

오픈랩 과제 #3 : KMP Algorithm

2018. 4. 12-13.

※ 두 개의 스트링 (*string*, *pat*)을 입력으로 받아 pattern matching을 하는 KMP 알고리즘을 구현하시오.

* Program 2.14(pmatch)와 2.15(fail)이용

(1) 입력 : 파일에 저장된 두 개의 스트링 (*string*, *pat*의 순서)

string: ArtificialIntelligence

pat: elli

ArtificialIntelligence
elli

kmp.txt

(2) 자료 구조와 알고리즘 : 교과서 2.7.3절 참고

(3) 출력 : -1 (no match) OR starting position of *pat* in *string*
위의 kmp.txt 사용시 “13” 출력