## 제어의 흐름

Jeon Jong-June Monday, March 09, 2015

## 조건문

## 논리 연산

```
3>2
## [1] TRUE
2>3
## [1] FALSE
(3>2)&(2>3)
## [1] FALSE
(3>2) | (2>3)
## [1] TRUE
!(2>3)
## [1] TRUE
3==2
## [1] FALSE
3>=2
## [1] TRUE
조건문
a <- 3
b = 0
if (a <2 )
 {
 b = 1
```

```
## [1] 0
a <- 3
if (a < 2)
 {
  b <- 1
} else {
  b <- 0
 }
## [1] 0
ifelse 문
x < -c(6:-4)
sqrt(x) #- gives warning
## Warning in sqrt(x): NaNs produced
## [1] 2.449490 2.236068 2.000000 1.732051 1.414214 1.000000 0.0000000
## [8]
       NaN NaN
                        NaN
                                   {\tt NaN}
sqrt(ifelse(x >= 0, x, NA))
## [1] 2.449490 2.236068 2.000000 1.732051 1.414214 1.000000 0.0000000
## [8] NA NA NA
반복문
x <- 0
for (i in 1:10)
 {
x < -x + 1
}
Х
## [1] 10
x <- 0
v <- 1:10
for (i in v)
{
x < -x + 1
}
х
```

## [1] 10

```
x <- 0
v <- seq(0,10, by = 2)
for (i in v)
    {
    x <- x + 1
    }
x</pre>
```

## [1] 6

## error 구문의 처리

try 함수의 결과값을 class를 확인한다.

```
# define a funtion
a.fun = function(x)
   v = solve(x)
   return (v + 1)
v.vec = sample(c(0,1), 100, replace = T)
result = list()
for ( i in 1:length(v.vec))
 {
 # try function
 a = try(a.fun(v.vec[i]), silent = T)
  # check the return of try
  if (class(a) == 'try-error')
   {
   result[[i]] = NA
    } else {
   result[[i]] = a
    }
  }
```