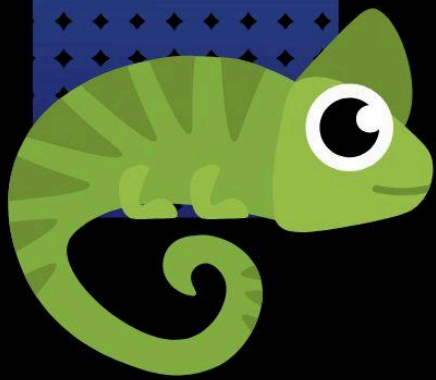


MULTI C COMPILER



USER
MANUAL

INTERFAZ DE USUARIO



La interfaz de usuario permite al programador escribir sus programas en un lenguaje que incluye pascal, java y c.

SECCIÓN DE HERRAMIENTAS

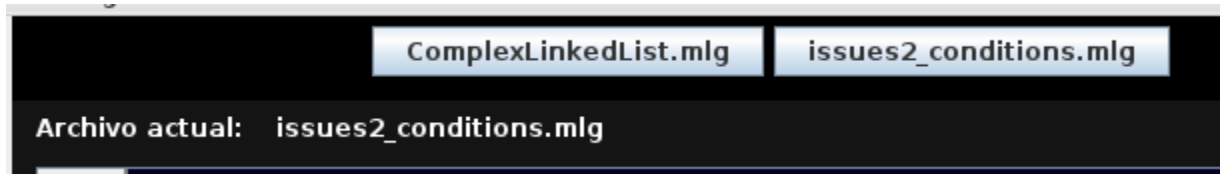


Contiene diferentes opciones para editar archivos/carpetas

- **Carpetas:** permite manejar todo lo relacionado con las carpetas como abrir el árbol de carpetas o cerrar todo lo abierto.
- **Archivos:** permite gestionar todo lo relacionado con los archivos individuales, como guardarlo, guardar como, crear uno nuevo, cerrarlo, entre otros.
- **Código:** permite ver el código generado.
- **Ayuda:** refiere a los manuales de ayuda.

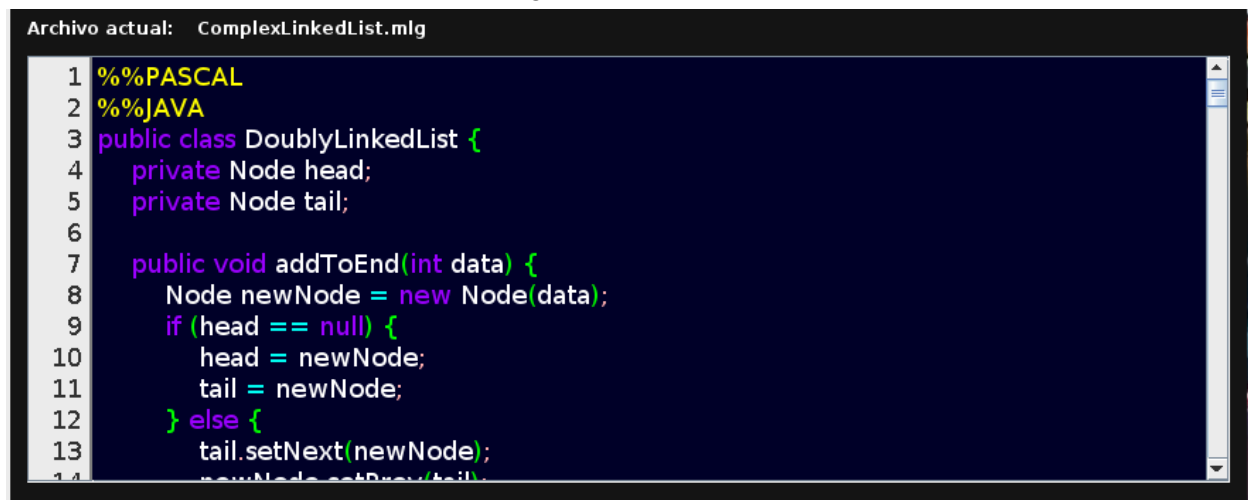
SECCIÓN DE ARCHIVOS ABIERTOS

Es una sección donde se mostrarán todos los archivos abiertos actuales.



EDITOR

En este apartado se puede editar el código.

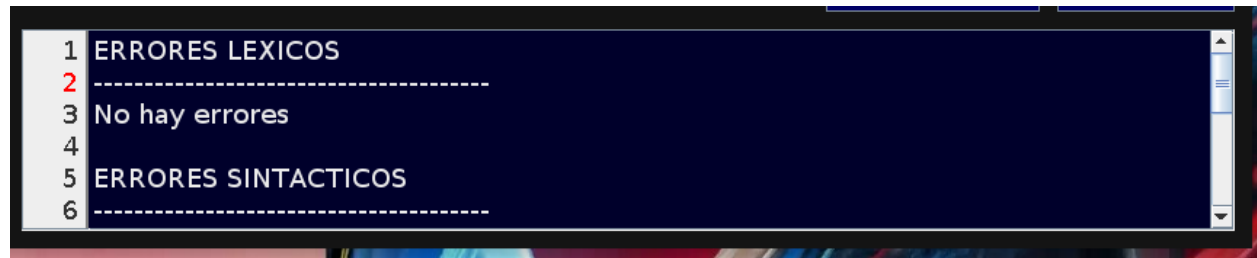


CONSOLA

Aquí se mostrarán mensajes relacionados con el análisis relacionados.

Botones:

- **Analizar:** analiza el archivo abierto actual en la consola, si no hay errores genera automáticamente una gráfica de la tabla de símbolos, la tabla de tipos y el árbol de activaciones
- **Limpiar consola:** limpia la consola.



CÓDIGO COMPILADO

Cuando el código ingresado sea válido léxicamente, sintácticamente y semánticamente, el código se compilará y se abrirá una terminal.

