

## Manual de usuario



# DISPLAY PRINCIPAL



## 1. Baraja

Almacena las cartas que no están en los espacios de juego, estas pueden ser movidas a un espacio o directamente a un contenedor.

## 2. Contenedores

Almacenan las cartas de un tipo específico de símbolo, el objetivo del juego es llenarlos, desde la "A" hasta la "K".

## 3. Espacios de juego

Sirven para ir colocando las cartas en orden de la "A" hasta la "K" pero con colores intercalados.

## 4. Menú principal

Es el menú que nos muestra una gama de opciones para realizar acciones específicas, durante el juego pueden existir otros, pero siempre tienen la misma estructura, se debe ingresar una opción numérica.

# EL JUEGO DEL SOLITARIO

## Cartas:

- El juego tiene en total 52 cartas.
- Hay 13 valores de cartas diferentes, que va desde:
  - “A” → primera carta
  - 2-10 → cartas con valores numéricos
  - “J” → arlequin, equivale al 11
  - “Q” → reina, equivale al 12
  - “K” → rey, equivale al 13
- Colores: hay dos diferentes colores:
  - “R” → rojo
  - “B” → negro
- Hay 4 símbolos para las cartas, relacionados con un color específico; cada símbolo consta de las 13 cartas con diferentes valores descritas anteriormente. Los símbolos son:
  - “<3 R” → de corazones rojos
  - “<> R” → de diamantes rojos
  - “E3 B” → de treboles negros
  - “!! B” → de espadas negras

## Objetivo del juego:

- Ir moviendo las cartas hasta los contenedores ordenandolas de tal manera que queden con las de su mismo símbolo y con orden ascendente, es decir de la “A” a la “K”;

## Como jugar:

### Mover las cartas

Puedes mover las cartas de cualquiera de los espacios asignados de juego e ir acomodándolas de tal manera que se logren ir metiendo en los contenedores en orden, aunque no necesariamente hay que meterlas, simplemente hay que encontrar una estrategia.

*Nota: también es posible sacar cartas de los contenedores.*

**Ejemplo:** Se quiere mover la carta del espacio 1 a los contenedores, para ello se presiona la opción de mover, en el menu principal. Luego se mostrara el siguiente menu(1):

```

-----
Baraja: [ X ][   ]      Contenedores: <3R=[ ] <>R=[ ] E3B=[ ] !!B=[ ]
Espacios de juego:
1 ---> [A<3R]
2 ---> [ X ] [3<3R]
3 ---> [ X ] [ X ] [6<3R]
4 ---> [ X ] [ X ] [ X ] [6E3B]
5 ---> [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [KE3B]
6 ---> [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [6!!B]
7 ---> [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [K!!B]
-----

De donde desea mover la carta?
1->De un espacio
2->De la baraja
3->De un contenedor
4->No mover
>>1
Ingrese el numero de espacio de origen:
>>1

Espacio seleccionado:
1=[A<3R]

Ingrese desde donde seran seleccionadas las cartas a mover:
>>1

A donde moveras la carta?
1->A un espacio
2->A un contenedor
3->No mover
>>2

```

Se mostrará el espacio seleccionado ( 2 ) y permitirá elegir desde donde se moverán las cartas, tomando en cuenta que solo se podrán mover aquellas que estén reveladas.

*Nota: en este punto se podrá seleccionar más de una carta*

*Nota 2 : si no se está moviendo desde un espacio, no se mostrará el menú ( 2 ), simplemente pasará al siguiente menú ( 3 ) pues solo se movería una carta.*

Luego de seleccionar las cartas que se moverán, se mostrará un tercer menú ( 3 ) para indicar a dónde se moverá, en caso de que sea más de una carta, solo pedirá el espacio a donde se moveran, pues no se puede mover más de una carta a los contenedores.

Este es el resultado de esta jugada:

```

-----
Baraja: [ X ][   ]      Contenedores: <3R=[A]  <>R=[ ]  E3B=[ ]  !!B=[ ]
Espacios de juego:
1 ---> __vacio__
2 ---> [ X ] [3<3R]
3 ---> [ X ] [ X ] [6<3R]
4 ---> [ X ] [ X ] [ X ] [6E3B]
5 ---> [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [KE3B]
6 ---> [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [6!!B]
7 ---> [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [K!!B]
-----

```

## Mostrar siguiente de la baraja

Permite mostrar una carta de la baraja, que puede ser movida posteriormente o simplemente regresada a la baraja seleccionando la misma opción nuevamente.

```

-----
Baraja: [ X ][   ]  →  Baraja: [ X ][3<3R]
-----

```

## Deshacer/Rehacer movimiento

Permite retroceder o adelantar un solo movimiento a la vez. Si no hay movimientos mostrará un error.

## Terminar juego

Permite terminar un juego aún en vigencia, luego muestra la opción de iniciar otro.

## Errores durante el juego

Si se intenta acceder a un elemento que no existe, o se trata de mover una carta a un lugar que no corresponde se mostrará un mensaje de error como el siguiente: solo se debe ingresar un caracter cualquiera y volverá a mostrar el menú principal.

```

-----
Baraja: [ X ][   ]      Contenedores: <3R=[A]  <>R=[ ]  E3B=[ ]  !!B=[ ]

Espacios de juego:
1 ---> _vacio_
2 ---> [ X ] [3<3R]
3 ---> [ X ] [ X ] [6<3R]
4 ---> [ X ] [ X ] [ X ] [6E3B]
5 ---> [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [KE3B]
6 ---> [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [6!!B]
7 ---> [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [ X ] [K!!B]
-----

De donde desea mover la carta?
1->De un espacio
2->De la baraja
3->De un contenedor
4->No mover
>>2
Error: No hay ninguna carta actual
Ingrese cualquier letra/numero para continuar

```