

YOLOv5 Labeling using labelImg

박성호 (neowizard2018@gmail.com)

➤ 윈도우 OS에서 labellmg 설치 (<https://github.com/tzutalin/labellmg>)

- ✓ pre-built 버전 다운로드 받은 후에, 압축을 푼 후 관리자 모드로 실행. 실행 error 발생시 C:/사용자/계정/.labellmgSettings.pkl 삭제후 실행하면 대부분 해결됨.

tzutalin / labellmg Public

Notifications Star 15.6k Fork

<> Code Issues 276 Pull requests 33 Actions Projects Wiki Security Insights

master 4 branches 25 tags Go to file Code

tzutalin bump version to 1.8.6 1ab8241 14 days ago 410 commits

.github	Update no-response.yml	5 months ago
build-tools	Fix typo	2 years ago
data	allow opening of directory on launch	4 years ago
demo	Screenshot of macOS High Sierra usage added.	4 years ago
libs	bump version to 1.8.6	14 days ago
readme	update instruction to install with pipenv	14 days ago
requirements	Bump lxml from 4.6.2 to 4.6.3 in /requirements (#728)	7 months ago
resources	Japanese Translation Fix. (#760)	3 months ago
tests	Update unit test to fix error and fix icon issue	7 months ago
tools	move convert dir to tools dir	8 months ago
.gitignore	Update Gitignore / .DS_Store Removal	16 months ago

About

Labellmg is a graphical image annotation tool and label object bounding boxes in images

youtu.be/p0nr2yscy_u

recognition tools deep-learning detection annotations python3 imagenet image-classification python2

Readme MIT License

Releases 2

Binary v1.8.1 Latest on 3 Dec 2018

+ 1 release

Releases / v1.8.1

Binary v1.8.1



Latest

Compare ▾

tzutalin released this 03 Dec 2018 · 103 commits to master since this release v1.8.1 3f14cbf

[windows_v1.8.1.zip](#)

▼ Assets 2

 [Source code](#) (zip) [Source code](#) (tar.gz) 11 11 people reacted

labellmg 는 관리자모드로 실행하는것이 일반적임

그리고 압축 푼 후 디렉토리는 C: 또는 D: 바로 아래에 있어야 한다. 즉 D:/labellmg 와 같이 위치해야 하며, 만약 D:/Test/labellmg 같이 임의의 디렉토리의 서브디렉토리면 실행이 되지 않는 경우가 많음

➤ YOLOv5 학습 데이터 만들기

- ✓ 메뉴에서 형식을 YOLO로 반드시 바꾸어야함
- ✓ 학습할 데이터의 영문 클래스명을 predefined_classes.txt파일에 추가하고, Open Dir 버튼을 클릭해 데이터셋이 저장된 폴더 선택
- ✓ w키를 눌러 학습 이미지 범위 선택후, 해당 범위 클래스를 선택한 뒤 ctrl+s를 눌러 저장함
- ✓ a키는 이전 이미지, d키는 다음 이미지 선택
- ✓ 이렇게 저장하고 하고 나면 원본 이미지 파일과, 그 이미지 파일의 이름과 같은 txt 파일이 생성되는데, 이 txt 파일에는 YOLO 학습에 필요한 라벨 정보(클래스, 바운딩 박스 정보가 저장되어 있음) .
- ✓ 중요한건 학습할 이미지에 대해 하나하나 전부 수작업으로 해줘야함.

