

HELLO SYSTEM



MANUAL DE USUARIO

ÍNDICE

INGRESO AL SISTEMA.....	2
PESTAÑA PRINCIPAL.....	2
SIGN UP (REGISTRO).....	2
LOGIN (INGRESAR).....	3
OPCIONES.....	3
TIENDA DE MASCOTAS.....	4
JUEGO.....	5
INICIALIZANDO.....	5
MECÁNICAS DEL JUEGO.....	5
FIN DEL JUEGO.....	7
JARDÍN.....	7
REPORTES.....	8
ESTADÍSTICAS DE MASCOTAS.....	8
ESTADÍSTICAS DE DEPRADADORES.....	9
CONSULTA DE ORO GANADO.....	9

INGRESO AL SISTEMA

Para ingresar al sistema debes dirigirte al siguiente enlace:

<http://localhost/hello-system/servidor/home.html>

PESTAÑA PRINCIPAL



Aquí pueden haber dos opciones: ingresar o registrarse

Si cuentas con un usuario ingresa, de lo contrario debes registrarte primero.

SIGN UP (REGISTRO)

Antes de jugar, debes crear una cuenta, para ello ingresa tu datos en el formulario de registro. Cuando lo hagas exitosamente, saldrá un mensaje. Luego tienes que dirigirte a la pestaña de ingresar o login.

LOGIN (INGRESAR)



Inicio de sesión

Username:

Contraseña:

[¿No tienes una cuenta? Regístrate aquí](#)

Aquí debes ingresar tu usuario y contraseña y luego hacer click en el botón verde.

OPCIONES



Player: iGriega

Home Establo Tienda Jardin Reportes

Este header estará disponible en la mayoría de las pestañas, siempre y cuando exista un login activo.

Este header nos puede redirigir a:

1. La página principal (Home)
2. Al establo de mascotas
3. A la tienda
4. Al jardín
5. Y a la visualización de reportes.

TIENDA DE MASCOTAS

Tienda de Mascotas

👤 100



Nombre: rabbit
Apodo:

Costo: 100
Ataque: 20
Puntos de salud: 50
Comprar



Nombre: fish
Apodo:

Costo: 100
Ataque: 20
Puntos de salud: 50
Comprar



Nombre: sheep
Apodo:

Costo: 150
Ataque: 30
Puntos de salud: 70
Comprar



Nombre: deer
Apodo:

Costo: 200
Ataque: 40
Puntos de salud: 75
Comprar



Nombre: giraffe
Apodo:

Costo: 250
Ataque: 45
Puntos de salud: 90
Comprar

En este apartado se pueden adquirir mascotas, adicionalmente se les pueden asignar un alias o mote para poder identificarlas mejor.



Nombre: rabbit
Apodo:

Costo: 100
Ataque: 20
Puntos de salud: 50
Comprar

ESTABLO

Establo de mascotas



Nombre: conejito
Experiencia: 0
Nivel: 0
Ataque: 20
Puntos de salud: 50
Mandar a batalla

En este apartado se pueden ver las mascotas adquiridas, así como estadísticas específicas de ellos.

Desde aquí se mandan a batallar.

JUEGO

INICIALIZANDO



Desde aquí podemos mandar a nuestro personaje a batalla. Hay tres modos de juego:

- ❖ **Fácil:** luchar contra un carnívoro, que es el tercer eslabón de la cadena alimenticia
- ❖ **Medio:** Luchar contra un descomponedor o carroñero, son animales que comen carne muerta
- ❖ **Difícil:** Luchar contra una bacteria que sería el último eslabón de la cadena alimenticia.

MECÁNICAS DEL JUEGO

Cuando ya estemos en batalla tenemos tres opciones:

- ❖ **Atacar:** va a restarle los puntos de ataque al contrincante

❖ **Defender:** va a estar pendiente y tratará de defenderse, tiene un 30% de probabilidades de defender exitosamente. Este porcentaje se incrementará a medida de que la mascota suba de nivel.

❖ **Huir:** termina el combate.

El apartado de último movimiento muestra lo último que realizaron los animales, hay que tomar en cuenta que las animaciones nos permitirán ver mejor movilidad.



