**EVALUACION JAVASCRIPT**

**TECNICO EN PROGRAMACION DE SOFTWARE - (TPS-41)**

Acción desarrollar: Evaluación – 28/03/2025 – Jornada Nocturna.

Evaluación de conocimientos básicos en JS3

1. ¿Cuál es el problema con la siguiente cadena de texto y de qué formas lo podríamos solucionar?

"Palabras: "Agua", "Tierra""

R:

El problema es que hay comillas dobles dentro de comillas dobles, y eso rompe el string. Para solucionarlo, se puede usar comillas simples por dentro, o al revés. También se puede escapar con \".

2. ¿Cuál sería el resultado de la siguiente expresión? 3 + "3"

R:

Sería "33", porque como uno es número y el otro es string, se convierte en texto y se juntan. No suma, concatena.

3. ¿Qué problema tiene el siguiente código y cómo lo podemos solucionar para que evalúe a true? 3 = 3

R:

Está mal porque = es para asignar, no para comparar. Para comparar se usa == o mejor ===.

4. ¿Cuál es la diferencia entre == y === en JavaScript?

R:

== compara solo valores, pero si los tipos son diferentes los intenta igualar. En cambio, === compara valor y tipo. Es más preciso usar ===.

5. ¿Cuál es la diferencia entre doble igual (==) y triple igual (===)? ¿Cuál se recomienda usar?

R:

La diferencia es que == permite conversiones de tipo, === no. Lo mejor es usar === porque es más claro y evita errores raros.

6. ¿Cuál es el problema con el siguiente código?

var 5park = "Parque 5";

R:

No se puede poner un número al comienzo del nombre de una variable. Por eso da error.

7. ¿Con qué valor queda una variable declarada de la siguiente forma?

var name;

R:

Queda con undefined, no con null.

8. ¿Cuál es la Sintaxis de un If (sin else o else if)?

R:

Así de simple:

javascript

Copiar

Editar

if (condición) {

// código si es true

}

9. ¿En qué caso se ejecuta el código que está dentro de if?

R:

Cuando la condición es verdadera (true). Si no, se salta.

10. ¿En qué caso se ejecuta el código que está dentro de del else?

R:

Cuando el if no se cumple, o sea, cuando la condición es falsa.

11. ¿Cuántos else if pueden existir en una condicional?

R:

Los que uno necesite. No hay límite.

12. ¿Qué problema tiene el siguiente código?

If (núm. >= 10 && <=20) {console.log (“El número está entre 10 y 20”);}

R:

Está mal escrito. Falta poner la variable otra vez en <= 20. Debe ser num >= 10 && num <= 20.

13. ¿Cuál es el resultado de evaluar ¡(1 == 1)?

R:

Error de sintaxis. Se usó "¡" en vez de "!". No lo reconoce.

14. ¿Cuál es el resultado de evaluar 3 ¡= 4 && ¡ (“Pedro” === “Juan” || 26 > 10)?

R:

También es error de sintaxis por el mismo motivo: el símbolo "¡" no existe en JS. Se usa "!".

15. ¿Qué imprimiría el siguiente código?

js

Copiar

Editar

Ver raza = “Persa”

Var ojos = “verdes”

Ver edad = 3

If (ojos == “rojos” | | (edad > 2 && edad < 5)) {

Console.log (“me lo llevo!”);

} else {

console.log(“paso!”);

}

R:

Da error porque “Ver” no existe, es “var”. Además, hay errores de escritura en || y Console.

**R: Error. Porque en varias ocasiones se intenta declarar una variable con la palabra “ver” en lugar de “var”.**

16. Implementa el último ejemplo con un for.

El ejemplo en while es así

Var i = 100;

While (i > 0) {

console.log (i); I --;

}

**R:**

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

17. Crea una función llamada squart que reciba dos argumentos (puedes llamarlos como desees) y retorne el cuadrado del valor recibido como primer argumento.

**R:**

**Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

18. Crea una función llamada saludos que reciba un argumento y retorne "Hola " seguido del argumento.

**R:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

19. Genera un Script para el juego de: “Juego de Adivinar el Número”. Solicita al usuario un numero entre 1 y 100, el cual debe adivinar. Para ello tiene solo 5 intentos. Utiliza la función de generar números aleatorios.

R:

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.