Interactúa con la IU y el estado

Hagamos una prueba rápida. Debes responder al menos 7 preguntas de manera correcta para aprobar

Volver a la ruta de aprendizaje (https://developer.android.com/courses/pathways/android-b

1. Jetpack Compose ejecuta tus elementos que admiten composición por primera vez durante, y realizará un seguimiento de esos elementos que llamas a fin de describir la IU.
● Composición inicial
RecomposiciónCambio de estadoCierre inesperado de la app
2. La única forma de modificar un objeto Composition es mediante la recomposición.
● Verdadero
O Falso

3. El/la ___ se genera cuando Jetpack Compose vuelve a ejecutar los elementos componibles que pueden haberse modificado en respuesta a los

cambios de datos.
Composición inicial
Recomposición
Cambio de estado
Cierre inesperado de la app
4 en una aplicación es cualquier valor que puede cambiar con el tiempo.
○ Valor
Cambio de valor
Valor del estado
5 es un patrón en el que el estado se mueve hacia arriba para dejar a un
componente sin estado.
Cambio de estado Elevación de estado iCorrecto!
Composición elevada
Recomposición
6. ¿Qué propiedad KeyboardAction se usa para mover el foco al siguiente

elemento que admite composición?

onDone
onNext
OnGo
onSend
7. ¿Cuál de las siguientes funciones de Kotlin se usa para redondear un doble o flotante?
<pre>kotlin.math.ceilUp()</pre>
<pre> kotlin.math.ceil()</pre>
<pre>kotlin.math.roundDown()</pre>
kotlin.math.roundUp()
8. El Inspector de diseño es una herramienta de Jetpack Compose que te
permite inspeccionar un diseño de Compose dentro de una app en ejecución en un emulador o dispositivo físico.
Verdadero
○ Falso
Talso Palso
O Las pruobas de III se almacenan en el directorio
9. Las pruebas de IU se almacenan en el directorio
O principal
Prueba de Android iCorrecto!

O prueba
O res
10. Las pruebas locales y de la IU deben anotarse con la anotación
@VisibleForTesting
@Preview
● @Test
@Composable

Results

Tu puntuación es 10 de 10. ¡Felicitaciones! Aprobaste el cuestionario.

