

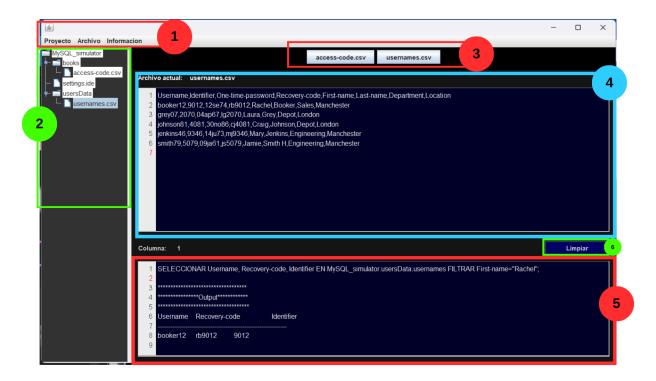
# SQL\_simulator

Manual de Usuario

06 de Marzo del 2024

By Yennifer María de León Samuc

# **Partes Generales del editor**



# 1. Cinta de opciones

Muestra opciones relevantes para el manejo de un proyecto, el de un archivo e información relevante respecto al programa.

Se muestran las opciones disponibles seguidos de un atajo para que el programa sea más fácil de usar:



## 2. Árbol de archivos

Se muestran los archivos de un proyecto abierto previamente.

Nota: Las carpetas se muestran sin extensión, en contraposición de los archivos.

## 3. Visor de archivos abiertos

Se muestran botones que cuando se presionan se mostrará su contenido en el visor de documento.

## 4. Visor de documento

Se muestra el documento abierto actualmente, en la parte de arriba también se puede ver el nombre del documento actual.

Archivo actual: usernames.csv

1 Username,ldentifier,One-time-password,Recovery-code,First-name,Last-na
2 booker12,9012,12se74,rb9012,Rachel,Booker,Sales,Manchester

# 5. Consola

En la consola se pueden insertar los comandos a ejecutarse.

Para ejecutar algo se debe terminar la instrucción o instrucciones con punto y coma.

En la consola se mostrará el *Output* de las consultas o acciones realizadas, así como también el reporte de errores léxicos y/o sintácticos.

**Importante:** Se debe de borrar el **Output** antes de volver a ejecutar otros comandos.

• Ejemplo de output con errores:

```
SELECCIONAR First-name EN MySQL_simulator.books.access-code FILTRAR Last Name = "Smith";

[borrar a partir de esta linea para que se vuelva a ejecutar]
------
ERRORES LEXICOS
__ningun_error__
------
ERRORES SINTACTICOS
Simbolo: IDENTIFICADOR, linea: 1, columna: 74
Errores de sintaxis severos detectados, revisa municiosamente el codigo
```

• Ejemplo de un output con una consulta (se debe borrar la consulta antes de volver a ingresar ya sea el mismo comando u otros):

• Ejemplo de un output con un mensaje de confirmación, nótese que las instrucciones pueden estar en más de una línea hasta que detecte la instrucción, por el fin de instrucción (el punto y coma):

```
ACTUALIZAR EN

MySQL_simulator.books.access-code

ASIGNAR First-name= "Yennifer"

FILTRAR Last-name = "Booker";

*******Output*******

Actualizacion exitosa, 1 columnas fueron actualizadas
```

# 6. Botón de limpiar

Limpia la consola para poder ingresar otras instrucciones.

# Estructura de Instrucciones aceptadas



**Advertencia:** El IDE no guardara automáticamente los cambios hechos con los comandos descritos a continuación, por lo que se recomienda usar el atajo Ctr+S para guardar todos los cambios.

## • SELECCIONAR:

Seleccionar permite buscar datos en un archivo, se puede indicar un listado de columnas, también se deberá indicar la ubicación del archivo a consultar, la instrucción FILTRAR es opcional.

SELECCIONAR < Listado columnas > EN < path del archivo > FILTRAR < condiciones > ;

## • INSERTAR:

La instrucción INSERTAR se usa para agregar una nueva fila en el archivo indicado.

INSERTAR EN <path del archivo> (<Lista de Columnas>) VALORES (<Lista de valores>);

INSERTAR EN <path del archivo> VALORES (<Lista de valores>);

## ACTUALIZAR:

Permite realizar cambios en los datos de un archivo, se debe indicar qué columnas serán actualizadas e indicar el valor nuevo que tendrá, también se puede filtrar las filas a las que se actualizaran

ACTUALIZAR EN <path del archivo> ASIGNAR <Columna>=<Valor>, <Columna>=<Valor> ... FILTRAR <condiciones>;

### • ELIMINAR:

Permite poder borrar una o más filas de un archivo, el filtro también es opcional.

ELIMINAR EN <path del archivo> FILTRAR <condiciones>;



**ADVERTENCIA:** si no se especifica un filtro se borrarán todos los datos del archivo, pero se conservará el nombre de las columnas.

## • FILTRAR:

Se pueden usar los siguientes operadores con Cadenas, Enteros y Decimales:

Los operadores relacionales siguiente solo pueden ser utilizados con Enteros y Decimales:

- ❖ ">" → Mayor que
- ❖ ">=" → Mayor o igual que

## Las condiciones

Se pueden definir de la siguiente manera:

IdentificadorColumna <operador relacional> <comparable>

\*Donde los comparables pueden ser Cadenas, Enteros o Decimales, siguiendo las reglas antes especificadas.

#### **Condiciones Anidadas**

Se pueden usar operadores lógicos para tener condiciones anidadas, pero solo se puede usar uno a la vez, por ejemplo:

```
<Condicion> AND <condicion> AND <condicion> ...
```

<Condicion> OR <condicion> OR <condicion> ...