VARIABLE EQUALS VARIABLE

VARIABLE EQUALS pure\_boolean\_data

| VARIABLE DIFFERENT pure string data

| VARIABLE DIFFERENT pure numeric data

| VARIABLE DIFFERENT VARIABLE

| VARIABLE DIFFERENT pure boolean data

| VARIABLE MAYOR numeric data

| VARIABLE MAYOR EQUALS numeric data

VARIABLEMENOR numeric\_data

| VARIABLE MENOR EQUALS numeric data

### IF INSTRUCTION

### FOR INSTRUCTION

```
for_block ::= for_stmt LLAVE_L internal_block LLAVE_R

for_stmt ::= FOR PARENTESIS_L variable_definition DOT_COMA condition

DOT_COMA optional_increment PARENTESIS_R

variable_definicion:=VARIABLE asignation

| /* emtpy */

optional_increment ::= variable_statement

| /* empty */
```

### WHILE INSTRUCTION

```
while_block ::= while_statement LLAVE_L internal_block LLAVE_R while_statement ::= WHILE PARENTESIS_L condition PARENTESIS_R
```

### **DO-WHILE INSTRUCTION**

do while block ::= DO LLAVE L internal block LLAVE R while statement DOT COMA