Milestone I

Scenario's

Gebruiker start de app op (loading screen, eventueel animation met 2 lopende personen achter elkaar met gsm in de hand)

Gebruiker heeft de keuze om zich aan te melden, mail of . . .

Pop-up op screen, "welkom x", "speltregels"

Pop up "game starten?" -> zoniet, screen van eigen profiel, vrienden scores, . . .

De gebruiker die de game start is de moderator, voegt runners toe via unieke code, zet tikker op willekeurig of specifiek persoon.

De runners en tikker krijgen confirm-popup

Moderator	Loper	Tikker
Heeft opties op map om spel te stoppen, pauzeren.	Pop up "jij bent een runner" Einde spel Pop-up "You Lose"	RUN Pop up "jij bent de tagger" Timer 1 minuut. Exta: wist je datjes Pop-up "You Won"

Als geregistreerde emailgebruiker/google gebruiker wil ik mij aanemelden op de app.
Stel ik ga naar de app en vul mijn email in
En ik vul een verkeerd wachtwoord in
Als ik op de knop "aanmelden" druk
Dan krijg ik een boodschap "Het gegeven wachtwoord is verkeerd, probeer opnieuw."

Stel ik ga naar de app en ik vul het juiste email en wachtwoord in.
Als ik op de knop "aanmelden" druk
Dan verschijnt er een pop-up dat de speltegels en app uitlegt met een knop "volgende"
Dan kom ik op de homepage met de pop-up om een spel te starten of een spel te joinen.
(Voor de wordt getoond eerst een vraag zodat ze zouden stoppen en lezen, niet zomaar op "volgende klikken)

Als ik als ingelogde gebruiker terug wil uitloggen.
En klik op de knop "log uit"
Dan wordt ik naar het inlogscherm gestuurd om terug aan te melden.

Stel ik wil een spel beginnen als moderator.
En op de beginpagina druk ik op de knop "start spel"
Dan krijgt de moderator een pop-up met een unieke code van het startend spel en een knop om vrienden toe te voegen, die tijd in te stellen van het spelletje.
Stel ik klik op de knop "voeg vrienden toe"
Dan wordt er een veld getoond om de unieke code van vriend in te tikken.

Als het spel wordt gestart gaat er een timer af van 60 naar 0.
Als de timer begonnen is moeten de lopers weglopen van de tikker.
Als de timer op 0 komt te staan mag de tikker gaan lopen en mag de tikker de lopers gaan tikken.
Dan start de timer dat de moderator in het begin van het spel heeft moeten in installen.

Als moderator wilt zij/hij het spel pauzeren.
Stel de moderator klikt op de knop "pauzeren"
Dan verschijnt er bij elke gebruiker van dat unieke spel een pop-up "X heeft het spel gepauzeerd, het spel start weer wanneer de moderator het spel terug start"

Als moderator wilt zij/hij het spel stoppen.
Stel de moderator klikt op de knop "stoppen"
Dan verschijnt er bij elke gebruiker van dat unieke spel een pop-up "X heeft het spel gestopt. Keer terug naar de moderator"

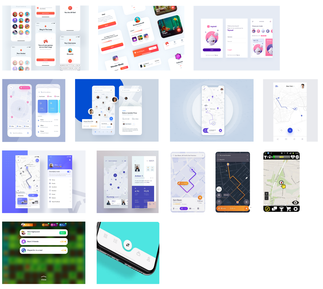
Ideaboard

Montserrat
YouAre It
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Rubik
YouAre It
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Lato
YouAre It
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Moodboard



Milestone II

Sitemap

Splash screen
Log in/sign up
Profiel
Profiel
Profiel