FIN DEL JUEGO

Cuando se termina un juego, pueden haber tres opciones:

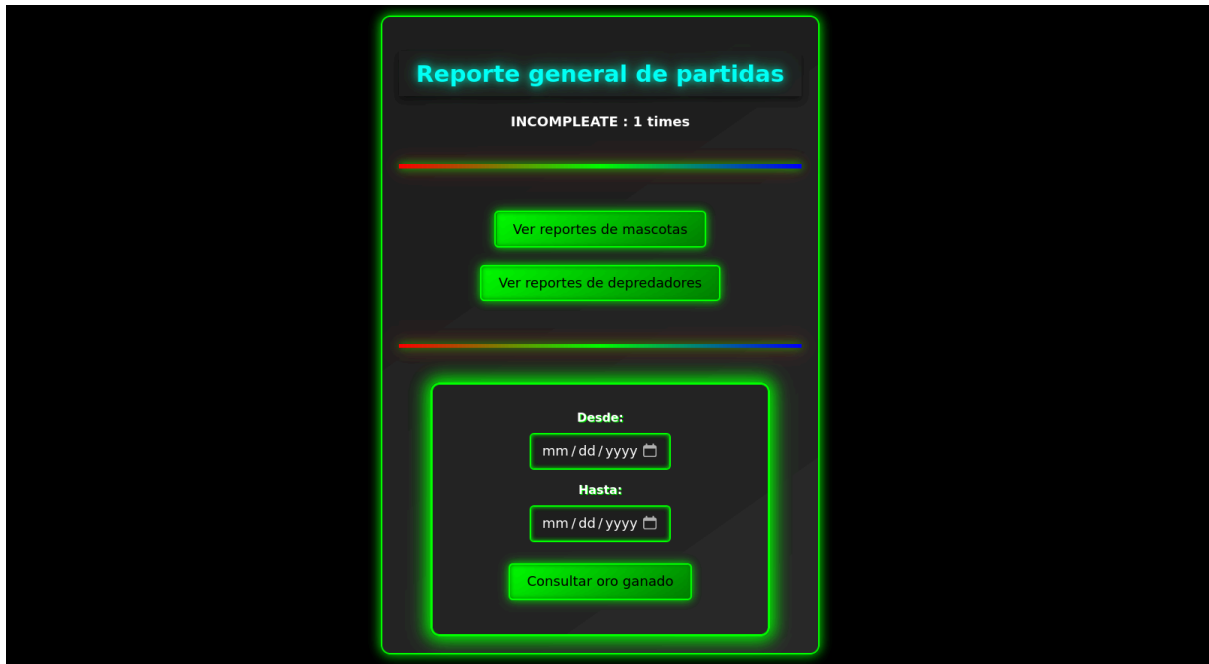
- ★ Haber ganado: Se recibe recompensa de oro, experiencia y una posible subida de nivel de la mascota que peleó.
- ★ Haber perdido / huido: no se recibe ninguna recompensa, pero las estadísticas se guardan.

JARDÍN



En este apartado podemos encontrarnos con plantas que nuestras mascotas herbívoras pueden comer, funcionan como potenciadores, aumentando las estadísticas de nuestras mascotas.

REPORTES



En este apartado podemos ver las estadísticas generales de nuestro usuario así como solicitar estadísticas específicas.

ESTADÍSTICAS DE MASCOTAS

Top 5 Mascotas mas usadas			
Puesto	Alias	Total de combates	
1	conejito	1	

Top 5 mascotas de nivel mas alto			
Puesto	Alias	Nivel	Experiencia
1	conejito	0	0

Incluye los siguientes reportes:

1. Top 5 Mascotas más usadas
2. Top 5 mascotas de nivel más alto
3. Top 5 mascotas que más puntos han ganado
4. Top 5 mascotas que más oro han ganado

ESTADÍSTICAS DE DEPREDADORES

Top 5 depredadores mas letales		
Puesto	Nombre	Total de combates perdidos
Top 5 depredadores mas encontrados		
Puesto	Alias	Veces encontrado
1	octopus	1

Incluye los siguientes reportes:

1. **Top 5 depredadores más letales:** son aquellos contra los cuales hemos perdido más partidas.
2. **Top 5 depredadores más encontrados:** son aquellos con los que más batallas hemos librado.


CONSULTA DE ORO GANADO

Muestra el oro que hemos obtenido de nuestras batallas en un rango de tiempo.

Desde:

mm / dd / yyyy 


Hasta:

mm / dd / yyyy 

Consultar oro ganado

Oro Obtenido

Desde: 2024-09-03 -- Hasta: 2024-09-26

 0