

Universidad Nacional Autónoma
de México
Facultad de Ingeniería



COMPUTACIÓN GRÁFICA AVANZADA

Manual de Usuario Proyecto Final

Integrantes

Arroyo Camacho María Fernanda

Fuentes Xartuni Yerardi

Grupo

1

Semestre 2025-1



☐ Software necesario

Para poder disfrutar del videojuego, necesario tener instalado lo siguiente:

- Visual studio
- Librerías C++
- OpenAL

☐ Precauciones y recomendaciones

Se recomienda tener una laptop o PC con las siguientes especificaciones:

- Core i5 o superior
- 8 Ram o superior
- 8 gb de almacenamiento

Precaución:

Se debe tener en cuenta que se debe dejar cargar el videojuego por completo para evitar errores en la ejecución y no alterar de ninguna forma el código base.

☐ Controles

Los controles básicos son (awsd)