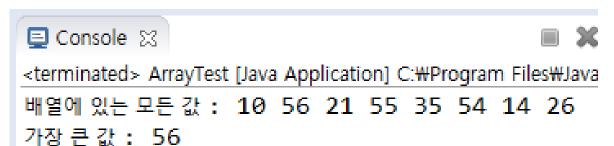
8칸 크기의 <u>배열을 선언</u>하고 랜덤수로 초기화 한 후 가장 큰 수와 작은 수를 각각 출력하시오.

<결과화면>



가장 작은 값 : 10

숫자를 입력 받아 3의 배수인 숫자를

출력하는 프로그램을 작성하세요.

<결과화면>



중복이 없이 숫자를 뽑는 로또 프로그램을 만드시오

```
■ Console \( \times \)
```

<terminated> Lotto [Java Application] D:\Java\bin\javaw.ex

행운의숫자: 3

행운의숫자: 22

행운의숫자: 40

행운의숫자: 17

행운의숫자: 9

행운의숫자: 41

사용자에게 입력받아 배열의

인덱스의 수 만큼 별을 출력해보세요.

<결과화면>

1:*

아래와 같이 숫자가 담긴 1차원 배열이 주어졌을 때, 두 개의 숫자를 뽑아 서로의 거리를 비교한 후 거리가 가장 작은 숫자의 위치(index)를 출력하시오.

int[] point = {92,32,52,9,81,2,68}

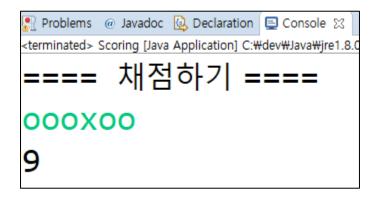
<결과화면>

Problems @ Javadoc □ Declaration □ Console
<terminated > point3 [Java Application] C:\Program File

result = [3, 5]

스마트미디어인재개발원의 인쌤이 Java시험문제를 채점하고 있다. 문제마다 'o' 또는 'x'로 표시가 되어 있는데 점수를 매기는 방식이 특이하다. 'o'는 점수가 누적되는 방식으로 채점되는데 이전부터 자신을 포함한 연속된 'o'의 개수 만큼의 점수로 채점이 됩니다. 예를 들어 'oooxoo'라는 표시가 있다면 순서대로 1+2+3+0+1+2=9 으로 총점이 계산됩니다. 학생이 푼 시험지에 정답, 오답 여부가 표시되어 있을 때 총점을 구하는 프로그램을 작성하세요.

<결과화면>



5개의 정수를 입력 받아 오름차순 정렬하여 출력하는 프로그램을 구현하시오.

<결과화면>

```
E Console ☆

<terminated > m_01 [基
1번째 수 입력 : 9
2번째 수 입력 : 8
3번째 수 입력 : 5
4번째 수 입력 : 7
5번째 수 입력 : 2
정렬 후
2 5 7 8 9
```