▼ 2장 - 간단한 분류 알고리즘 훈련

google drive 연결 from google.colab import drive drive.mount('/content/drive')

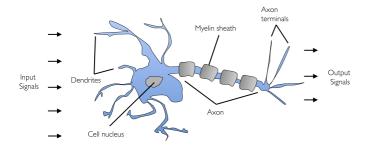
Drive already mounted at /content/drive; to attempt to forcibly remount, call drive.mount("/content/drive", force_remoun

작업할 폴더 위치 설정 (본인 폴더 경로에 맞게 수정필요)
colab_path = "/content/drive/MyDrive/MachineLearning/6wk/실습"

from IPython.display import Image

▼ 2.1 인공 뉴런: 초기 머신 러닝의 간단한 역사

Image(url='https://git.io/JtIbf', width=500)



- 1943년 워렌 맥컬록(Warren McCulloch)과 월터 피츠(Walter Pitts)가 맥컬록-피츠(MCP) 뉴런 발표
- 프랑크 로젠블라트(Frank Rosenblatt)는 MCP 뉴런 모델을 기반으로 퍼셉트론 학습 개념을 발표

▼ 2.1.1 인공 뉴런의 수학적 정의

$$\boldsymbol{w} = \begin{bmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_m \end{bmatrix}, \boldsymbol{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix}$$

최종 입력(net input) : $z = w_1 x_1 + w_2 x_2 + \cdots + w_m x_m$

벡터 점곱(dot product), 행렬 곱셈(matrix multiplication) : $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} = 1 \times 4 + 2 \times 5 + 3 \times 6 = 32$

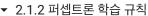
점곱을 사용한 표현 : $z=w_1x_1+\cdots+w_mx_m=\sum_{j=1}^m x_jw_j=\boldsymbol{w}^T\boldsymbol{x}$

퍼셉트론의 결정 함수 : $\phi(z) = \begin{cases} 1 & z \geq \theta \ \text{일 때} \\ -1 & \text{그 외} \end{cases}$ $\phi(z) = \begin{cases} 1 & z - \theta \geq 0 \ \text{일 때} \\ -1 & \text{그 외} \end{cases}$

 $w_0 = -\theta$, $x_0 = 1$ 일때: $z_{new} = w_0x_0 + w_1x_1 + \cdots + w_mx_m = \sum_{j=0}^m x_jw_j = \boldsymbol{w}^T\boldsymbol{x}$

퍼셉트론 결정 함수(단위 계단 함수)와 결정 경계 Image(url='https://git.io/JtIbL', width=500)

•



$$\Delta w_j = \eta(y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})x_j^{(i)}$$

$$w_j := w_j + \Delta w_j$$

1 4/11/10 - 0 1 4/11/10 - 0

클래스 레이블을 정확히 예측한 경우 :

$$y^{(i)} = -1$$
, $\hat{y}^{(i)} = -1$, $\Delta w_j = \eta(-1 - (-1))x_j^{(i)} = 0$
 $y^{(i)} = 1$, $\hat{y}^{(i)} = 1$, $\Delta w_j = \eta(1 - 1)x_j^{(i)} = 0$

클래스 레이블을 잘못 예측한 경우 :

$$y^{(i)} = 1$$
, $\hat{y}^{(i)} = -1$, $\Delta w_j = \eta (1 - (-1)) x_j^{(i)} = \eta (2) x_j^{(i)}$
 $y^{(i)} = -1$, $\hat{y}^{(i)} = 1$, $\Delta w_j = \eta (-1 - 1) x_j^{(i)} = \eta (-2) x_j^{(i)}$

