

필수

본인 파트 코딩 중 어려움 있을 경우 팀원의 도움받기!

개발 일정표				5/2	5/3	5/4	5/5	5/6	5/7	5/8
분류	회의	항목								
		요구사항분석서/일정표/계획서		16:00						
		함형규	메인				메인 화면 구현			
			미니게임1		미니게임1 구현				개인코드 점검	
		황민우	미니게임2		미니게임2 구현, 테스트 및 수정				개인코드 점검	
			미니게임3			미니게임3 구현,테스트 및 수정			개인코드 점검	
		박영진	맵, 캐릭터 디자인 및 이동		맵 4개, 캐릭터 디자인 및 이동구현					
			미니게임4			미니게임4 함수 구상 및 구현			개인코드 점검	
		모두	전체 코드 취합 및 테스트						전체 코드 취합 최종 수정	최종 디버깅 및 테스트
			제출							14:00

개인 일정	
함형규	특이 사항 없음
황민우	
박영진	

5/2	5/3	5/4	5/5	5/6	5/7	5/8
개발 계획서, 일정표, 요구 분석서 제출 (16시)			개발 중간 점검	휴식	디버깅, 코드 취합, 전체 테스트 및 개발 완료 보고서 제출 (14시)	
구현						