

시연 시나리오.

## 1. 메인화면

참여했던 방 목록과 해쉬태그 기반 추천 방 목록을 설명한다.

프로필 화면에서 내 관심태그를 수정한다. (태그 하나 입력 후 엔터 반복)

다시 메인화면으로 이동해 관심태그 변경에 따라 추천 방 목록 변경 확인

## 2. 공부방 생성

방 이름, 공개여부(비공개로 방을 생성한다.), 방 설명을 설정

해쉬태그는 최대 3개까지 설정 가능하지만 일부러 4개를 입력하면서 3개까지만 되는 것을 자연스럽게 보여준다.

방 이름 : 코딩공부해요

방 설명 : 다같이 코딩 개발 공부합시다.

해쉬태그 : 코딩, 알고리즘, 싸피, SSAFY

방세부설정에서 공부시간(50분), 쉬는시간(10분), 썸네일을 설정하고 방을 만든다.

캠 화면 우측 상단 방 참여 링크를 클릭해서 방 참여 링크를 생성한 뒤

팀원들에게 공유해 방으로 들어올 수 있게 한다.

팀원들의 입장을 기다리는 사이 좌측 상단의 사이드바를 열어 공부시간, 총 공부시간, 공부 티어, 다음티어까지의 남은 시간, 탈퇴기능, 오늘의 할 일 기능을 설명한다.

팀원들이 모두 들어온 것을 확인 후 (이때 팀원들은 캠으로 인사, 채팅으로 이야기를 한다.)

광고를 하는 팀원(최진호)가 채팅으로 광고를 도배한다.

최진호의 캠 화면에 있는 버튼을 클릭해 강제퇴장을 시킨다.

이때 방에서 강제퇴장 당하면 다시 방에 들어올 수 없음을 설명한다.

박서은이 조는듯한 모습을 보여준다. 캠 화면의 버튼을 클릭해 야자나 기능을 시전한다.

안잔다는 답변을 받는다.

다시 우상욱이 발표자에게 야자나를 시전한다. 야자나 알림을 보내면 어떻게 오는 것인지 보여주고 안잔다를 보낸다.

우상욱의 필터 기능을 소개한다.

방을 나가기 전 방을 유지할것인지, 폭파시킬것인지를 선택할 수 있다는 것을 설명한 뒤 방을 유지한 채로 나간다.

다시 방을 찾아가는 방법을 설명한다.

이전 참여방, 방 제목 검색, 해쉬태그 검색을 이용해 방을 찾는 것을 보여준다.

다시 방에 입장해 방을 삭제한 뒤 나온다.

### 3. 플래너 화면

방 내부에서 보았던 항목들을 여기서도 확인할 수 있는 모습을 보여주고 마음대로 옮길 수 있는것도 보여준다.

### 4. 시연 종료