

소프트웨어영어기술문서작성 13주차 과제

이창엽 120117669

머리말 : 해당 문서의 목적은 소프트웨어영어기술문서작성 과제 수행을 위해 작성되었으며, 여러 상황 속에서 식별자 이름 제작 및 활용을 진행하기 위해 과제를 수행한 내용입니다.

1. 실습과제 1(여러 상황 속에서 작명 해보기)

해당 과제의 시나리오는 아래와 같습니다.

진수는 학기말 c프로그래밍 프로젝트를 만들어야 한다. 진수는 프로젝트 주제를 자판기로 선정했다. 진수는 자판기에 뭐가 필요할까 고민하다가 종류가 다른 음료 5개, 삽입되는 종류가 다른 동전 3개가 꼭 필요하다고 생각했다. 이것들은 사용자의 행동에 따라 카운트를 매겨야 하는 변수이다. 진수는 코드를 효율적으로 작성하기 위해서 이 8가지 변수에 대한 이름을 어떻게 작명해야 할까?

해당 과제에서는 종류가 다른 음료 5개에 대한 변수, 삽입되는 종류가 다른 동전 3개에 대한 변수가 필요하며, 해당 변수들은 사용자의 행동에 따라 카운트를 매겨야 하는 변수입니다.

그렇기에 종류가 다른 음료 5개의 변수의 경우,

- **maxCoffeeCount**
- **cocaColaCount**
- **greenTeaCount**
- **McColCount**
- **milkisCount**

와 같이, 음료명 + Count 형태로 종류가 다른 음료 5개에 대한 변수를 작성하였으며, 삽입되는 종류가 다른 동전 3개의 경우,

- **coinTypeAcount**
- **coinTypeBcount**
- **coinTypeCcount**

와 같이, coin + Type(A,B,C) + count 형태로 변수를 제작하였습니다.

2. 실습과제 2(여러 상황 속에서 작명 해보기)

해당 과제의 시나리오는 아래와 같습니다.

학기말 프로젝트로 자판기를 만들기로 한 진수는 프로그램을 효율적으로 작동시키기 위해서 함수를 작성하기로 한다. 함수가 아래와 같이 작동한다고 했을 때 적당한 함수명을 작성하시오.

1. 사용자가 입력한 돈 변수의 개수를 가져온다
2. 사용자가 입력한 해당 변수의 개수를 확인한다.
3. 만약 입력 글자 수가 0(=null) 이면 다시 입력 함수를 활성화한다.
4. 만약 글자 수가 0 이상이면 다음 함수로 넘어가게끔 한다.

해당 위 과제를 수행하기 위해, 먼저 각 함수에 대해 좀 더 생각해보기로 하였습니다.

1. 사용자가 입력한 돈 변수의 개수를 가져온다.
 - A. 자판기 상에서 사용자가 입력한 돈 변수
 - B. 동전, 지폐 종류에 대한 개수
2. 사용자가 입력한 해당 변수의 개수를 확인한다.
 - A. 투입한 동전, 지폐의 갯수 (투입 갯수)
3. 만약 입력 글자 수가 0(=null)이면 다시 입력 함수를 활성화한다.
 - A. 입력 글자 수가 0(null)인 경우, 입력 함수 활성화 진행
4. 만약 글자 수가 0 이상이면 다음 함수로 넘어가게끔 한다.
 - A. 글자 수가 0 이상인 경우, 다음 함수로 넘어가도록 진행

위와 같이 좀 더 함수에 대해 생각해본 결과, 아래와 같이 함수명을 제작할 수 있었습니다.

1. 자판기 상에서 사용자가 입력한 돈 변수
 - A. Obtain the number of money variables entered by the user.
 - B. obtainNumberMoneyVariables()
2. 사용자가 입력한 해당 변수의 개수를 확인한다.
 - A. Check the number of variables entered by the user.
 - B. checkNumberVariablesEnter()
3. 만약 입력 글자 수가 0(=null)이면 다시 입력 함수를 활성화한다.
 - A. If the number of input characters is 0 (=null), the input function is activated again.
 - B. checkInputNumberCharactersNullCheck()
4. 만약 글자 수가 0 이상이면 다음 함수로 넘어가게끔 한다.
 - A. If the number of characters is 0 or more, move to next function.
 - B. checkInputNumberCharactersMove()

위와 같이 함수 명을 작성할 수 있었으며, 3번과 4번 함수의 경우, 아래와 같이 통합할 수 있었습니다.

1. 만약 입력 글자 수가 0(=null)이면 다시 입력 함수를 활성화한다.
 - A. If the number of input characters is 0 (=null), the input function is activated again.
 - B. checkInputNumberCharactersNullCheck ()
 2. 만약 글자 수가 0 이상이면 다음 함수로 넘어가게끔 한다.
 - A. If the number of characters is 0 or more, move to next function.
 - B. checkInputNumberCharactersMove ()
- checkInputNumberCharacters()

해당 checkInputNumberCharacters() 함수를 통해, 사용자의 입력 값 (글자 수)를 체크하여, 다시 입력 함수를 활성화거나, 다음 함수로 넘어갈 수 있도록 할 수 있습니다.

3. 실습과제 3 (여러 상황 속에서 작명 해보기)

해당 과제의 시나리오는 아래와 같습니다.

학기말 C언어 프로젝트로 자판기를 만들기로 한 진수는 프로그램 코드 작성을 끝마쳤다. 진수는 하나의 파일에 코드 작성은 다 했는데 이런 경우 진수는 그 파일의 파일 명을 어떻게 작성하면 좋을까? (파일명에 꼭 들어가야하는 것은 이름, 프로젝트 이름)

해당 과제를 수행하기 위해, 제가 선택한 방법은 “날짜를 맨 앞에 작성하는 날짜 우선 프로젝트 파일” 형태입니다.

해당 방법에 따라 제가 작성한 파일명은 아래와 같습니다.

- **20230919_C프로그래밍_학기말_프로젝트_자판기_김진수-프로그램코드.c**

날짜_교과목_주차시(일정)_프로젝트_프로젝트명_이름-프로그램코드.c

형태로 파일 이름을 구성하였습니다.

4. 실습과제 4

해당 과제의 시나리오는 아래와 같습니다.

- 주석을 활용하여 만든 함수 이름을 주석이 없는 함수 이름으로 바꾸시오.
- **putNumberOfCoin() // put Number of coin at vending machine**

해당 주석 내용에 따르면, vending machine 쪽으로 Coin (동전)을 특정 갯수만큼 투입하는 함수임을 알 수 있습니다.

그렇기에 해당 함수 이름을 주석이 필요하지 않도록 제작하면 아래와 같습니다.

- **putNumberOfCoinToVm()**

Coin 뒤에 ToVm / VM -> Vending Machine을 통하여, 동전이 VM으로 투입된다는 것을 표시함으로써 주석이 없는 함수로 만들 수 있었습니다.