개발 완료 보고서

제출일: 2023년 8월 11일

참여인원		박영진				
개발프로젝트 소개						
프로젝트 명	배민 키오스크 DB					
활동일시	8 / 07 ~ 8 / 11		장소	광주인력개발원 공학1관		
주요 주제	PyCharm, PyQt5 Desinger, SQLite 환경에서 배민 키오스크 개발					
개발목적	Ui 구성 숙달과 Python에서 SQLite DB연동방법의 이해					
파트별	UI	UI 홈화면 메뉴 리스트, 세부페이지, 장바구니 페이지, 주문 페이지, 완료 페이지				
임무분담	DB	DB 테이블 생성 및 데이터 저장, 불러오기				
	버튼	클릭시 각 기능에 맞는 페이지 이동, 수량 변경, 주문 등				
	옵션	메뉴별 동적인 옵션 할당 구현 파트				
개발환경	Windows OS / Dev Python, PyCharm, PyQt5 Desinger, SQLite					
일정표	필수 실습실 퇴근 시간: 매일 19시 ~ 20시 30분 **한다 일정표 분류 항목 8/7 8/8 8/9 8/10 8/11 **하습 기능 08연동 학습 정보(이름, 가격, 옵션, 사진) 08연동 장바구나 및 주문 구현 최종 테스트 기능					
요구분석서	배민 키오스크 요구사항 분석서 변호 유형 요약 요구분형 요구분석내용 1, d여석 이미지를 가져야 하렴을 생성하고 이미지를 받는다.					
	1 기능	UI와 연결되는 필수 기능 전체 메뉴, 주문, 장버구니	구현 메뉴 선택, 세부 옵션, 장바구니 4. 구환 1. 제작에 1	# 마늘 등 (아에서 소화에 서부에이기의 정보를 가져온다.)이지에서 요심과 수 등 선택하면 가격 산 사이 보이 한 생원다. 기를 두 보면 함께 다시에 추가 (아에 계정된다. 관리액을 되지 못하면 주 문을 할 수 있다. (이지에서 가격을 건설하는 이 것이다. (이지에서 가격은 건설하는 건설 등 있다. (이지에서 가격은 건설하는 건설 등 있다. (이지에서 가격은 건설하는 건설 등 있다. (이 나를 보고 있을 보이 되었다. 환경 보면 함께 함께 함께 함께 함께 하는 기를 보이 가지 나온다. 스크를로 넘어갈 수 있고 매뉴를 선택하면 시부레이지로 넘어간다. 이외에서 신설 중심을 선택하고 장마구나에 읽거나 주 연할 수 있다. 나나에 함 소생 회의 이외에서 주는을 용한 설턴한 때가 되었다. 백일진 기계에서 있어 있다면 지하는 이 있다. 나나에 함 소생 회의 이외에서 주는을 위한 설턴한 때가 되기 가지 있다.		
코드 설명	UI	박영진	Class KioskForm - DB 테이블을 생성 데이터를 불러와 (클래스 - def set_db(self):	하고 데이터를 저장한 뒤 메뉴 리스트와 메인 화면을 출력해주는 러오기 위한 DB 테이블 생성 및 데이터		

	I	<u> </u>			
		추가			
		- def set_menu(self):			
		- DB에서 불러온 메뉴의 이름, 사진, 가격 등을			
		Ui를 생성해 추가			
		- def next_page(self):			
		- 타이머가 3초 지나면			
		홈화면의 사진을 다음페이지로 넘겨주는 메서드			
		- def mousePressEvent(self, event):			
		- 라벨을 버튼처럼 클릭이벤트로 만들기 위해			
		오버라이딩한 메서드, 메뉴를 클릭하면			
		세부 페이지 객체를 생성하고 클릭한 메뉴의 id를			
		넘겨준다 -			
		- def cart_page(self):			
		- 장바구니 페이지를 생성하는 메서드			
Class DetailPage					
		- def set_option(self):			
		- 옵션들을 DB에 추가해주는 메서드			
		- def set_page(self):			
		- 선택한 메뉴의 옵션을 DB에서 읽어와			
		페이지에 추가해주는 메서드			
		- def checkbox(self, state, price):			
		- 선택한 옵션에 따라 가격을 변경해주는 메서드			
		- def plus_minus(self):			
		- 수량의 + - 버튼에 따라 가격을 변경하는 메서드			
		- def mousePressEvent(self, event):			
		- 주문버튼을 눌렀을 때 필수 선택 옵션 상태에			
		따른 동작을 처리하는 메서드			
		class CartClass			
		- def setlist(self):			
		- DB를 읽어와 장바구니에 있는 메뉴의			
		목록을 출력해주는 메서드			
		- def payments(self):			
		- 결제페이지를 생성하는 메서드			
		class PayClass			
		- def paint(self):			
		- 결제버튼에 텍스트를 그려주기 위한 메서드			
		- endpage(self):			
		- 주문완료 페이지를 생성하는 메서드			
		class EndPage			
		- 결제 완료 페이지를 출력해주는 클래스			
후기	박영	저번 과제부터 개발속도가 느려서 시간에 쫓기듯이 한 부분이 많다.			
	진	마음은 빨리 해야겠다거나 너무 오래 붙잡고 있지 말자고 생각하지만			
		이것만 하다가 오래 걸리는 일이 잦았던 것 같다.			
		처음 사용해본게 많은데 이전보단 Ui나 DB에 익숙해진 것 같다.			
비고					
	<u> </u>				