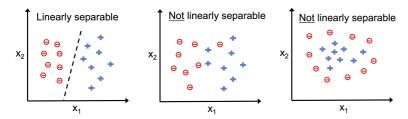
예를 들어
$$\hat{y}^{(i)}$$
 = -1, $y^{(i)}$ = +1, η = 1이고, $x_i^{(i)}$ = 0.5일때:

$$\Delta w_j = (1 - (-1))0.5 = (2)0.5 = 1$$

$$x_i^{(i)} = 2 일 때 :$$

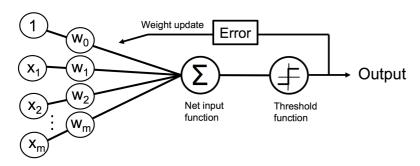
$$\Delta w_i = (1 - (-1))2 = (2)2 = 4$$

Image(url='https://git.io/JtIbq', width=600)



퍼셉트론 알고리즘

Image(url='https://git.io/JtIb0', width=600)



▼ 2.2 파이썬으로 퍼셉트론 학습 알고리즘 구현

▼ 2.2.1 객체 지향 퍼셉트론 API

import numpy as np

class Perceptron(object): """퍼셉트론 분류기 구현

매개변수 ----eta : float 학습률 (0.0과 1.0 사이)

```
23. 10. 24. 오후 4:54
```

```
H_ICEL . INC
     훈련 데이터셋 반복 횟수
    random_state : int
      가중치 무작위 초기화를 위한 난수 생성기 시드
    속성
    w_ : 1d-array
      학습된 가중치
    errors_ : list
      에포크마다 누적된 분류 오류
   def __init__(self, eta=0.01, n_iter=50, random_state=1): ''' 초기화 함수 구현 '''
        self.eta = eta
        self.n_iter = n_iter
        self.random_state = random_state
    def fit(self, X, y):
        """훈련 데이터 학습 함수 구현
        매개변수
        X : array-like, shape = [n_samples, n_features]
          n_samples개의 샘플과 n_features개의 특성으로 이루어진 훈련 데이터
        y : array-like, shape = [n_samples]
          타깃값
        바화값
        self : object
        rgen = np.random.RandomState(self.random_state)
        self.w_ = rgen.normal(loc=0.0, scale = 0.01, size = 1 + X.shape[1])
        self.errors_ = []
        for _ in range(self.n_iter):
          errors = 0
          for xi, target in zip(X,y):
            update = self.eta * (target - self.predict(xi))
            self.w_[1:] += update * xi
            self.w_[0] += update
            errors += int(update != 0.0)
          self.errors_.append(errors)
        return self
    def net_input(self, X):
        """입력 계산 함수 구현"""
        return np.dot(X, self.w_[1:]) +self.w_[0]
    def predict(self, X):
        .
""" 에측 함수 구현"""
        return np.where(self.net_input(X) >= 0.0, 1, -1)
w^{(1)} = w^{(0)} + \Delta w = w^{(0)} + \eta(y - \hat{y})x = \eta(y - \phi(w^{(0)}x))x = \eta(y + 1)x
a \cdot b = |a||b|\cos\theta
\theta = \cos^{-1} \frac{a \cdot b}{|a||b|}
```

