

## 1. 벡터와 행렬

1) 벡터 : 기하학적 모델의 양태는 벡터로 표현됨.

$$\text{ex)} \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} \quad x \in \mathbb{R}^4$$

↑  
4차원 실수 공간.

2) 행렬 : 여러개 벡터의 집합.

$$\text{ex)} \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \quad x_i = \begin{pmatrix} a_i \\ b_i \\ c_i \\ d_i \end{pmatrix} \Rightarrow X \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$$

← 행      ← 열

→ 행렬의 전치 : 행렬의 행, 열을 바꾸는 것

→ T를 사용해 전치 여부를 확인.

$$x = (a \ b \ c \ d) \quad x^T = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix}$$

## 3. 행렬의 연산.

# 1.  $AB \neq BA$ .

# 2.  $A(B + C) = AB + AC$

# 3.  $A(BC) = (AB)C$

# 4.  $C = AB$ , 이때  $c_{ij} = \sum_{k=1,5} a_{ik} b_{kj}$

# 5. 행렬의 스칼라 곱.

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} \\ a_{2,1} & a_{2,2} \end{pmatrix} \rightarrow \lambda A = \begin{pmatrix} \lambda a_{1,1} & \lambda a_{1,2} \\ \lambda a_{2,1} & \lambda a_{2,2} \end{pmatrix}$$

# 6. 벡터의 내적.

$$A = \begin{pmatrix} a_1^T \\ a_2^T \\ \vdots \\ a_n^T \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} b_1^T \\ b_2^T \\ \vdots \\ b_n^T \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} A \in \mathbb{R}^{n \times d} \\ B \in \mathbb{R}^{n \times d} \end{matrix}$$

행렬의 내적,  $a \cdot b = a^T b = \sum_{k=1, S} a_k b_k$