

# Interactúa con la IU y el estado

Hagamos una prueba rápida. Debes responder al menos 7 preguntas de manera correcta para aprobar

[Volver a la ruta de aprendizaje](https://developer.android.com/courses/pathways/android-b) (https://developer.android.com/courses/pathways/android-b

1. Jetpack Compose ejecuta tus elementos que admiten composición por primera vez durante \_\_\_\_, y realizará un seguimiento de esos elementos que llamas a fin de describir la IU.

☒ Composición inicial ☒ ¡Correcto!

☐ Recomposición

☐ Cambio de estado


☐ Cierre inesperado de la app

2. La única forma de modificar un objeto Composition es mediante la recomposición.


☒ Verdadero ☒ ¡Correcto!

☐ Falso


3. El/la \_\_\_\_ se genera cuando Jetpack Compose vuelve a ejecutar los elementos componibles que pueden haberse modificado en respuesta a los cambios de datos.

- ☐ Composición inicial
- ☒ Recomposición  ¡Correcto!
- ☐ Cambio de estado
- ☐ Cierre inesperado de la app

4. \_\_\_\_ en una aplicación es cualquier valor que puede cambiar con el tiempo.

- ☒ Estado  ¡Correcto!
- ☐ Valor
- ☐ Cambio de valor
- ☐ Valor del estado

5. \_\_\_\_ es un patrón en el que el estado se mueve hacia arriba para dejar a un componente sin estado.

- ☐ Cambio de estado
- ☒ Elevación de estado  ¡Correcto!
- ☐ Composición elevada
- ☐ Recomposición

6. ¿Qué propiedad `KeyboardAction` se usa para mover el foco al siguiente elemento que admite composición?

- ☐ `onDone`

☒ onNext ☒ ¡Correcto!

☐ onGo

☐ onSend

7. ¿Cuál de las siguientes funciones de Kotlin se usa para redondear un doble o flotante?

☐ kotlin.math.ceilUp()

☒ kotlin.math.ceil() ☒ ¡Correcto!

☐ kotlin.math.roundDown()

☐ kotlin.math.roundUp()

8. El Inspector de diseño es una herramienta de Jetpack Compose que te permite inspeccionar un diseño de Compose dentro de una app en ejecución en un emulador o dispositivo físico.

☒ Verdadero ☒ ¡Correcto!

☐ Falso

9. Las pruebas de IU se almacenan en el directorio \_\_\_\_.

☐ principal

☒ Prueba de Android ☒ ¡Correcto!

☐ prueba

☐ res

10. Las pruebas locales y de la IU deben anotarse con la anotación \_\_\_\_.

☐ @VisibleForTesting

☐ @Preview

☒ @Test     ¡Correcto!

☐ @Composable

## Results

Tu puntuación es **10 de 10**. ¡Felicitaciones! Aprobaste el cuestionario.

[Volver a la ruta de aprendizaje](https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-2-pathway-3?hl=es-419&continuation=91fj9c3QpL8tCg) (https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-2-pathway-3?hl=es-419&continuation=91fj9c3QpL8tCg)

[Siguiete ruta de aprendizaje](https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-2-pathway-3?hl=es-419&continuation=91fj9c3QpL8tCg) (https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-2-pathway-3?hl=es-419&continuation=91fj9c3QpL8tCg)