2.2.2 붓꽃 데이터셋에서 퍼셉트론 훈련

▼ 붓꽃 데이터셋 읽기

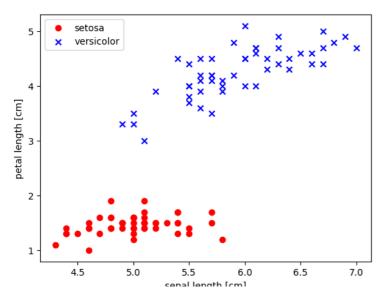
```
# 라이브러리 import 후 iris.csv read (dataset link 사용)
import os
import pandas as pd

s = 'https://archive.ics.uci.edu/ml/machine-learning-databases/iris/iris.data'

df = pd.read_csv(s, header = None, encoding = 'utf-8')
```

```
0 1 2 3
                                      \blacksquare
145 6.7 3.0 5.2 2.3 Iris-virginica
146 6.3 2.5 5.0 1.9 Iris-virginica
147 6.5 3.0 5.2 2.0 Iris-virginica
148 6.2 3.4 5.4 2.3 Iris-virginica
149 5.9 3.0 5.1 1.8 Iris-virginica
```

```
▼ 붓꽃 데이터 그래프 그리기
             import matplotlib.pyplot as plt
             import numpy as np
            # setosa와 versicolor를 선택, 출력하여 확인
            y = df.iloc[0:100, 4].values
            У
                                   array(['Iris-setosa', 'Iris-setosa', 'Iris-versicolor', 'Iris-versicolor'
                                                                         'Iris-setosa', 'Iris-setosa', 'Iris-versicolor', 'I
                                                                       dtype=object)
             %matplotlib inline
             import matplotlib.pyplot as plt
             import numpy as np
            # setosa와 versicolor를 선택
            y = df.iloc[0:100, 4].values
            # numpy where 함수, 조건이 true \rightarrow -1 반환, false \rightarrow 1 반환
            y = np.where(y == 'Iris-setosa', -1, 1)
            # 꽃받침 길이와 꽃잎 길이를 특징 값으로 추출
            X = df.iloc[0:100, [0, 2]].values
             # 산점도 출력, setosa - o versicolor - x
             plt.scatter(X[:50, 0], X[:50, 1], color='red', marker='o', label='setosa')
             plt.scatter(X[50:100, 0], X[50:100, 1], color='blue', marker='x', label='versicolor')
             plt.xlabel('sepal length [cm]')
             plt.ylabel('petal length [cm]')
             plt.legend(loc='upper left')
             plt.show()
```

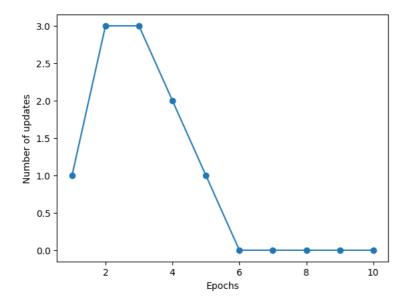


▼ 퍼셉트론 모델 훈련하기

```
# Perceptron 선언 및 학습
ppn = Perceptron(eta=0.1, n_iter=10)

ppn.fit(X, y)

# Epochs당 Number of updates 그래프 출력
plt.plot(range(1, len(ppn.errors_) + 1), ppn.errors_, marker='o')
plt.xlabel('Epochs')
plt.ylabel('Number of updates')
plt.show()
```



▼ 결정 경계 그래프 함수

```
from matplotlib.colors import ListedColormap

# 결정 경계 그래프 함수 정의

def plot_decision_regions(X, y, classifier, resolution=0.01):
# 마커와 컬러맵 설정
markers = ('s', 'x', 'o', '^', 'v')
colors = ('red', 'blue', 'lightgreen', 'gray', 'cyan')
cmap = ListedColormap(colors[:len(np.unique(y))])

# 결정 경계 그리기

x1_min, x1_max = X[:, 0].min() - 1, X[:, 0].max() + 1
x2_min, x2_max = X[:, 1].min() - 1, X[:, 1].max() + 1
xx1, xx2 = np.meshgrid(np.arange(x1_min, x1_max, resolution), np.arange(x2_min, x2_max, resolution))
Z = classifier.predict(np.array([xx1.ravel(), xx2.ravel()]).T)
Z = Z.reshape(xx1.shape)
plt.contourf(xx1, xx2, Z, alpha=0.3, cmap=cmap)
plt.xlim(xx1.min(), xx1.max())
```

```
plt.ylim(xx2.min(), xx2.max())
```

for idx, cl in enumerate(np.unique(y)): plt.scatter(x=X[y == cl, 0], y=X[y == cl, 1], alpha=0.8, c=colors[idx], marker=markers[idx], label=cl, edgecolor=None

```
# 결정 경계 그래프 출력
plot_decision_regions(X, y, classifier=ppn)
plt.xlabel('sepal length [cm]')
plt.ylabel('petal length [cm]')
plt.legend(loc='upper left')
plt.show()
```

